

Regelboek uitgave 2008



Virgil C. Stephens

WRAN

WESTERN RUITER
ASSOCIATIE NEDERLAND



"In the Beginning"

Nieuw in de Randstad!



Rodeo Queen
Western Store

Krimpen aan den IJssel

Westersport-artikelen, kleding en western lifestyle producten.



Onder andere:

- Cowboy Magic
- Promaster Bits 'n Spurs
- Wrangler
- Professional's Choice
- Montana Silversmiths
- Ariat
- Old Sorrel
- Big D
- Cruel Girl
- Carhartt Workwear

Kijk voor onze webshop op:
www.rodeoqueen.nl

Langskomen kan ook.
Laat dit van tevoren even weten,
wij zijn niet altijd aanwezig!

Uitgave 2008

WESTERN RUITER ASSOCIATIE NEDERLAND

De Western Ruiters Associatie Nederland is een organisatie die zich bezig houdt met de westernsport in de ruimste zin van het woord. De W.R.A.N. promoot alle takken van de westernsport. Hierbij wordt geen onderscheid gemaakt tussen verschillende paardenrassen.

De W.R.A.N. organiseert nationale wedstrijden, juryopleidingen, demonstraties en clinics. Hierbij staat zij in nauw contact met nationale en ook internationale rasverenigingen

Wedstrijdsecretariaat

Email: wranwedstrijden@kpnmail.nl

Website:

www.wransite.nl

©1992-2008 WRAN

Niets uit deze uitgave mag worden veelevoudigd en/of openbaar gemaakt doormiddel van druk, fotokopie of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het bestuur van de Western Ruiters Associatie Nederland.

Omslag illustraties door Virgil C. Stephens:

“In The Beginning”

“Corporate Heads”

Prijs losse verkoop € 15,00

INHOUD

W.R.A.N. JURYLEDEN	3
GELDIGHEID EN GELDIGHEIDSBEREIK	4
DEFINITIES	5
ALGEMEEN EN WEDSTRIJDORGANISATIE	6
BEPALINGEN VOOR DE ORGANISATOR	7
WEDSTRIJDPROGRAMMA	9
WEDSTRIJDDISCIPLINES	10
GELDPRIJZEN	11
LINTEN EN PLAATSING	12
PUNTENTELLING	13
BEPALINGEN VOOR DE DEELNEMER	14
WRAN-CHAMPIONS	16
PROTESTEN	17
JURY	17
INRIJARENA	19
WEDSTRIJDLEIDER	20
WEDSTRIJDSECRETARIS	20
RINGMEESTER	20
E.H.B.O.	22
DIERENARTS / DOPING	22
KLASSEN	25
Klasse L5	26
Klasse L4	28
Klasse L3	29
Klasse L2	31
Klasse L1	32
UITRUSTING	35
ALGEMENE RIJBEPALINGEN en DISCIPLINES	38
DISCIPLINES PER KLASSE	41
JUNIOREN	41
REINING	48
WESTERN RIDING	79
TRAIL	98
WESTERN PLEASURE	105
WESTERN HORSEMANSHIP	107
SHOWMANSHIP AT HALTER	114
VERSATILE HORSE	119
COMBINATIE-DISCIPLINES	139
BARREL RACE	139
POLE BENDING	141
FREESTYLE REINING	142
DISCIPLINES MET VEE	143
WORKING COW HORSE	143
CUTTING	155
TEAM PENNING	160
SPELLEN	163
BIJLAGE 1: VERRICHTINGEN	166

W.R.A.N. JURYLEDEN

Miranda Bouterse (-van de Kruijs) Kuilvenweg 15 5712 PD Someren miranda.jp@planet.nl	0493-49 45 82 06-543 427 18
Angelique Ferdinandus Suezpad 31 3067 MX Rotterdam angelique_ferdinandus@live.nl	06-134 697 52
Ed Gosen Meent 9 3931 MD Woudenberg edgosen@hotmail.com	06-524 173 13
Alida Hadders Nieuweweg 39 9682 RL Oostwold alidavanderhoff@hotmail.com	0597-55 16 10 06-153 335 24
Anneke de Jong Schoterlandseweg 42 8412 TA Hoornsterzwaag jjranch@hetnet.nl	0516-46 29 98 06-505 415 15
Chris Knol Umländerwiek Rechts 77 26871 Papenburg – BRD c.knol@together-ranch.com	+49-4961-985715 06-185 310 26
Jan Trel Oude Gemeneweg 17 2391 BE Hazerswoude-Dorp j.trel@planet.nl	0172-58 66 79 06-250 929 91
Peter Wittermans Borgercompagnie 241 9631 TJ Borgercompagnie aw.wittermans@zonnet.nl	0598-62 18 54 06-512 186 54
Paulette Zorn Prinsesseweg 27 7958 RS Koekange pjzorn@telfort.nl	0522-45 11 02 06-211 160 10

GELDIGHEID EN GELDIGHEIDSBEREIK.

De volgende regels en bepalingen gelden vanaf 1 januari 2008. Vanaf deze datum komen alle regels en bepalingen uit voorgaande uitgaven van het WRAN Regelboek te vervallen. De regels en bepalingen, zoals hier aangegeven, zijn van toepassing en worden in acht genomen op alle wedstrijden, die door de WRAN erkend zijn.

Partijen kunnen slechts rechten doen (laten) gelden naar aanleiding van deze reglementen indien het betreffende evenement door de WRAN is erkend.

Alle deelnemers, eigenaren van paarden, bezoekers en officials van WRAN erkende evenementen worden geacht op de hoogte te zijn en in te stemmen met deze reglementen en eventuele consequenties voor hun rekening te zullen nemen.

DEFINITIES

- **Wedstrijdcategorie:** letter die de hoedanigheid van de wedstrijd aangeeft: A, B, C, D (zie #100).
- **Onderdeel:** de rijproef zoals uiteindelijk opgenomen in een wedstrijdprogramma en verreden wordt op de wedstrijd (bijv. "L2 Junior Reining" of "L2 JR REN")
- **Discipline:** alle gelijksoortige onderdelen samen (bijv. "Reining", waaronder dan valt: Jr/Sr, L5/L4/L3/L2/L1) (zie #300)
- **Klasse/"level":** groep van onderdelen samengevoegd naar de aard van deelnemers die hierin startgerechtigd zijn: "L5", "L4", "L3", "L2", "L1" (zie #300)
- **Combinatie:** de eenheid ruiter en paard die deelnemen in een onderdeel
- **Deelnemer:** een persoon die zich met een paard heeft ingeschreven voor een wedstrijdonderdeel
- **Ruiter:** een deelnemer die zich tijdens het wedstrijdonderdeel op het paard bevindt
- **Begeleider:** een deelnemer die zich tijdens het wedstrijdonderdeel naast het paard bevindt en dat aan de hand voert
- **Jeugdige, jeugdige deelnemer, jeugdige ruiter:** deelnemer die op 1 januari van het lopende jaar jonger dan 19 jaar waren.
- **Volwassene, volwassen deelnemer, volwassen ruiter:** deelnemer die op 1 januari van het lopende jaar 19 jaar of ouder zijn.
- **Pas:** een pas van een paard in een bepaalde gang is één (1) volledige beweging die nodig is om weer in dezelfde positie te komen.
- **Western zadel:** een algemeen zadeltype dat zich onderscheidt door een grote opvallende "fork" voorzien van een "horn" die allerlei vormen kan hebben, een hoge "cantle" en grote of afgeronde "skirts".
- **Veiligheidshelm, Cap:** Volgens NEN norm CE/EN 1384 goedgekeurd veiligheidshoofddekseel. De helm dient correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.
- **Bodyprotector:** Indien een bodyprotector gedragen wordt, dient deze te voldoen aan de veiligheidsnorm CE/EN 13158:2000, klasse 3. De bodyprotector dient correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.

ALGEMEEN EN WEDSTRIJDORGANISATIE

100. Iedere wedstrijd moet afzonderlijk worden bekendgemaakt en worden goedgekeurd door de WRAN. De WRAN zal de goedgekeurde wedstrijden indelen in één van de volgende wedstrijdcategoryën:

- A. Kampioenschappen, Kwalificatiewedstrijden en Special Events. Voor deze benoemde wedstrijden gelden bijzondere bepalingen. Bijzondere bepalingen met betrekking tot deze wedstrijden/shows worden door het bestuur vastgesteld;
- B: Wedstrijden met alle wedstrijddisciplines in alle klassen zonder de vee-onderdelen;
- C: Wedstrijden met een deel van de wedstrijddisciplines in alle klassen;
- D: Wedstrijden met een beperkt deel van de wedstrijddisciplines in de laagste klassen

101. Ter verkrijging van de wedstrijderkenning, moet iedere organisatie of particulier een verzoek tot erkenning minstens 90 dagen voor het begin van de wedstrijd aanvragen. De in het wedstrijdreglement opgenomen verplichtingen moeten worden nagekomen. Een volledige lijst der rijproeven moet bij het verzoek tot erkenning worden bijgevoegd.

102. Veranderingen kunnen na de 90 dagen termijn ingediend worden, voor zover de mogelijkheid bestaat deze verandering voor het tijdstip van de wedstrijd in het verenigingsblad bekend te maken.

103. De startgelden voor iedere rijproef moeten bij de wedstrijsaankondiging worden bekend gemaakt. Het startgeld mag na de erkenning van de wedstrijd niet meer veranderd worden anders wordt de desbetreffende rijproef niet beoordeeld.

104. Aanvragen voor erkenning van wedstrijden in de wedstrijdcategoryën A, B, en C worden alleen gehonoreerd indien er van 6 dagen vóór t/m. 6 dagen na de aangevraagde wedstrijsdatum geen andere wedstrijd in de wedstrijdcategoryën A, B, of C binnen een straal van 100 km is erkend.

105. Als de aanvraag tot erkenning van een wedstrijd juist is, ontvangt de uitvoerende organisatie of particulier van de WRAN een officiële erkenning. Wordt de erkenning geweigerd, dan worden de redenen door de WRAN medegedeeld. Hetzelfde

geldt wanneer de erkenning alleen op bijzondere voorwaarden wordt verleend.

BEPALINGEN VOOR DE ORGANISATOR.

110. Onvolledig ingevulde inschrijvingsformulieren worden niet geaccepteerd.

111. De bekendmaking van de wedstrijd en wedstrijdresultaten geschiedt zonder kosten in het verenigingsorgaan. Na iedere wedstrijd moet een wedstrijdverslag aan het WRAN secretariaat worden toegezonden.

112. Door inzending van het inschrijvingsformulier erkent de deelnemer/paardenbezitter de regels van de organisator. Inschrijvingen worden aangenomen als zij op in de aankondiging aangegeven uiterste datum van inschrijving bij de organisator aanwezig zijn. Naar keuze van de organisator kunnen inschrijvingen na sluitingsdatum worden aangenomen, echter altijd tegen een verhoogd tarief van tenminste € 5,00 per start. Bijschrijvingen van onderdelen zijn alleen mogelijk indien het wedstrijdsecretariaat dat toestaat, en in dat geval tot op zijn laatst één (1) uur vóór aanvang van het onderdeel, tegen een verhoogd tarief van tenminste € 5,00 per start. Op de wedstrijd zelf worden geen nieuwe combinaties meer ingeschreven.

113. Verandering van paard in dezelfde discipline en leeftijdsklasse is voor het begin van de wedstrijd mogelijk, in geval van ziekte of verkoop.

114. De met het inschrijvingsformulier betaalde start-, boxen- en overnachtinggelden worden alleen dan terugbetaald als per ongeluk rekenfouten zijn gemaakt ten nadele van de deelnemer, en ook dan slechts in de hoogte van het verschil.

115. De hoogte van de startgelden moet in de desbetreffende aankondiging bekend gemaakt worden en moet minimaal € 5,- bedragen.

116. De resultaten van alle goedgekeurde wedstrijden moeten op officiële formulieren (jurykaarten) tezamen met een complete deelnemerslijst (naam van het paard, ruiter, eigenaar, registratienummer van het paard, startnummer) na de wedstrijd aan de wedstrijdsecretaris gegeven worden of binnen een week na de wedstrijd worden ingezonden naar het secretariaat van de WRAN.

117. Meldt de organisator de resultaten niet aan de WRAN of is de resultatenlijst onvolledig, wordt deze niet openbaar gemaakt en vindt geen bijschrijving op de puntenlijst plaats. Onvolledige of onjuiste resultatenlijsten kunnen er de oorzaak van zijn dat de in deze wedstrijd gestarte deelnemers gedeeltelijk of geheel de daar gewonnen punten verliezen. Als de organisator niet binnen 30 dagen alsnog voor een correcte en volledige resultatenlijst kan zorgen, dient hij de totale kosten (waaronder, maar niet beperkt tot: stallingskosten, startgelden, reiskosten) aan de gedupeerde deelnemers terug te betalen. De erkenning voor een volgende wedstrijd kan geweigerd worden.

118. Iedere organisatie of particulier die een ongedekte cheque uitgeeft aan de WRAN of de organisator kan de erkenning voor alle toekomstige wedstrijden verliezen. Voorts kan de uitschrijver van de cheque van het lidmaatschap en deelname uitgesloten worden.

119. In de wedstrijsaankondiging moet genoemd worden:

- naam van de wedstrijdleader
- naam van de jury
- volledig adres + telefoonnummer waar de wedstrijd gehouden wordt
- routebeschrijving vanaf de dichtstbijzijnde snelweg
- datum van de wedstrijd
- sluitingsdatum voor inschrijving
- wedstrijdprogramma
- hotel/campinglijst met telefoonnummers

120. De tijdsindeling moet voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt worden. Tijdsverschuivingen naar voren mogen hoogstens 1 uur bedragen en moeten minstens een uur voor het begin van de eerste daarop betrekking hebbende klasse worden bekend gemaakt. Iedere deelnemer is dan zelf verantwoordelijk voor het zich houden aan de nieuwe starttijd.

121. De organisator dient ervoor te zorgen dat de jury uiterlijk twee dagen voor aanvang van de wedstrijd een wedstrijdprogramma en tijdsindeling heeft ontvangen.

122. De organisator behoudt zich het recht voor om de wedstrijdlocatie, -datum en/of programma tot de sluitingsdatum voor inschrijvingen te wijzigen. Hij dient de deelnemers hiervan schriftelijk op de hoogte te stellen.

In de volgende gevallen bestaat voor de deelnemers recht op kosteloze afzegging:

- bij afgelasting van de hele wedstrijd, of van één of meer onderdelen waarvoor de deelnemer had ingeschreven;

- bij tijd/datum-wijzigingen waardoor één of meer onderdelen waarvoor de deelnemer zich had ingeschreven op een andere dag komen te vallen dan waarop al onderdelen voor die deelnemer waren uitgeschreven;
- indien inschrijving volgens het nieuwe programma voor de deelnemer in strijd wordt met andere bepalingen in dit regelboek (vooral regels 500 e.v.)
- indien de nieuwe locatie van de wedstrijd meer dan 50 km verwijderd is van de oorspronkelijke locatie

dit alles op voorwaarde dat de deelnemer binnen 3 dagen na de schriftelijke mededeling van de organisator dit schriftelijk heeft kenbaar gemaakt aan de organisator.

123. Tussen de organisator enerzijds en de bezoekers, paardenbezitters en deelnemers anderzijds bestaat geen contract. Derhalve is elke aansprakelijkheid voor diefstal en letsel aan mens en/of dier uitgesloten. Iedere paardenbezitter en deelnemer onderwerpt zich door inschrijving, en iedere begeleider en bezoekers bij het betreden van het wedstrijdterrein, aan de instructies en bepalingen van de organisator en de wedstrijdleiding en erkent de regels van de WRAN.

124. De organisator is verantwoordelijk voor de afspraken omtrent sponsoring van een wedstrijd. Daarbij kan hij toezeggingen doen aan sponsors, standhouders en dergelijke, mits deze niet in tegenspraak zijn met de WRAN-bepalingen.

WEDSTRIJDPROGRAMMA

125. Om erkenning van de WRAN voor een wedstrijd te krijgen dienen minimaal de volgende disciplines in het wedstrijsdaankondiging te zijn opgenomen:

Wedstrijd categorie A: alle disciplines volgens regel 126a in alle klassen (L5 t/m L1), waarbij door het bestuur bijzondere bepalingen kunnen worden gesteld

Wedstrijd categorie B: alle disciplines volgens regel 126a in alle klassen (L5 t/m L1)

Wedstrijd categorie C: disciplines SSH, WPL, TRL, WHM, REN in alle klassen (L5 t/m L1)

Wedstrijd categorie D: disciplines SSH, WPL, TRL, WHM in klassen L5, L4 en L3

Onderdelen in de L1 en L2 klassen kunnen naar keuze van de organisator gesplitst worden in Junior (voor 4 en 5 jarige paarden) en Senior (6 jarige en oudere paarden). Indien dit

het geval is en er minder dan 4 voorinschrijvingen zijn in één van beide onderdelen van dezelfde discipline in dezelfde klasse, dan worden deze Junior- en Senior onderdelen samengevoegd tot één All Ages onderdeel.

Voor wedstrijden in de categoriën B en C geldt dat bij minder dan 4 voorinschrijvingen in een onderdeel uit de L1 en/of L2 klasse de onderdelen uit beide klassen mogen worden samengevoegd tot een "L1/L2" onderdeel, en dat bij minder dan 4 voorinschrijvingen in een onderdeel uit de L3 en/of L4 klasse de onderdelen uit beide klassen mogen worden samengevoegd tot een "L3/L4" onderdeel. Deze samenvoegingen dienen in overleg met de jury plaats te vinden.

WEDSTRIJDDISCIPLINES

126. De volgende disciplines worden onderscheiden:

a) Disciplines die per klasse aangeboden worden:

Aan de hand (2 jarige paarden en ouder):

SSH: Showmanship At Halter

IHT: In Hand Trail

Onder het zadel (4 jarige paarden en ouder)

WPL: Western Pleasure

TRL: Trail Horse

WHM: Western Horsemanship

RID: Western Riding

VER: Versatile Horse

REN: Reining

JUN-B: Junioren Basis

JUN-R: Junioren Reining

JUN-T: Junioren Trail

LLN: Lead Line

Deze disciplines worden nader beschreven in de paragrafen 600 t/m 699

b) Disciplines die gecombineerd aangeboden worden voor ruiters in klassen L1, L2 en L3:

BAR: Barrel Race

POL: Pole Bending

FRN: Free Style Reining

Deze disciplines worden nader beschreven in de

paragrafen 700 t/m 799

c) Disciplines waarbij gewerkt wordt met vee, die aangeboden worden volgens regels van de betreffende verenigingen:

CUT: Cutting
WCH: Working Cowhorse
TPN: Team Penning

Deze disciplines worden nader beschreven in de paragrafen 800 t/m 899

d) Disciplines die vallen onder de noemer "spellen". Deze disciplines worden nader beschreven in de paragrafen 900 en verder.

e) Voor de overige disciplines waarvoor bij de WRAN erkenning gevraagd wordt (bv. Free Style Trail) bepaalt het WRAN bestuur welke klassen startgerechtigd zijn.

GELDPRIJZEN

130. Geldprijzen kunnen uitbetaald worden aan geplaatsten in de klassen L2 en L1. In de aankondiging van de wedstrijd moet in dat geval bekend gemaakt worden bij welke disciplines welke bedragen beschikbaar worden gesteld. De organisator is verplicht de geldprijzen tot tenminste de genoemde hoogte uit te keren..

Aanbevolen verdeling in procenten:

Aantal deelnemers	Plaats									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	100									
2	60	40								
3	50	30	20							
4	40	30	20	10						
5	38	28	19	10	5					
6	36	26	18	10	6	4				
7	34	24	17	10	8	5	2			
8	32	22	15	10	8	5	4	3		
9	31	21	15	10	8	5	4	4	2	
10+	30	20	15	10	8	5	4	4	2	2

131. Als geldprijzen gegeven worden moeten zij reeds bij de aankondiging genoemd worden. Prijzen in natura behoeven niet bekend gemaakt te worden, het is echter aanbevelenswaardig

om de aantrekkelijkheid van een wedstrijd te verhogen. Van de organisatie wordt niet verwacht dat zij bestaande, doch niet gewonnen prijzen uitkeert.

LINTEN EN PLAATSING

132. 1e plaats	: blauw
2e „	: rood
3e „	: geel
4e „	: wit
5e „	: roze
6e plaats	: groen
7e-12e „	: bruin
allround kampioen	: paars
reserve kampioen	: paars/wit

133. De volgende deelnemers dienen geplaatst te worden:

Aantal deelnemers	Plaatsing t/m
2 t/m 5	Alle
6 t/m 10	5
11 t/m 15	6
16 t/m 20	7
21 t/m 25	8
26 t/m 30	9
31 t/m 35	10
36 t/m 40	11
41 t/m 45	12
46 en meer	13

Bij diskwalificatie en 0-score komt een deelnemer niet in aanmerking voor plaatsing. Met “**Aantal deelnemers**” wordt hier het totaal aantal deelnemers bedoeld dat zich voor het onderdeel had ingeschreven én aan de start is verschenen.

134. Indien voor een onderdeel voorrondes verreden worden, dan dienen voor de finale tenminste zoveel deelnemers geselecteerd te worden als volgens regel 133 geplaatst dienen te worden. Is het aantal deelnemers voor een finale eenmaal vastgesteld, dan kunnen door ex-equo plaatsingen in de voorrondes méér deelnemers voor de finale geselecteerd worden dan dit vastgestelde aantal. In de finale worden alle deelnemers opnieuw beoordeeld: de score van de voorronde telt voor de einduitslag niet mee. In een finale

kunnen ook deelnemers starten, die in de voorronde een 0-score haalden, echter deelnemers met diskwalificatie kunnen niet starten.

PUNTELLING

135. De volgende wedstrijdpunten worden toegekend aan de geplaatsten: een combinatie krijgt één (1) punt voor iedere combinatie die achter hem geplaatst is, plus één (1) punt. In het geval dat het aantal geplaatsten door diskwalificaties of 0-scores kleiner is dan hetgeen in regel 133 is bepaald, worden de punten aan de geplaatsten toegewezen als of alle plaatsingen volgens regel 133 bezet zijn.

De wedstrijdpunten dienen om op een wedstrijd de Allround Champion te bepalen, om de WRAN Champions te bepalen, en om de promotie/degradatie van een deelnemer te bepalen.

In de WRAN archieven worden de wedstrijdpunten per deelnemer, de wedstrijdpunten per paard, en de wedstrijdpunten per combinatie apart per klasse geregistreerd. De verkregen punten worden vermenigvuldigd met de volgende factoren:

- A wedstrijden: wordt per evenement nader bepaald door het WRAN bestuur
- B wedstrijden: 2 x
- C wedstrijden: 1 x
- D wedstrijden: 0 x

136. Bij twee of meer jury's en één uitslag worden de scores van beide jury's gebruikt om tot een einduitslag te komen voor zover er voor de betrokken discipline een voorgeschreven scoresysteem bestaat. Indien er geen éénduidig scoresysteem bestaat of gehanteerd is door de jury's, worden de plaatsingen van de beide jury's gebruikt om tot de einduitslag te komen. Bv. in een onderdeel met 10 deelnemers krijgt de als 10^e geplaatste deelnemer 1 punt, de als 9^e geplaatste deelnemer 2 punten, enz. Bij gelijke punten is de plaatsing van de "tie-judge" bepalend. Per onderdeel dient de "tie-judge" vooraf door de wedstrijdleider op de startlijsten aangegeven te worden.

137. Voor de vaststelling van de "Allround Champion" van een wedstrijd, worden de wedstrijdpunten van een combinatie over minstens drie (3) disciplines uit de reeks van regel 126a waarin de combinatie bij de geplaatsten is geëindigd, opgeteld.

Wanneer bij de vaststelling van de allround champion twee combinaties een gelijk puntenaantal hebben, dan wordt volgens onderstaande methode beslist:

- De combinatie die in de meeste disciplines punten heeft behaald;
- De combinatie die het grootste aantal andere combinaties verslagen heeft.

Allround champion titels moeten worden uitgegeven voor klassen L1, L2 en L3 op A, B, en C wedstrijden indien per klasse tenminste 3 disciplines uit de reeks van 126a zijn uitgeschreven.

Indien een klasse is gesplitst in Jeugd en Volwassenen dan wordt voor beide categorieën een Allround Champion titel uitgegeven. Indien (een enkele of meerdere) disciplines van twee klassen zijn samengevoegd, tellen de punten van de geplaatsten gewoon mee alsof de hele discipline in de klasse van de betreffende geplaatste combinatie werd verreden.

BEPALINGEN VOOR DE DEELNEMER

140. De deelnemer die op een wedstrijd wil starten, moet een volledig ingevuld inschrijfformulier vóór de sluitingsdatum aan het wedstrijdsecretariaat doen toekomen. De deelnemer dient over een geldig FNW startnummer voor ruiter en paard te beschikken. Aanmeldingen worden alleen aangenomen indien:

1. op het inschrijfformulier is vermeld:
 - a. naam, adres, telefoon en evt. e-mail van de ruiter
 - b. naam, geslacht, ras, geboortedatum van het paard
 - c. opgave van de onderdelen waarin deelgenomen wordt
 - d. ondertekening
2. het inschrijfformulier vóór de sluitingsdatum op het wedstrijdsecretariaat is ontvangen .

141. De jury, ringmeester, wedstrijdleider of leden van hun families mogen niet aan de wedstrijd deelnemen. Onder familie wordt verstaan, gehuwde of samenwonende personen en alle kinderen die tot dezelfde huishouding van een van beiden behoren.

142. Ieder paard moet WA-verzekerd zijn. De paarden moeten vrij zijn van besmettelijke ziekten en van een stal komen waar ook geen besmettelijke ziekten voorkomen. Alle aan de wedstrijd deelnemende paarden moeten volgens een jaarlijks vaccinatieschema tegen influenza gevaccineerd zijn en ten tijde van de wedstrijd voldoende immuniteit voor de ziekte

hebben, hetgeen door middel van een geldig inentingsbewijs op de plaats van aanmelding aangetoond dient te worden. De eigenaar/beheerder van de locatie waar de wedstrijd gehouden wordt en/of de organisator kan aanvullende entingen verplicht stellen (bijv. Rhinopneumonitis). Dit dient in de vooraankondiging vermeld te staan.

144. Iedere deelnemer, die zijn inschrijving terugtrekt, krijgt geen vergoeding van startkosten, met uitzondering van aantoonbare ziekte of verwonding van zijn paard of van zijn persoon, of wegens een sterfgeval in de familie, waardoor hij niet starten kan. In dit geval wordt 50% van het betaalde startgeld terugbetaald (dus **niet** de overige kosten als stalling e.d.). Hiervan zijn uitgezonderd de (gedeelten van-) startgelden die als geldprijzen worden uitgekeerd.

145. Aan een deelnemer, een eigenaar en/of plaatsvervanger, die belangen van een deelnemer behartigt, en wie onsportief gedrag ten laste wordt gelegd kan de vereniging de deelnemer, eigenaar en/of plaatsvervanger de rechten ontnemen op toekomstige wedstrijden te starten, zolang de deelnemer uitgesloten is.

Voorts kan de vereniging alle paarden die in het bezit zijn van deze persoon voor de tijdsduur van de uitsluiting van alle wedstrijden uitsluiten.

146. Iedere deelnemer wordt gediskwalificeerd, die tijdens een onderdeel door iemand in of buiten de arena wordt geholpen (dit geldt niet voor teamklassen).

147. In de inrijarena is uitsluitend het onder par.400 e.v. genoemde harnachement toegestaan. Daarnaast mogen een ringmartingaal en/of een correct aangebrachte neusriem (of halster) van leer of nylon van tenminste 1 cm breed gebruikt worden.

148. Een persoon wordt als deelnemer erkend als hij:

- 1) Zichzelf op het inschrijvingsformulier als deelnemer verklaart of een andere persoon hiertoe machtigt.
- 2) Het inschrijvingsformulier zelf ondertekent of door een plaatsvervanger laat ondertekenen.
- 3) Zelf op de wedstrijd het paard voorbrengt/berijdt.

149. Als de op de inschrijving genoemde deelnemer zijn plichten op de wedstrijd niet kan nakomen, in het bijzonder v.w.b. de verzorging van zijn paard omdat hij wegens ziekte, verwonding of om andere redenen, de wedstrijd verlaten moet, moet hij direct de wedstrijdleiding in kennis stellen en een

helper benoemen, die dit op het inschrijvingsformulier moet ondertekenen.

150. De startlijsten moeten minstens 1 uur voor aanvang van de wedstrijd bij de inrijhal worden opgehangen.

151. De startvolgorde is bindend voorgeschreven. Bij niet aanhouden van de volgorde kan diskwalificatie volgen. Afwijking van de startvolgorde mag uitsluitend op aanwijzing van de doorman, ringsteward of jury plaatsvinden.

152. Startnummers dienen in de wedstrijdarena en de inrijarena('s) duidelijk zichtbaar gedragen te worden, gezien vanaf zowel links- als rechtsachter. Minimale hoogte van de nummers is 70 mm. Het niet of niet duidelijk dragen van de startnummers kan diskwalificatie voor één onderdeel of uitsluiting van de wedstrijd tot gevolg hebben.

154. Nadat de jury zijn taak op zich genomen heeft, mogen de deelnemers in geen enkel contact treden met hem of hem over de jurering van de deelnemende paarden ondervragen, op straffe van uitsluiting.

155. Er kan niet buiten mededinging aan een wedstrijd worden deelgenomen.

156. Betaling voor deelname, stalling, overnachting etc. bij een wedstrijd dient voor aanvang van het eerste onderdeel op de eerste wedstrijddag op het secretariaat van de wedstrijd à contant voldaan te zijn.

Deelnemers die zonder toestemming van de organisatie gebruik maken van faciliteiten en daarvoor niet hebben betaald, dienen alsnog hiervoor het volledige bedrag te voldoen op straffe van uitsluiting van deelname van dit, en het volgende erkende evenement.

157. Deelnemers die zonder opgaaf van redenen niet verschijnen op een wedstrijd kunnen worden uitgesloten van deelname op volgende evenementen totdat betaling alsnog heeft plaatsgevonden.

WRAN-CHAMPIONS

160. De titel "WRAN-Champion" wordt jaarlijks uitgegeven door de WRAN in ieder onderdeel van de klassen L3, L2 en L1 aan de combinatie die:

- gedurende het hele wedstrijdseizoen in dat onderdeel de meeste punten verdiend heeft, met een minimum van 4 jurybeoordelingen;
- waarvan de deelnemer lid is -en gedurende dat seizoen lid was- van de WRAN

161. De punten behaald op de Open Nederlandse Kampioenschappen tellen per jurybeoordeling 1x mee voor de titel "WRAN-Champion".

162. De deelnemer ontvangt een oorkonde als hij/zij in aanmerking komt voor een titel WRAN-Champion. De titel wordt in de archieven van de WRAN geregistreerd.

PROTESTEN

170. Protesten kunnen tot ½ uur na afloop van het laatste onderdeel schriftelijk met juiste omschrijving van redenen op het wedstrijdsecretariaat worden ingediend tegen contante betaling van de volgende kosten:

€ 25,- bij ééndaagse wedstrijden;

€ 50,- bij meerdaagse wedstrijden;

€ 100,- bij de Nederlandse Kampioenschappen.

Over het protest beslissen jury, wedstrijdsecretaris en wedstrijdleider gezamenlijk. Wordt het protest toegewezen, worden de protestkosten vergoed, anders gaat het bedrag naar de wedstrijd kas.

JURY

200. De jury moet gekozen worden uit de officiële WRAN-lijst van juryleden, of een erkend AQHA, ApHC, APHA of EWU jurylid zijn.

202. Zou een jurylid, die een organisator reeds heeft toegezegd, naderhand afzeggen, dan moet hij dit onmiddellijk aan de WRAN en de organisator doorgeven opdat een ander jurylid de werkzaamheden opgedragen kan worden.

203. De jury moet zich na aankomst op de plaats van de wedstrijd direct met de wedstrijdleider in verbinding stellen.

204. De jury betreedt de arena op zijn vroegst 15 minuten voor het begin van het eerste onderdeel. Het is hem niet toegestaan vooraf de startende paarden te beoordelen, met andere personen over de deelnemende paarden te discussiëren, of zijn mening te uiten over de paarden die starten.

205. Gedurende de wedstrijd moet de jury steeds het reglement bij zich hebben, de wedstrijdleiding assisteren bij voorkomende meningsverschillen, voor zover deze de regels en bepalingen betreffen.

206. De plaatsing is alleen een zaak van de jury, zijn beslissing is bepalend. Dubbele plaatsingen zijn niet mogelijk.

207. Als een onderdeel na afloop beoordeeld is, mag zij niet herhaald worden. Heeft de jury de resultatenlijst ondertekend, mag zij niet meer worden gewijzigd. Eenduidige overtredingen van de reglementen mogen gecorrigeerd worden.

208. Iedere jury moet het juiste aantal aangekondigde- én gestarte deelnemers van een onderdeel aantekenen op de resultatenkaart. Deze kaart moet worden ondertekend en moet door het wedstrijdsecretariaat binnen een week aan het WRAN wedstrijdsecretariaat worden toegestuurd.

209. Paarden die in de laatste 30 dagen voorafgaand aan de wedstrijd door de jury verkocht of getraind zijn, zijn niet startgerechtigd. Deelnemers die in de laatste 30 dagen voorafgaand aan de wedstrijd van de jury rijonderricht gekregen hebben, zijn niet startgerechtigd. De jury is verplicht deze deelnemers uit de arena te sturen.

Indien ten tijde van de sluitingsdatum van inschrijving bij de deelnemers bekend had kunnen zijn wie de wedstrijd jureert (bijvoorbeeld door publicatie op de WRAN of FNW Website), bestaat er geen recht op teruggave van startgelden e.d.

Indien er een jury-wissel plaatsvindt na de sluitingsdatum voor inschrijving, is het bovenstaande niet van toepassing voor deelnemers die vóór de sluitingsdatum voor inschrijving hebben ingeschreven.

210. Vragen van deelnemers, die door de wedstrijdleiding aan de jury worden voorgelegd en die de prestatie(s) van een deelnemer betreffen, worden door de jury slechts in het bijzijn van de ringmeester of de wedstrijdleiding beantwoord. Een gesprek tussen de jury en de deelnemer tijdens een onderdeel is verboden.

211. Het staat de jury vrij een diskwalificatie of -bij grotere vergrijpen- een uitsluiting uit te spreken. Redenen kunnen onder meer zijn: een overtreding van een voorschrift tijdens een onderdeel, een vergrijp gedurende de wedstrijd tegen een

deelnemer, paard of toeschouwer, gebrek aan controle, gebrek aan goede omgang.

212. De jury is verantwoordelijk voor het gebeuren binnen de arena. Bij unfair gedrag van een ruiter t.o.v. zijn/haar paard wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling volgt uitsluiting voor de rest van de wedstrijd.

213. Bij verdenking van kreupelheid, verwonding of duidelijke ziekteverschijnselen bij het paard volgt een beslissing van de jury nadat een dierenarts geraadpleegd is.

214. De jury kan na overleg met de wedstrijdleader een onderdeel onderbreken of afbreken als de accommodatie geen eerlijk en/of sportief wedstrijdverloop meer toelaat.

215. Iedere jury ontvangt de door de WRAN vastgestelde onkostenvergoeding voorafgaand aan de wedstrijd.

216. Juryleden dienen het showmanagement een beoordelingsformulier ter hand te stellen. Deze moet door het showmanagement ingevuld worden en samen met de resultaten van de wedstrijd opgestuurd worden naar het WRAN wedstrijdsecretariaat. De jury vult een beoordelingsformulier in over de organisatie en stuurt dit naar het WRAN wedstrijdsecretariaat.

217. Het is een jury niet toegestaan om vaker dan éénmaal per kalenderjaar op dezelfde accommodatie een wedstrijd te jureren, tenzij de oorspronkelijk geboekte jury door onvoorziene omstandigheden is verhinderd.

218. Op iedere wedstrijd moeten van alle onderdelen (behalve de disciplines Lead Line, Horsemanship, Showmanship en Western Pleasure) de puntenlijsten van de jury opgehangen worden.

INRIJARENA

220 Een bevoegd toezicht op de inrijarena is dringend gewenst. De installatie van een videocamera is ter bewijs aan te bevelen. De organisator en de wedstrijdleader moeten een deelnemer bij grote vergrijpen tegen het regelboek of dierenbeschermingsbepalingen van de wedstrijd uitsluiten. Het voorval dient aan de WRAN gemeld te worden.

221. In de inrijarena zijn uitsluitend deelnemers en begeleiders toegestaan.

WEDSTRIJDLEIDER

230. De functie van wedstrijdleider kan ieder meerderjarig persoon uitoefenen die lid is van de WRAN, de nodige ervaring kan aantonen en door de WRAN is erkend.

231. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor de gehele organisatie van de wedstrijd.

232. De wedstrijdleider heeft het recht en de plicht zich te houden aan de voorschriften betreffende de wedstrijd.

233. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor de verwerking en verzending van alle formulieren, die voor de wedstrijd noodzakelijk zijn. Hij zorgt ook voor het aanhouden van het tijdschema, dat aan de deelnemers is bekend gemaakt.

234. De wedstrijdleider is verantwoordelijk voor de totaal-indruk van het gebeuren en zal zich steeds inzetten om de jury en ringmeester de helpende hand te bieden.

WEDSTRIJDSECRETARIS

240. De wedstrijdsecretaris is lid van het bestuur van de WRAN en wordt door de ledenvergadering gekozen.

241. De wedstrijdsecretaris houdt toezicht namens de WRAN op de wedstrijd en op de naleving van het reglement. Het is zijn plicht toe te zien op het gebeuren en is dienovereenkomstig door het bestuur gemachtigd. Hij ondersteunt de locale organisator bij vragen over het verloop van de wedstrijd.

242. De wedstrijdsecretaris kan door een ander bestuurslid vervangen worden of door een door het bestuur gevolmachtigd persoon.

243. De wedstrijdsecretaris houdt toezicht op het secretariaat.

RINGMEESTER

250. Een door de WRAN goedgekeurde ringmeester is voor alle erkende wedstrijden vereist. Iedere jury mag een eigen ringmeester benoemen.

De ringmeester dient passende en nette Westernwedstrijdkleding te dragen. Hiertoe behoren een Westernhoed, Westernlaarzen (ook Western-"laars-schoenen" die tot boven de enkel komen), een Westernoverhemd of -blouse, eventueel

gecombineerd met Westernpullover, doch altijd met lange, niet opgerolde, mouwen. Bij extreme weersomstandigheden is in overleg met de jury aangepaste kleding toegestaan.

251. Een goede ringmeester verlicht het werk voor de jury, terwijl hijzelf kleine problemen oplost. Hij ziet er op toe dat ieder onderdeel zonder tijdverlies wordt afgewerkt en dat tussen de onderdelen geen lange pauzes ontstaan.

252. De ringmeester deelt de jury mee wanneer alle paarden voor het aangemelde onderdeel klaar staan, c.q. welke paarden niet starten. Dit wordt op de startlijsten aangetekend, die de ringmeester na ieder onderdeel ondertekent.

253. De ringmeester moet eraan denken dat hij de jury helpt, en niet verbetert. Hij moet vermijden met de jury over deelnemende paarden en ruiters te discussiëren. De ringmeester mag op geen enkele manier oordelen.

Als de jury de ringmeester niet nodig heeft moet deze zich naar een plaats in de arena begeven waar hij noch de jury noch de toeschouwers stoort. Hij moet de deelnemers niet toestaan zich in de arena te verzamelen en moet er voortdurend voor zorgen dat de kans op een ongeluk minimaal is.

254. De ringmeester is voor de activiteiten binnen de arena verantwoordelijk. Hij stelt de verbinding voor tussen de jury en de deelnemer. De jury zegt de ringmeester hoe de paarden opgesteld moeten worden en hoe ze geplaatst worden.

255. Het is noodzakelijk een ringmeester te engageren die de paarden in de arena onder controle heeft, toeziet op een vlot verloop van het onderdeel en goed op de hoogte is van de voorschriften en bepalingen van het reglement.

256. De ringmeester en de wedstrijdsecretaris hebben het recht en de plicht, deelnemers die zich binnen en buiten de arena onsportief gedragen te waarschuwen en de jury dienovereenkomstig te verwittigen.

257. Het is belangrijk dat de ringmeester goed bekend is met de opstelling der paarden als de jury hem verzoekt -in getalsmatige grote klassen- de paarden in rij 1, rij 2 enz. op te stellen, totdat de jury met de beoordeling klaar is.

258. De ringmeester stelt de paarden voor de plaatsing op en wel iedere keer het aantal volgens paragraaf 133.

259. Iedere ringmeester ontvangt de door de WRAN vastgestelde onkostenvergoeding.

E.H.B.O.

260. De organisator moet in het belang van allen die aan de wedstrijd deelnemen zorgen voor een volgens voorschrift passende E.H.B.O.-dienst.

DIERENARTS / DOPING

270. Een officiële veearts moet op iedere wedstrijd aanwezig zijn of tenminste telefonisch bereikbaar zijn.

271. Slechts gezonde paarden mogen aan een wedstrijd deelnemen. Dit wordt door de dierenarts en de wedstrijdleader bewaakt. Door ondertekening van het inschrijfformulier verklaart iedere deelnemer diergeneeskundig onderzoek op de wedstrijdlocatie toe te staan.

272. De organisator kan gedurende de gehele wedstrijd dopingcontroles uitvoeren. Hiervoor kunnen voor het begin van de wedstrijd drie onderdelen uitgeloot worden. Uit de vijf eerstgeplaatsten wordt na het onderdeel degene uitgeloot die gecontroleerd moet worden. Bovendien kan bij sterk vermoeden iedereen bij de dopingcommissie (jury, wedstrijdsecretaris en wedstrijdleader) van ieder aan de wedstrijd deelnemend paard een dopingcontrole eisen. Wordt er aan deze eis gehoor gegeven dan wordt de dopingcontrole, tegen vooruitbetaling van kosten door de eiser, uitgevoerd door een door de dopingcommissie aan te wijzen dierenarts. Bij positief resultaat worden de vooruit betaalde kosten terugbetaald, en verhaald op de deelnemer.

273. Door de ondertekening van het inschrijvingsformulier verklaart de deelnemer zich akkoord, bij zijn paard een dopingcontrole te laten verrichten.

274. Bij positieve uitslag van dopingvermoeden moet de deelnemer alle kosten dragen. Bij positieve uitslag of bij weigering van dopingcontrole worden de ruiters en paard voor het lopende en daaropvolgende jaar van alle wedstrijden uitgesloten.

275. Inenting, die hebben plaatsgehad binnen een periode dat ze de dopingcontrole kunnen beïnvloeden moeten in een

document opgeschreven zijn, dat door de veearts bevestigd is (tijdstip, dosis, substantie of oplossingsmiddel).

276. Ieder paard, dat met behulp van medicijnen of door een uitvoering van een operatieve ingreep tot prestatieverbetering, gedragsverandering, pijnstilling of om het natuurlijke uiterlijk vertoon te veranderen, behandeld is, moet van deelname aan de wedstrijd worden uitgesloten. Dit geldt ook voor paarden waarbij een neurectomie (zenuwsnede in been of voet) heeft plaatsgevonden, of waarbij de bewegingsvrijheid van gewrichten met medicijnen of operatief behandeld is. Bij zo'n verdenking kan de dopingcommissie een onderzoek door de dierenarts laten uitvoeren.

277. De dopinglijst is identiek aan die van de Koninklijke Nederlandse Hippische Sportbond.

278. Het afscheren van tastharen (op/onder neus en boven ogen) en uitscheren van oren is niet gewenst. Dit is belangrijk voor de bescherming van het paard. Het starten van zodanig behandelde paarden op WRAN wedstrijden is niet gewenst.

WESTERNSPUL.NL

Western Ruitersport- artikelen

Wij zijn dealer van o.a.:

Ariat
Billy Cook
Boulet
Continental
Equiflex
Professional's Choice
Stetson
Old Sorel
Carhartt
Wrangler
Cowboy Magic

Zadelpas-
service aan huis

DE MOBIJLE WESTERNSHOP

RENÉ & ANJA, PANSERSDIJK 1, 3234 LB TINTE (ZH)

TELEFOON (0181) 415885 OF (06) 54268706

E-MAIL: INFO@WESTERNSPUL.NL INTERNET: WWW.WESTERNSPUL.NL

KLASSEN

300. Iedere deelnemer aan WRAN-wedstrijden is ingedeeld in één van de volgende klassen: L5; L4; L3; L2; L1 waarbij L5 de lichtste-, en L1 de zwaarste klasse is. Door promotie kan een deelnemer een volgende klasse bereiken, door degradatie kan een deelnemer een klasse teruggezet worden.

301. Een nieuwe deelnemer in de westernsport wordt ingedeeld in klasse L5, tenzij hij/zij verzoekt om plaatsing in een hogere klasse. Zo'n verzoek dient schriftelijk bij het WRAN bestuur ingediend te worden, en zal behandeld worden op de eerst volgende bestuursvergadering. Het verzoek wordt gehonoreerd indien er uit het bewijsmateriaal dat de deelnemer aandraagt in de ogen van het bestuur voldoende blijkt dat de deelnemer zich in de aangevraagde klasse kan manifesteren in de westernsport. Als bewijsmateriaal gelden o.m. controleerbare uitslagen van wedstrijden van andere verenigingen.

303. Minimum leeftijd voor deelname aan de discipline Lead Line is 7 jaar, en voor de overige disciplines 10 jaar, beide gerekend op 1 januari van het lopende jaar.

304. Geldprijzen worden uitsluitend uitgekeerd in de klassen L2 en L1.

305. Deelnemers die ingedeeld zijn in de klassen L5, L4 en L3 mogen géén paardrijlessen geven en/of paarden van anderen trainen. Gediplomeerden en studenten van (overheids-) erkende westerngeoriënteerde opleidingen mogen lesgeven aan ruiters van alle klassen en paarden van anderen trainen, ongeacht de eigen klasse. Overtreding van deze regel kan leiden tot het intrekken van de startlicentie.

306. Alle proeven en patterns die gemaakt worden ten behoeve van een erkende wedstrijd dienen gemaakt te worden met de Lijst van Verrichtingen (bijlage 1) als leidraad. Bij het samenvoegen van onderdelen uit twee klassen (bv. L3 en L4) is het de verantwoordelijkheid van de jury om er voor te zorgen dat de verrichtingseisen van de laagste (eenvoudigste) klasse doorgevoerd worden. Deelnemers hebben echter geen recht van protest indien proeven en/of patterns niet (helemaal) voldoen aan de Lijst van Verrichtingen.

Klasse L5

351. ALGEMEEN

Klasse L5 is het instapniveau voor de western-wedstrijdsport. Deze klasse is bedoeld voor de beginnende westerndeelnemers op eigen- maar ook manegepaarden. De deelnemer leert om te gaan met de procedures die gelden op een western wedstrijd. Naar keuze van de organisator kan deze klasse gesplitst worden in L5A en L5B.

352. ONDERDELEN

In de klasse L5 worden de volgende onderdelen aangeboden: Lead Line, Pleasure, Trail, Horsemanship, Showmanship At Halter en In Hand Trail.

353. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen L4, L3, L2 of L1. Indien de klasse gesplitst is in L5A en L5B, dan dienen jeugdige deelnemers te starten in de L5B, en volwassen deelnemers te starten in de L5A.

354. STARTGERECHTIGDE PAARDEN

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt, en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel voorgebracht wordt. Hengsten van welke leeftijd dan ook zijn niet toegelaten.

355. UITRUSTING DEELNEMERS

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Verplichte uitrusting voor ruiters in de L5 klasse:

- Veiligheidshelm in plaats van hoed

356. UITRUSTING PAARDEN

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Optionele uitrusting voor de L5 klasse, westernstijl:

- Trekking- of endurancezadel, stocksaddle, voertuig en staatriem zijn toegestaan.
- Gesloten teugel, materiaal leer.

Afwijkende bepaling: deelnemers dienen alle paarden te starten met snaffle-bit of bosal en te rijden met twee-handige teugelvoering.

357. PROMOTIE

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie par. 133 en 134). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Bij deelnemers die in het seizoen géén punten verdiend hebben, worden 5 punten van het saldo afgetrokken. Indien het saldo kleiner wordt dan 0, wordt het saldo op 0 gesteld.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 75 punten promoveren naar de L4 klasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 25 punten mogen naar eigen keuze naar de L4 klasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen, kunnen het WRAN bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur, voorzien van geautoriseerde uitslagen (dmv publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten) gedaan te worden.
- De ruiter die op enig moment voldoende punten heeft verdiend om te promoveren, kan ook op een ander moment dan per einde van het jaar promoveren door dit zelf schriftelijk aan te vragen bij het wedstrijdsecretariaat.

358. BIJZONDERHEDEN

In de L5 klasse is het volgende wedstrijdonderdeel, als beschreven onder paragraaf 359, beschikbaar:

359. LEADLINE CLASS

- a. De Leadline class is bedoeld voor jonge ruiters, terwijl het paard aan de hand gevoerd wordt door een volwassene. De procedure is analoog aan die van Pleasure, met dien verstande dat uitsluitend de volgende commando's gebruikt worden:
 - walk
 - jog
 - reverse (alleen in walk)
 - stop
 - backup
- b. Deelnemende paarden dienen 4 jaar of ouder te zijn; hengsten zijn niet toegestaan; leeftijd van de ruiter: tussen 7 en 9 jaar (te rekenen per 1 januari van het huidige jaar); leeftijd van de begeleider: 18 jaar of ouder.
- c. De deelnemers (ruiter én begeleider) dienen in western-outfit gekleed te zijn, waarbij voor de ruiter in plaats van een westernhoed, een goed passende veiligheidshelm verplicht is.

- d. Het paard wordt gereden op een trens of bosal en tweekhandige teugelvoering; de begeleider heeft naar keuze de leadrope vastgemaakt aan beide trensringen of op gebruikelijke wijze aan een halster dat onder het hoofdstel gedragen wordt.
- e. Jurering vindt plaats op basis van de volgende aspecten:
- gangen en gehoorzaamheid paard: volgens richtlijnen Pleasure
 - mate van zelfstandig rijden van de ruiter (af te meten aan o.a. de correcties die de begeleider geeft via de leadline)
 - houding en zit van de ruiter (á-la Horsemanship), én houding en positie van de begeleider (á-la Showmanship)
 - verzorging en uiterlijk (á-la Horsemanship)

Klasse L4

361. ALGEMEEN

Klasse L4 is het niveau waar de elementaire westernwedstrijdsport z'n vorm krijgt. Van de deelnemer en het paard worden de basisgangen en –manoeuvres van de westernsport verlangd, waarbij de nadruk meer ligt op techniek- en minder op snelheid van de uitvoering. Naar keuze van de organisator kan deze klasse gesplitst worden in L4A en L4B.

362. ONDERDELEN

In de klasse L4 worden de volgende onderdelen aangeboden: Pleasure, Trail, Horsemanship, Showmanship At Halter, en In Hand Trail

363. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS

a) In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen L5, L3, L2 of L1. Indien de klasse gesplitst is in L4A en L4B, dan dienen jeugdige deelnemers te starten in de L4B, en volwassen deelnemers te starten in de L4A.

b) In deze klasse mogen deelnemers starten die ingedeeld zijn in de klasse L3 indien zij starten op een paard dat minder dan 10 punten heeft gehaald in de klasse L4, én nog geen punten heeft gehaald in één of meer van de klassen L3, L2, of L1.

364. STARTGERECHTIGDE PAARDEN

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt,

en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel voorgebracht wordt. Hengsten van welke leeftijd dan ook zijn niet toegelaten.

365. UITRUSTING DEELNEMERS

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Verplichte uitrusting voor ruiters in de L4 klasse:

- Veiligheidshelm in plaats van hoed

366. UITRUSTING PAARDEN

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Afwijkende bepaling: deelnemers dienen alle paarden te starten met snaffle-bit of bosal en te rijden met twee-handige teugelvoering.

367. PROMOTIE

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie par. 133 en 134). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Bij deelnemers die in het seizoen géén punten verdiend hebben, worden 5 punten van het saldo afgetrokken. Indien het saldo kleiner wordt dan 0, wordt het saldo op 0 gesteld.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 75 punten promoveren naar de L3 klasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 25 punten mogen naar eigen keuze naar de L3 klasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen, kunnen het WRAN bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur, voorzien van geautoriseerde uitslagen (dmv publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten) gedaan te worden.
- De ruiter die op enig moment voldoende punten heeft verdiend om te promoveren, kan ook op een ander moment dan per einde van het jaar promoveren door dit zelf schriftelijk aan te vragen bij het wedstrijdsecretariaat.

Klasse L3

371. ALGEMEEN

Klasse L3 is bedoeld voor de gevorderde westernruiter die de basis beheerst. In deze klasse wordt een begin gemaakt met vlottere uitvoering van de manoeuvres, worden de manoeuvres sneller achter elkaar gevraagd, en kunnen

samengestelde manoeuvres gevraagd worden. Naar keuze van de organisator kan deze klasse gesplitst worden in L3A en L3B.

372. ONDERDELEN

In de klasse L3 worden de volgende onderdelen aangeboden: Pleasure, Trail, Horsemanship, Showmanship At Halter, In Hand Trail en Reining.

373. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS

a) In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen L5, L4, L2 of L1. Indien de klasse gesplitst is in L3A en L3B, dan dienen jeugdige deelnemers te starten in de L3B, en volwassen deelnemers te starten in de L3A.

b) In deze klasse mogen deelnemers starten die ingedeeld zijn in de klasse L2 indien zij starten op een paard dat minder dan 10 punten heeft gehaald in de klasse L3, én nog geen punten heeft gehaald in één of meer van de klassen L2 of L1.

374. STARTGERECHTIGDE PAARDEN

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt, en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt. Hengsten van welke leeftijd dan ook zijn niet toegelaten.

375. UITRUSTING DEELNEMERS

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Verplichte uitrusting voor ruiters in de L3 klasse:

- Veiligheidshelm in plaats van hoed

Optionele uitrusting voor de L3 klasse:

- Ruiters ingedeeld in klasse L2 die gebruik makend van regel 373b in deze klasse starten, zijn vrijgesteld van de verplichting een veiligheidshelm te dragen.

376. UITRUSTING PAARDEN

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

Afwijkende bepaling: het is deelnemers toegestaan om paarden van alle leeftijden te starten met snaffle-bit of bosal en te rijden met twee-handige teugelvoering.

377. PROMOTIE

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie par. 133 en 134). Jaarlijks na afloop van het

wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Bij deelnemers die in het seizoen géén punten verdiend hebben, worden 5 punten van het saldo afgetrokken. Indien het saldo kleiner wordt dan 0, wordt het saldo op 0 gesteld.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 75 punten promoveren naar de L2 klasse
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 25 punten mogen naar eigen keuze naar de L2 klasse promoveren.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen, kunnen het WRAN bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur, voorzien van geauthoriseerde uitslagen (dmv publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten) gedaan te worden.
- De ruiter die op enig moment voldoende punten heeft verdiend om te promoveren, kan ook op een ander moment dan per einde van het jaar promoveren door dit zelf schriftelijk aan te vragen bij het wedstrijdsecretariaat.

378. BIJZONDERHEDEN

Punten die een L3-deelnemer haalt bij het gebruik van de regeling volgens 363 b) tellen niet mee in de archieven van de deelnemer. Wel worden deze punten in het archief van het paard genoteerd om te kunnen bepalen of toekomstige starts volgens regeling 363 b) legitiem zijn.

Klasse L2

381. ALGEMEEN

Klasse L2 is bedoeld voor de vergevorderde westernruiter. In deze klasse wordt verwacht dat de manoeuvres technisch correct en met een zekere vlotheid worden uitgevoerd. In deze klasse kunnen de moeilijkste manoeuvres gevraagd worden, doch minder dicht achter elkaar in het parcours, c.q. van iets grotere afmetingen dan in de L1 klasse.

382. ONDERDELEN

In de klasse L2 kunnen alle onderdelen aangeboden worden, behalve Lead Line.

383. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS

- a) In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen L5, L4, L3 of L1.
- b) In deze klasse mogen deelnemers starten die ingedeeld zijn in de klasse L1 indien zij starten op een paard dat minder dan 10 punten heeft gehaald in de klasse L2, én nog geen punten heeft gehaald in de klasse L1.

384. STARTGERECHTIGDE PAARDEN

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt, en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt. Hengsten zijn toegelaten voor volwassen deelnemers.

385. UITRUSTING DEELNEMERS

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

386. UITRUSTING PAARDEN

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

387. PROMOTIE/DEGRADATIE

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie par. 133 en 134). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Bij deelnemers die in het seizoen géén punten verdiend hebben, worden 5 punten van het saldo afgetrokken.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 75 punten promoveren naar de L1 klasse.
- Deelnemers van wie het saldo hoger is dan 25 punten mogen naar eigen keuze naar de L1 klasse promoveren.
- Deelnemers van wie het saldo lager is geworden dan 0 punten, degraderen naar de L3 klasse met een saldo van 10 punten.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen, kunnen het WRAN bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur, voorzien van geautoriseerde uitslagen (dmv publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijdsecretariaten) gedaan te worden vóór afloop van het wedstrijdseizoen.

388. BIJZONDERHEDEN

Punten die een L2-deelnemer haalt bij het gebruik van de regeling volgens 373 b) tellen niet mee in de archieven van de deelnemer. Wel worden deze punten in het archief van het paard genoteerd om te kunnen bepalen of toekomstige starts volgens regeling 373 b) legitiem zijn.

Klasse L1

391. ALGEMEEN

Klasse L1 is bedoeld voor de zeer ervaren en professionele

westernruiter. In deze klasse wordt verwacht dat de manoeuvres technisch correct en zeer vlot worden uitgevoerd. In deze klasse kunnen alle combinaties van de moeilijkste manoeuvres gevraagd worden. De disciplines worden uitsluitend in westernstijl aangeboden.

392. ONDERDELEN

In de klasse L1 worden alle onderdelen aangeboden, behalve Lead Line.

393. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS

In deze klasse mogen deelnemers starten die niet zijn ingedeeld in de klassen L5, L4, L3 of L2.

394. STARTGERECHTIGDE PAARDEN

In deze klasse mogen paarden starten van 2 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt, en 4 jaar en ouder bij de onderdelen waarbij het paard onder het zadel vorgebracht wordt. Hengsten zijn toegelaten voor volwassen deelnemers.

395. UITRUSTING DEELNEMERS

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

396. UITRUSTING PAARDEN

Uitrusting volgens paragraaf 400 e.v.

397. PROMOTIE/DEGRADATIE

Door deelname en plaatsingen kan een deelnemer punten verdienen (zie par. 133 en 134). Jaarlijks na afloop van het wedstrijdseizoen wordt de balans opgemaakt:

- Bij deelnemers die in het seizoen géén punten verdiend hebben, worden 5 punten van het saldo afgetrokken.
- Deelnemers van wie het saldo lager is geworden dan 0 punten, degraderen naar de L2 klasse met een saldo van 10 punten.
- Deelnemers met wedstrijdresultaten behaald bij andere verenigingen, kunnen het WRAN bestuur verzoeken deze resultaten mee te tellen voor de klasseindeling. Dit verzoek dient schriftelijk bij het bestuur, voorzien van geautoriseerde uitslagen (dmv publicaties in verenigingsbladen of verklaringen van wedstrijd-secretariaten) gedaan te worden vóór afloop van het wedstrijdseizoen.

398. BIJZONDERHEDEN

Punten die een L1-deelnemer haalt bij het gebruik van de regeling volgens 383 b) tellen niet mee in de archieven van de

deelnemer. Wel worden deze punten in het archief van het paard genoteerd om te kunnen bepalen of toekomstige starts volgens regeling 383 b) legitiem zijn.

(advertentie)

THE OREGON TRAIL TACK STORE

**QUALITY
KNOWHOW
SERVICE**



Hoofdstraat 36
9451 AB Westerhoek
tel. 0693-370823
info@oregontrail.nl

UITRUSTING

400. In alle onderdelen is bindend voorgeschreven passende westernkleding te dragen. Daartoe behoren westernlaarzen en westernkleding met lange mouwen en gesloten boord, niet doorschijnend of aanstootgevend. Bij het betreden van de westrijd- en inrijarena moeten hoed c.q. helm/cap en startnummers gedragen worden.

401. Ruiters die op de dag dat zij aan de start verschijnen nog niet de leeftijd van 14 jaren hebben bereikt, dienen een veiligheidshelm te dragen; ruiters van 14 jaar en ouder mogen kiezen tussen een veiligheidshelm of western hoed, mits andere bepalingen deze keuze niet beperken. Begeleiders mogen kiezen tussen een veiligheidshelm of western hoed. Alle ruiters en begeleiders is het toegestaan om een bodyprotector te dragen. Veiligheidskleding als helm/cap en bodyprotector dienen correct passend en op de juiste wijze bevestigd te zijn.

Indien een deelnemer tijdens de proef een onderdeel van zijn veiligheidsuitrusting verliest of er een onderdeel losraakt, dient de jury de wedstrijd onmiddellijk te staken tot de betreffende deelnemer is afgestegen en de arena te voet heeft verlaten. Deze deelnemer wordt voor de rest van de wedstrijd gediskwalificeerd en heeft geen recht op teruggave van startgelden etc.

402. De volgende optoming is toegestaan:

- 4 en 5 jarige paarden in "Junioren" onderdelen:
Snafflebit of bosal; tweehandige teugelvoering
- 4 en 5 jarige paarden in andere onderdelen:
Snafflebit of bosal; tweehandige teugelvoering;
òf:
Bit; éénhandige teugelvoering
- 6 jarige paarden en ouder:
Bit; éénhandige teugelvoering

Bij "tweehandige teugelvoering" wordt aanbevolen beide teugels d.m.v. een zogenaamde "teugelbrug" door beide handen te voeren. Omdat de bewegingsvrijheid van de handen kleiner is en daarmee de moeilijkheidsgraad groter, zullen ruiters die dit advies opvolgen bij gelijke prestatie hoger gewaardeerd worden.

403. Als het reglement refereert aan een "bosal" wordt bedoeld een bosal van ruw of bewerkt leer of van gevlochten touw.

Metaal, onverschillig met welke bekleding, is niet toegestaan. De bosal moet zo breed zijn, dat twee vingers tussen het paardenhoofd en bosal zich bewegen kunnen.

404. Wordt in dit reglement een "romal" genoemd betekent dit een verlenging van de teugels uit gevlochten materiaal. Deze verlenging mag in de vrije hand met minimaal 40 cm afstand van de teugelhand gehouden worden. Deze mag niet gebruikt worden om het paard signalen te geven. De teugelhand moeten om de teugels gehouden worden, er mag geen vinger tussen of in de teugels gehouden worden. Gebruik van de vrije hand om de spanning of lengte van de teugels tussen bit en de teugelhand te wijzigen wordt beschouwd als het gebruik van twee handen.

Bij "split reins" is een (1) vinger tussen de teugels toegestaan als de teugel in verbinding staat met een bit.

405. Wordt in dit reglement een "snaffle bit" genoemd, dan wordt bedoeld een zacht, glad, metalen bit met gebroken mondstuk en O-ring, ovale ring of D-ring, waarbij de diameter van de ring niet groter dan 10 cm mag zijn en de omtrek van de ring vrij moet zijn van verbindingen voor bakstuk, teugel of kinriem/ketting die hefboomwerking kunnen veroorzaken. De verplichte kinriem moet niet te vast zitten (alleen leer of nylon). Teugels moeten boven de kinriem aangebracht zijn.

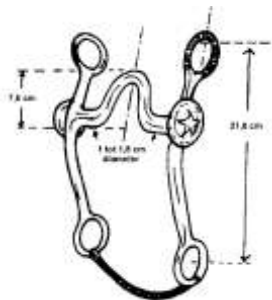
Wanneer in dit reglement een "bit" genoemd wordt betekent dit een stang of trens met scharen!

Bij een drie-delig mondstuk dient het middendeel een verbindingsring van maximaal 3 cm doorsnede, of een verbindingsstrip met een breedte van minimaal 1 cm tot maximaal 1,8 cm en lengte van maximaal 5 cm te zijn dat plat in mond van het paard ligt.

De teugels aan een snaffle bit dienen z.g. Split Reins te zijn uit eender welk materiaal.

406. Toegestane bitten: Snaffle w/Shanks, "grazer" of "curb" bitten voorzien van kinriem. Maten volgens tekening.

Als alternatief voor de kinriem is bij een bit een kinketting toegestaan (hieronder wordt ook verstaan: een samenstel van maximaal twee kettingen waarvan beide kettingen even lang zijn, onlosmakelijk en zonder tussenruimte aan elkaar verbonden zijn over de hele lengte waarover zij op het paard inwerken, en vlak zijn). De



kinketting moet tenminste 1,3 cm breed zijn en vlak tegen de onderkaak dan wel in de kingroef van het paard liggen.

407. In alle rij-onderdelen moet een westernzadel met knop gebruikt worden.

408. Voor alle harnachementonderdelen geldt dat zilveren versieringen (zoals bij "Showzadels") niet hoger gewaardeerd worden als een degelijk, goed verzorgd werkharnachement.

409. Additioneel toegestane uitrusting:

- sporen met wielen of met een knop, waarbij de knop een ronde kogelvorm heeft met een diameter van minstens 1½ cm
- chaps
- hobbles (dienen aan het zadel bevestigd te zijn)
- rope/riata (dienen opgerold aan het zadel bevestigd te zijn)
- tapaderos (niet toegestaan bij paarden die aan Working Cowhorse deelnemen)

410. Verboden uitrusting:

- hoofdstellen van (ijzer)draad, onverschillig met welke bekleding
- kinriemen/kettingen smaller dan 1,3 cm en/of te strak aangesnoerd
- martingaal, tie-down en slofteugel
- neusbanden
- dubbele beteugeling/dubbele bitten (bijv. stang&trens)
- zweepen, elektroshock
- sporen zonder wielen

411. Bandages en beenbeschermers niet toegestaan in de disciplines:

- western pleasure, western riding, western horsemanship en showmanship at halter van alle klassen
- trail in de klassen L1 en L2

412. Voorgeschreven uitrusting voor paarden aan de hand (Showmanship At Halter, In Hand Trail en Lead Line):

- goed passend halster dat overal vlak (dus zonder bulten of knopen) tegen de huid van het paard ligt; minimale breedte 1½ cm
- leadrope van leer, nylon of katoen, evt. voorzien van ketting
- het is niet toegestaan om delen van de leadrope of de ketting dóór de mond van het paard te voeren

ALGEMENE RIJBEPALINGEN EN DISCIPLINES

500. Om de toelating van paarden om aan wedstrijden deel te nemen vast te stellen, begint het levensjaar van het paard principieel op 1 januari van het geboortejaar.

Een paard is een veulen in het jaar van zijn geboorte en een jaarling in het jaar volgend op het geboortejaar, ongeacht wanneer in het jaar het paard geboren is.

Voorbeeld: een paard dat ergens in 1999 geboren is wordt op 1 januari 2000 een jaarling, op 1 januari 2001 een tweejarige, op 1 januari 2002 een driejarige en op 1 januari 2003 een vierjarige.

In de disciplines waarbij het paard aan de hand gevoerd wordt (In Hand Trail, Showmanship At Halter) is de minimum leeftijd voor deelname 2 jaar. In de overige disciplines is de minimum leeftijd voor deelname 4 jaar.

501. In alle wedstrijdonderdelen worden de combinaties alleen naar hun prestaties in de desbetreffende discipline beoordeeld.

502. Een deelnemer kan met één (1) of meerdere paarden in een onderdeel starten, doch een paard mag slechts één (1) ruiter per onderdeel hebben.

503. Een deelnemer mag op geen enkele wijze aan paard of zadel vastgebonden of iets dergelijks zijn.

504. Bij verkeerde toebehoren of rijuitrusting is een herkansing uitgesloten.

505. Bij ieder onderdeel kan de jury de verwijdering van een gedeelte van de uitrusting verlangen als hij van mening is, dat deze het paard of ruiter een onsportief voordeel verschaffen of dat hij dit voor het paard niet humaan houdt.

Het staat de jury vrij paarden met een te smalle kinketting of kinriem, bloedende monden en andere verwondingen te diskwalificeren. De jury kan overleggen met de dierenarts.

506. Tijdens een onderdeel mag de ruiter het paard en/of het zadel met de handen niet aanraken op straffe van diskwalificatie (behalve indien bij de bepalingen van het betreffende onderdeel anders bepaald wordt).

507. De teugelhand mag niet gewisseld worden. Wisselen mag uitsluitend in de discipline Trail indien de hindernis dit vereist of

in het parcours is voorgeschreven. Het wisselen van de teugelhand dient in dat geval direct voor en direct na de hindernis duidelijk te gebeuren. In Versatile Horse is een handwissel niet toegestaan.

Als handwissel wordt het tevens beschouwd als een deelnemer die met trens of bosal rijdt tijdens de uitvoering van een hindernis, die het rijden op één hand vereist, de teugels tussentijds in twee handen neemt.

508. Sporen en romal mogen niet vóór de singel gebruikt worden op straffe van diskwalificatie.

510. Bij de disciplines Western Pleasure en Western Horsemanship beslist de jury of slechts de voor plaatsing in aanmerking komende paarden achterwaarts moeten gaan.

511. De wedstrijdleiding beslist of kwalificatie en/of meerdere voorrondes (go rounds) per onderdeel plaats hebben en hoeveel paarden voor een voorronde toegelaten worden.

512. Moeten deelnemers zich voor een onderdeel kwalificeren dan moet bij de finale hetzelfde paard zoals bij de kwalificatie bereden worden.

513. De plaatsingen en punten uit kwalificaties en voorronden worden in de finale niet in aanmerking genomen.

514. De volgende uitdrukkingen gelden voor alle western riding disciplines waar deze gangen zich ook voordoen.

a. De **WALK** is een natuurlijke, vlakke gang met zuivere 4-takt. Het paard beweegt zich bij de "walk" heel recht, is oplettend en heeft een stapgrootte, die past bij zijn grootte en exterieur.

b. De **JOG-TROT** is een soepele, ruime diagonale gang in 2-takt. De volledige gelijkschakeling der diagonale ledematen brengt deze zuivere 2-takt teweeg. De "jog-trot" is tweezijdig evenwichtig, met rechte in grote passen gaande voorwaartse beweging. Paarden die met achterhand stappen en met de voorhand draven, voldoen niet aan de voorwaarden voor deze manier van gaan. Wanneer gevraagd wordt de "jog" te versnellen (extended jog) dan moet deze met gelijk blijvende soepelheid van de manier van gaan hieruit voortvloeien (middendraf, die de ruiter opwerpt, is derhalve ongewenst).

c. De **LOPE** is een lichte ritmische loopwijze in 3-takt met een lichte toename van de voorwaartse gang ten opzichte van de jog/trot. Paarden die zich linksom bewegen gaan in de linker galop. Rechtsom galoppeert men in de rechter galop. Paarden die in viertakt galopperen, voldoen niet aan de

voorwaarden van deze loopwijze. De bewegingen van het paard zijn natuurlijk en volledig ontspannen. Ze geven iemand het gevoel van soepelheid. De snelheid moet aangepast zijn aan zijn natuurlijke manier van gaan en mag er niet gekunsteld uitzien.

515. De jury controleert alle deelnemende paarden op onregelmatigheid. Duidelijke onregelmatigheid is reden voor diskwalificatie. Duidelijke onregelmatigheid is:

1. Doorlopend zichtbaar in een draf onder alle omstandigheden;
2. Knikkende, hinkelende of verkorte pas;
3. Minimaal gewicht dragend in beweging en/of in stand, of niet in staat te bewegen

DISCIPLINES PER KLASSE

JUNIOREN

551. In deze discipline mogen alle 4- en 5-jarige paarden starten. De deelnemer beslist per wedstrijd of het paard in de All-Ages- of in de Juniorendiscipline gestart wordt. Het is niet toegestaan om hetzelfde paard op dezelfde wedstrijd in zowel de All Ages- als Juniorendiscipline te starten..

552. De minimale afmetingen van de arena voor deze klasse is 20 x 40 m. Zomogelijk dient een grotere arena beschikbaar gesteld te worden.

553. Uitrusting en bit: zie andere paragrafen

554. Bandages en beenbeschermers: zie andere paragrafen

555. Het maximum aantal te behalen punten bedraagt 100:

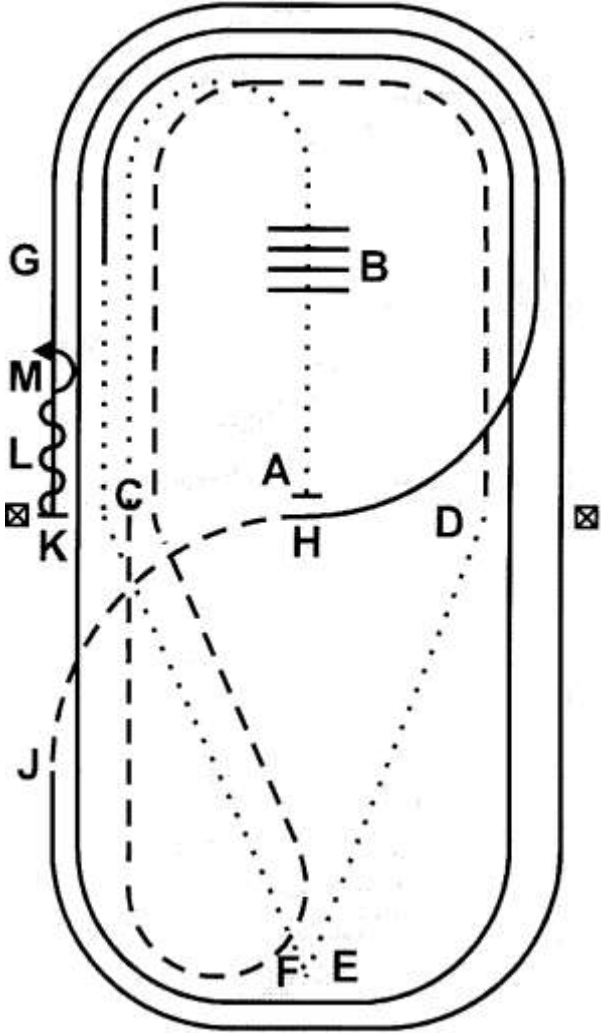
20 punten nauwkeurigheid van het parcours

20 punten gebalanceerde, correcte lichaamsbouw, gezondheid, uitstraling

20 punten zuiverheid van de gangen, aan vrije teugel lopen, atletische ontwikkeling, actieve achterhand, kwaliteit van de gangen

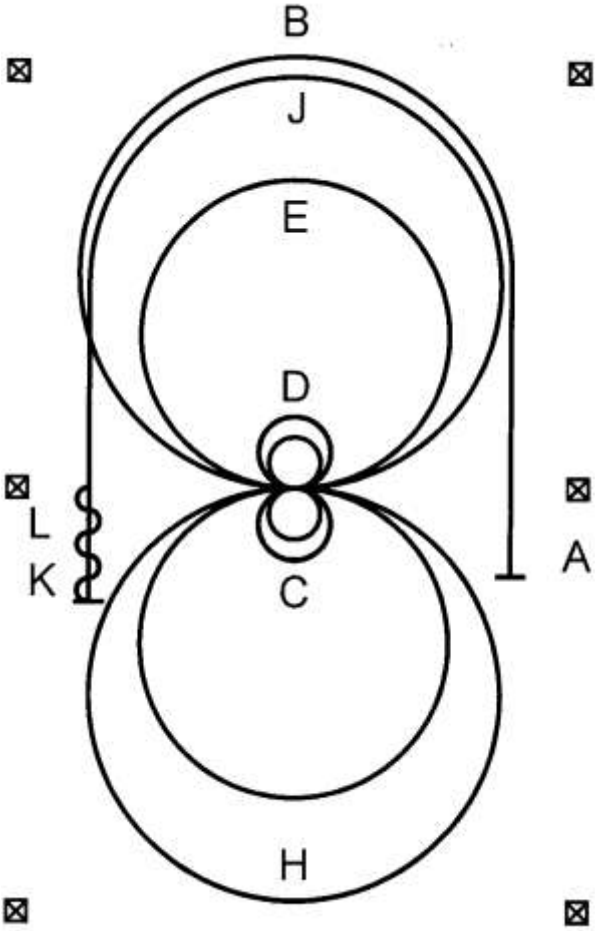
20 punten nageeflijkheid, lichtheid op de hulpen

20 punten oplettendheid, werkwillegheid, manier van gaan, temperament



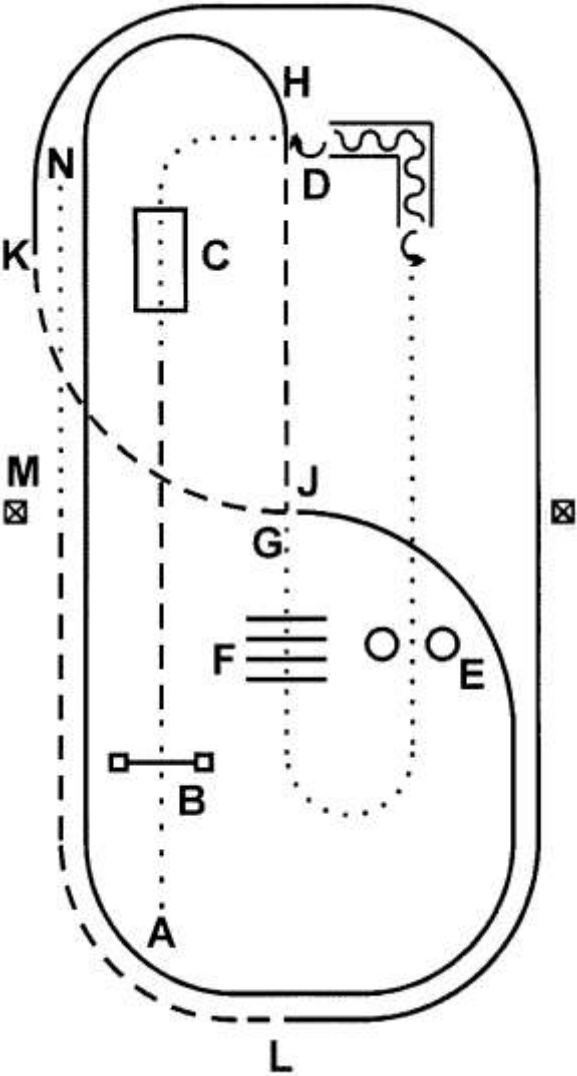
- A. Vanuit stilstand wegstappen.
- B. In stap over 4 balken (minstens 50 cm afstand), naar links afbuigen.
- C. Overgang naar draf, aan het einde van de langzijde een ruime keertwending terug naar het midden van de lange zijde, hoefslag volgen tot het midden van de overliggende lange zijde.
- D. Overgang naar stap, afwenden richting het midden van de korte zijde.
- E. Wending om de achterhand naar rechts van ca. 90°.
- F. In stap naar het midden van de lange zijde, hoefslag volgen.
- G. Overgang naar rechter galop, hoefslag volgen, 1 x de arena rond, in het midden van de korte zijde een grote cirkel beginnen tot het midden van de arena.
- H. Overgang naar draf en een linker cirkel inzetten.
- J. Overgang naar linker galop, hoefslag volgen, $\frac{3}{4}$ x de arena rond.
- K. Bij middenmarkering halt houden en pauzeren.
- L. 8 passen recht achterwaarts gaan.
- M. 180° wending om de achterhand naar links, pauzeren.
- N. In stap naar de jury ter inspectie.

557. JUNIOREN REINING



- A. Op de lange zijde voor de middenmarkering aangelopperen, minstens 3 meter van de omheining verwijderd
- B. $\frac{3}{4}$ cirkel op de linker hand
- C. Stop in het midden van de arena
- D. 2 windingen om de achterhand naar links
- E. Een kleine figuur-8 beginnend op de linker hand met een enkelvoudige of vliegende galopwissel
- F. Stop in het midden van de arena
- G. 2 windingen om de achterhand naar rechts
- H. Een grote figuur-8 beginnend op de rechterhand met een enkelvoudige of vliegende galopwissel, tweede cirkel niet sluiten
- J. Run down langs de lange zijde, minstens 3 meter van de omheiding verwijderd, tot voorbij de middenmarkering
- K. Stop, pauzeer
- L. Achterwaarts, minstens 3 meter, pauzeer
- M. Naar jury ter inspectie

559. JUNIOREN TRAIL



- A. Begin in stap.
- B. Hek openen en sluiten, aandraven.
- C. Brug in stap.
- D. Wending om de achterhand naar rechts, achterwaarts door de "L", wending om de achterhand naar links.
- E. In stap tot de tonnen, artikelen verplaatsen van de ene ton naar de andere.
- F. Verder in stap, stap over de logs.
- G. In het midden van de arena aandraven.
- H. Voor de korte zijde aangelopperen in linker galop, hoefslag volgen het midden van de korte zijde, een grote cirkel beginnen tot het midden van de arena.
- J. Overgang naar jog en een grote cirkel naar rechts beginnen.
- K. Overgang naar de rechter galop, hoefslag volgen tot L
- L. Overgang naar jog en hoefslag volgen tot middenmarkering.
- M. Overgang naar stap.
- N. Hoefslag volgen in stap tot ca. 5 meter voor de korte zijde, halthouden en pauzeren.
- O. In stap naar de jury voor inspectie.

REINING

600. De jury selecteert uit de 14 voorgeschreven parcoursen het parcours welke alle aangemelde deelnemers moeten uitvoeren. Het parcours moet minstens een uur voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt worden.

601. Iedere deelnemer moet het gevraagde parcours apart en alleen afleggen. Een paard berijden betekent niet alleen het te leiden maar ook iedere beweging te beheersen. Het goed bereden paard moet gewillig geleid en beheerst zijn, met weinig of geen eigen weerstand, en moet volledig gehoorzamen aan de ruiter. Iedere beweging buiten de controle van de ruiter om wordt als fout van de ruiter beoordeeld. Iedere afwijking bij de uitvoering van de proef moet als fout respectievelijk tijdelijke fout van de ruiter worden beoordeeld en als zodanig volgens de regels bestraft worden. Pluspunten worden voor een soepele, mooie, snelle en foutloze uitvoering gegeven; de diverse handelingen moeten in beheerste snelheid afgelegd zijn.

602. De basis van de puntenverdeling ligt zodanig dat 70 punten een gemiddelde score voorstelt. De verschillende manoeuvres worden gewaardeerd in stappen van $\frac{1}{2}$ punt tussen een minimum van $-1\frac{1}{2}$ en een maximum van $+1\frac{1}{2}$, waarbij een score van 0 staat voor een correct uitgevoerde manoeuvre zonder moeilijkheidsgraad. Daarnaast worden strafpunten (de z.g. "penalties") toegekend.

- A. Diskwalificatie (geen waardering, komt niet in aanmerking voor een plaatsing, mag in geval van voorrondes niet door naar de finale).
1. Gebruik van verboden uitrusting
 2. Mishandeling van het paard in de arena of bewijs dat mishandeling vóór of tijdens de proef heeft plaats gevonden
 3. Gebruik van de teugel als zweep
 4. Gebruik van attributen die de beweging of doorbloeding van de staart beïnvloeden
 5. Verzuimen paard en harnachement ter inspectie aan te bieden aan de jury na afloop van de proef
 6. Misdraging of gebrek aan respect van de deelnemer
- B. 0-score (0 punten, komt niet voor plaatsing in aanmerking, mag in geval van voorrondes wel naar de finale)
1. Meer dan de wijsvinger, of een andere vinger dan de wijsvinger tussen de teugels (bij split reins), c.q. 1 of meer vingers tussen de teugels (bij romal)

2. Bij gebruik van een bit: 2 handen aan de teugel of wisselen van teugelhand (de vrije hand mag gebruikt worden om de teugels te herschikken, echter slechts tijdens pauzes in de proef en zolang de herschikking geen invloed op het paard heeft).
3. Fouten in het afleggen van het parcours
4. Uitvoeren van manoeuvres anders dan voorgeschreven of uitvoeren van de voorgeschreven manoeuvres in een andere volgorde
5. Toegevoegde manoeuvres die niet in het parcours staan voorgeschreven (waaronder meer dan 4 passen achterwaarts of meer dan 90 graden draaien).
6. Fouten in de uitrusting die tot onderbreking van de proef leiden
7. Draf meer dan een halve cirkel of halve lengte van de arena bij de start van een cirkel resp. na een roll-back
8. Staking of weigering die een onderbreking van de uitvoering veroorzaakt
9. Uitbreken of gebrek aan sturing waardoor het onmogelijk wordt te bepalen of de combinatie nog on-pattern is
10. Meer dan $\frac{1}{4}$ overspinnen
11. Vallen van ruiter of paard

C. 5 strafpunten:

1. Gebruik van sporen voor de singel.
2. Het gebruik van de vrije hand om het paard te beïnvloeden.
3. Vasthouden van zadel of aanraken van paard met de vrije hand.
4. Belangrijke ongehoorzaamheden (o.a. slaan, bokken, steigeren).

D. 2 strafpunten:

1. Onderbreking van de voorgeschreven gang met uitzondering van het eerste kwart van een of meerdere cirkels.
2. Freezing-up (stilstaan) bij spin en roll back.
3. Bij walk-in patterns: niet stoppen of in stap zijn voor de overgang naar galop.
4. Bij run-in patterns: niet in galop zijn bij de eerste markeringen.
5. Het niet volledig voorbij de aangewezen markering zijn voordat een stop ingezet wordt.

- E. Begin van cirkel en figuur "8" in de verkeerde galop of te late galopwissel worden als volgt beoordeeld:
Iedere keer dat een paard in de verkeerde galop is, wordt 1 strafpunt toegekend. Voor ieder volgend kwart of deel van een kwart van de cirkel dat het paard in de verkeerde galop gaat wordt 1 extra strafpunt toegekend.
Voor een te late galopwissel (tot één galopsprong) wordt ½ strafpunt toegekend.
- F. Begin van een cirkel in draf, of draf na een roll-back tot 4 stappen: ½ strafpunt
Draf meer dan 4 stappen tot de halve arenalengte c.q. tot 1/2 cirkel: 2 strafpunten
- G. Over- of onderspinnen:
tot 1/8 spin: ½ strafpunt
van 1/8 tot 1/4 spins: 1 strafpunt
- H. Volgt op de cirkel een run naar het einde van de arena, dan wordt een foute galopwissel als volgt bestraft:
2 sprongen te laat: ½ strafpunt
kort voor de stop: 1 strafpunt
geen wissel: 2 strafpunten
- I. Indien bij het naderen op een stop en/of rollback niet minstens 6 meter afstand van de rand van de arena bewaard wordt: ½ strafpunt.

De buitenste pionnen gelden niet als begrenzing voor cirkels.

603. Fouten van het paard die een malus-score maar geen diskwalificatie tot gevolg hebben:

- a) wijd openen van de mond
- b) overmatig kouwen, open mond of schudden met het hoofd bij stops
- c) verkeerde galop
- d) ontbrekende soepelheid, het niet recht voorwaarts gaan, stop vanuit de heup, uit de stop voorwaarts dringen, zijwaarts stoppen
- e) struikelen
- f) zwaaiende staart
- g) schuin achterwaarts gaan
- h) omverwerpen van markeringen

605. Fouten van de ruiter die een malus-score maar geen diskwalificatie tot gevolg hebben:

- a) verliezen van de stijgbeugel

- b) onnodig praten, gebruik van sporen, trekken aan de teugel.
- c) bij de "patterns" 1 tot 11 wordt het niet als fout beoordeeld als cirkels niet binnen de markeringen gereden worden, als dit afhankelijk is van de toestand en grootte van de arena. Echter moet het als fout aangerekend worden, wanneer stops en roll backs binnen de markeringen uitgevoerd worden, als zij buiten deze uitgevoerd hadden moeten worden.

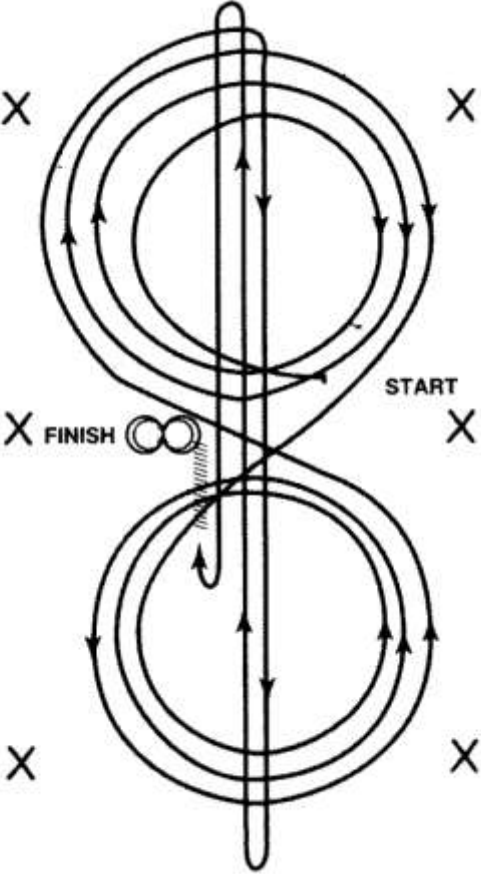
606. Geen paard mag op dezelfde wedstrijd in Reining met bit, snaffle bit en bosal gereden worden.

607. De beoordeling begint zodra de deelnemer de arena betreedt. Ieder Reining parcours begint uit stilstand of stap. Na afloop dient de ruiter in stap naar de jury te gaan. Deze kan ter controle van het bit verlangen het hoofdstel af te nemen. Dit is een voorgeschreven manoeuvre in ieder reining parcours.

608. De rijbak dient 20 bij 40 meter te zijn. De pionnen dienen op de helft van de beide lange zijden en op circa 15 meter afstand van de korte zijden te worden opgesteld.

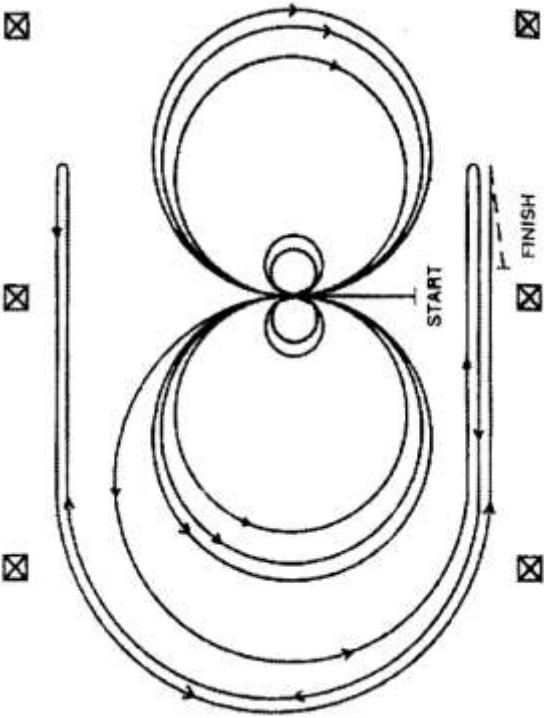
609. Bij diskwalificatie, 0 score en bij een 5-strafpunten-fout kan de jury zich beraden. Indien van alle verreden proeven officiële video-opnamen door de WRAN zijn gemaakt, kunnen deze opnamen uitsluitend door de jury worden geraadpleegd, echter niet naar behaalde plaatsing.

REINING L3-1.



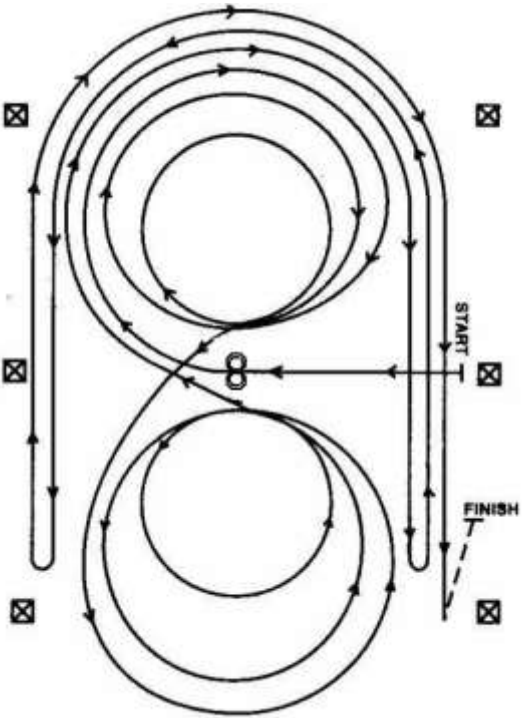
1. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter – pauzeer.
6. Maak 2 spins naar rechts.
7. Maak 2 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L3-2.



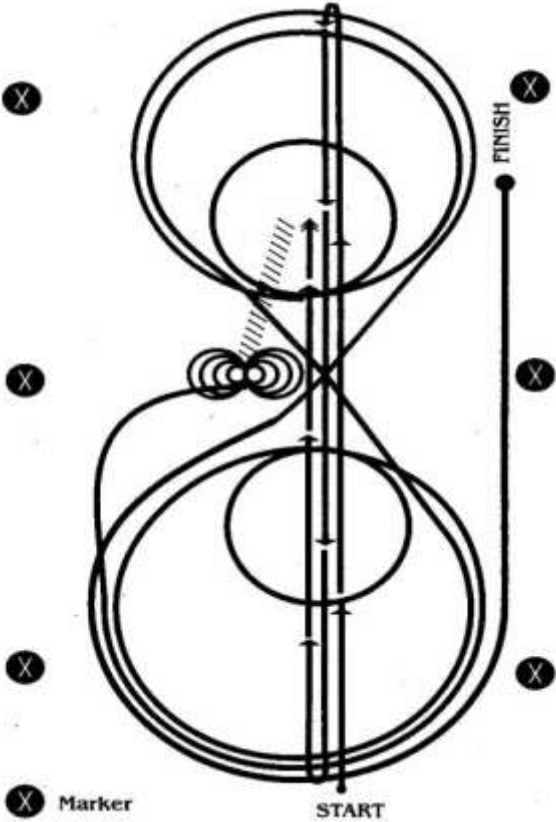
1. Maak 2 spins naar rechts.
2. Maak 2 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Eenvoudige of vliegende galopwissel in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L3-3.



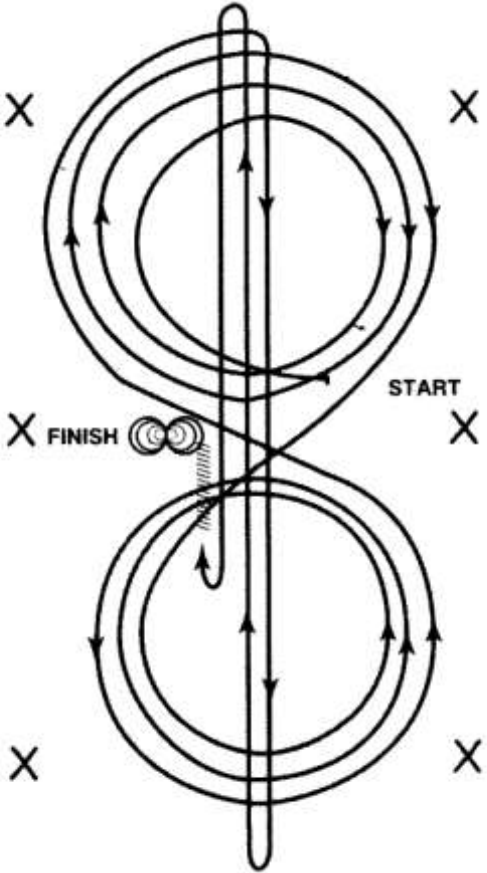
1. Maak 2 spins naar links.
2. Maak 2 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Vliegende of eenvoudige galopwissel in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Vliegende of eenvoudige galopwissel in het midden van de arena
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 1



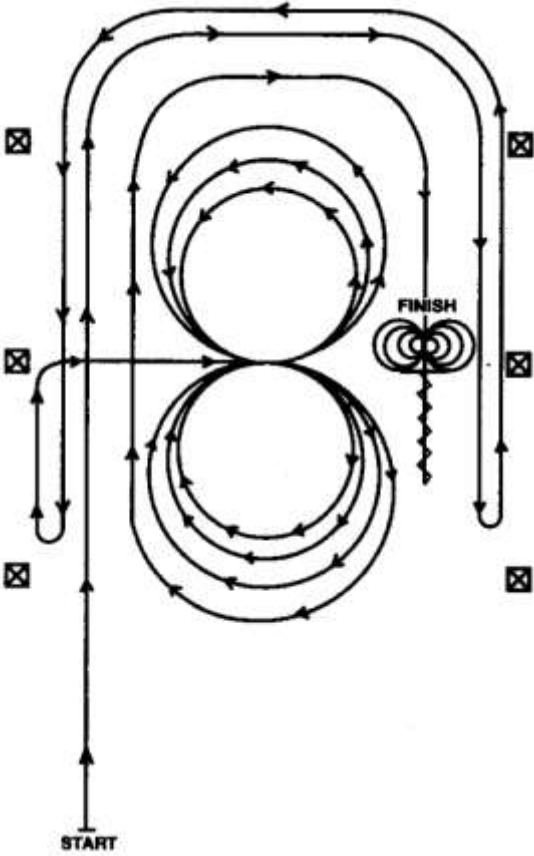
1. Maak een run naar het einde van de arena voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
2. Maak een run naar het tegenovergestelde einde van de arena voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
3. Maak een run tot voorbij het midden gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of minstens 3 meter - pauzeer.
4. Maak 4 spins naar rechts.
5. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
6. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
7. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
8. Begin een grote snelle cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechter zijde van de arena tot voorbij de middenpion en maak een slidingstop minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 2



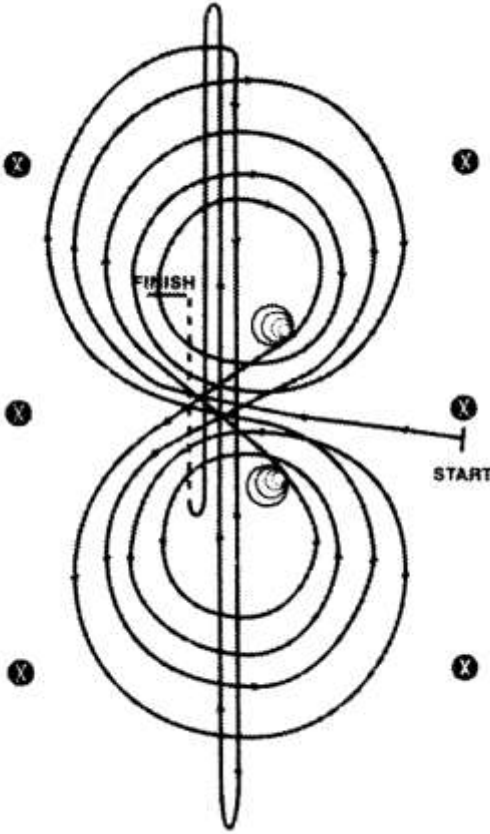
1. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links: de eerste klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
4. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
5. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter – pauzeer.
6. Maak 4 spins naar rechts.
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 3



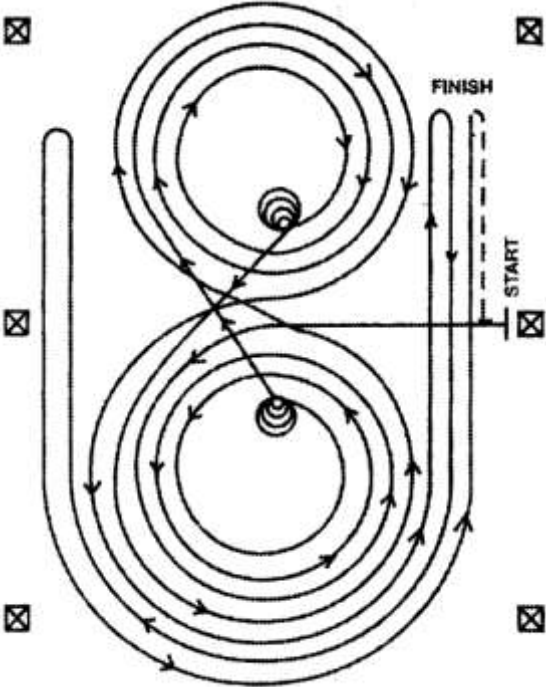
1. Begin en blijf tenminste 6 meter verwijderd van de rand van de arena en galoppeer rechtuit langs de linkerzijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
2. Vervolg op een de rechte lijn langs de rechterzijde van de arena minstens 6 meter verwijderd van de rand van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena, en maak een run recht langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
3. Vervolg langs de linkerzijde van de arena tot de middenpion. Bij de middenpion dient het paard in de rechter galop te zijn. Leid het paard in de rechter galop naar het midden van de arena en maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Vervolg op minstens 6 meter afstand van de rand van de arena in een rechte lijn langs de linkerzijde van de arena, cirkel langs de bovenzijde van de arena en maak een run langs de andere of rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga minstens 3 meter achterwaarts - pauzeer.
6. Maak 4 spins naar rechts.
7. Maak 4 spins naar links. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 4



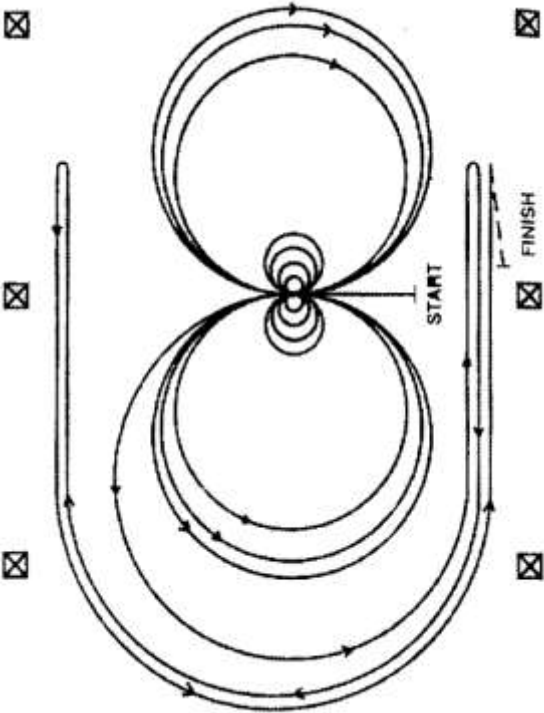
1. Beginnend in de rechter galop, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de linker galop, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
5. Beginnend in de rechter galop, maak een grote snelle cirkel naar rechts, wissel van galop in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar links, en wissel van galop in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar rechts tot het midden van de korte zijde van de arena. Wend af en maak een run over het midden van de arena naar de andere zijde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Maak een run over het midden van de arena naar het tegenoverliggende einde tot voorbij de eindpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Maak een run tot voorbij het midden van de arena gevolgd door een slidingstop. Ga achterwaarts tot het midden van de arena of tenminste 3 meter. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 5



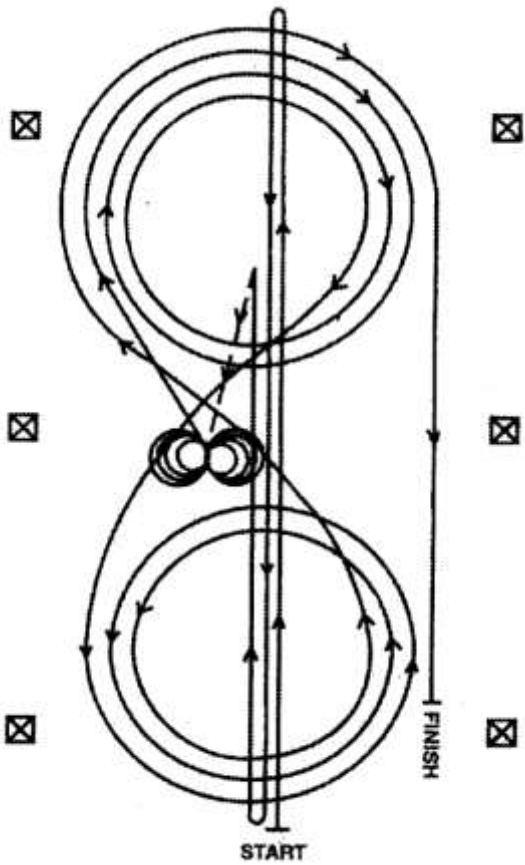
1. Beginnend in de linker galop, maak 3 cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
2. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak 3 cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Stop in het midden van de arena.
4. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
5. Beginnend in de linker galop, maak een grote snelle cirkel naar links, wissel van galop in het midden van de arena, maak een grote snelle cirkel naar rechts, en wissel van galop in het midden van de arena.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 6



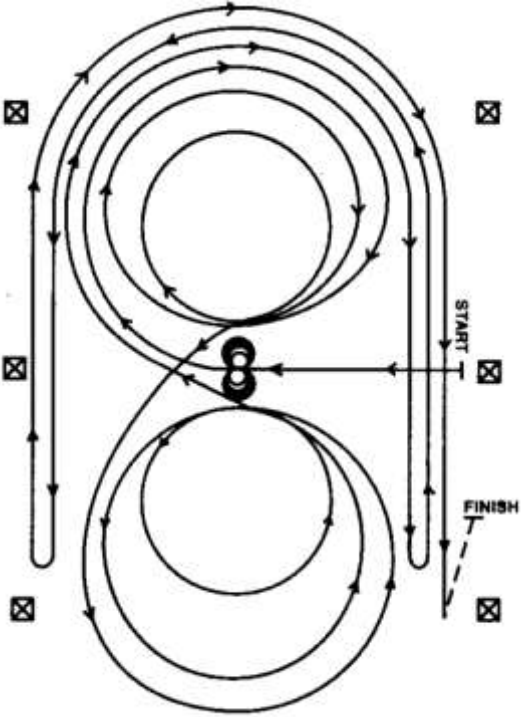
1. Maak 4 spins naar rechts.
2. Maak 4 spins naar links – pauzeer.
3. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 7



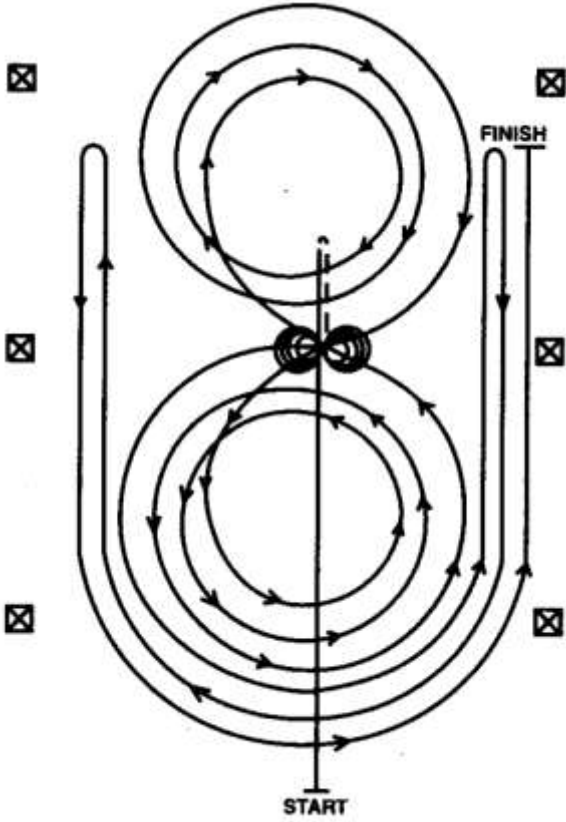
1. Maak een snelle run naar het einde van de arena tot voorbij de eindpion, gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
2. Maak een run naar het andere einde van de arena tot voorbij de eindpion, gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
3. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tot het midden van de arena of tenminste 3 meter achterwaarts – pauzeer.
4. Maak 4 spins naar rechts.
5. Maak 4 $\frac{1}{4}$ spins naar links – pauzeer.
6. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
7. Maak drie cirkels naar links: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
8. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 8



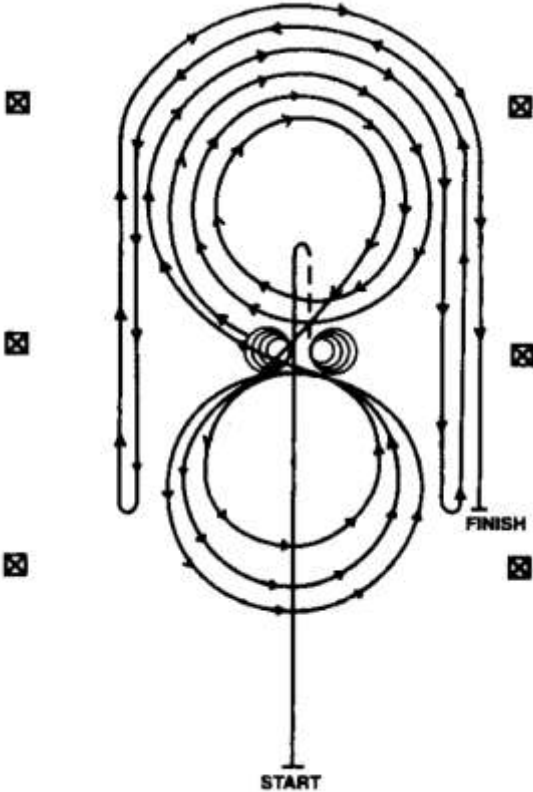
1. Maak 4 spins naar links.
2. Maak 4 spins naar rechts – pauzeer.
3. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
4. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel groot en snel, de tweede cirkel klein en langzaam, de derde cirkel groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
6. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tenminste 3 meter achterwaarts. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 9



1. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tot het midden van de arena of tenminste 3 meter achterwaarts – pauzeer.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
4. Beginnend in de linker galop, maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar rechts: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar links, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

REINING L1 & L2 - 10



1. Maak een run tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Ga tot het midden van de arena of tenminste 3 meter achterwaarts – pauzeer.
2. Maak 4 spins naar rechts.
3. Maak 4¼ spins naar links – pauzeer.
4. Beginnend in de rechter galop, maak drie cirkels naar rechts: de eerste twee cirkels groot en snel, de derde cirkel klein en langzaam. Wissel van galop in het midden van de arena.
5. Maak drie cirkels naar links: de eerste cirkel klein en langzaam, de volgende twee cirkels groot en snel. Wissel van galop in het midden van de arena.
6. Begin een grote snelle cirkel naar rechts, maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar links – geen pauze.
7. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de linkerzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een rollback naar rechts – geen pauze.
8. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run langs de rechterzijde van de arena tot voorbij de middenpion gevolgd door een slidingstop. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.



Together Ranch

Umländerwick Rechts 77
26871 Papenburg, Deutschland
tel. +49-4961-985715
www.together-ranch.com

- * Instruction
- * Clinics
- * Training camps



More than 20 years experience, more than 20 years victories:

All Around:

5x WRAN Dutch Open, 5x NOHA Dutch Open,
3x EWU Bremen/Niederelchsen Open

Championtitels EWU LKI:

Super Horse (Versatile Horse), Western Riding,
Pleasure, Horsemanship, Trail

WESTERN RIDING

630. Western riding is het presenteren van een (fijn)gevoelig en gemakkelijk bewegend paard. Het paard wordt beoordeeld naar de kwaliteit van zijn gangen en galopwissels, naar zijn gehoorzaamheid aan de ruiter, manieren, gezindheid en intelligentie.

631. Pluspunten worden gegeven voor soepele taktmatige gangen bij gelijkmatig tempo gedurende het gehele parcours, voor de bekwaamheid van het paard om galopwissels precies, licht (met gemak), en tegelijkertijd met zowel de voor- als achterbenen in het midden tussen 2 pionnen uit te voeren. Minstens vier (4) galopwissels dienen vliegende wissels in galop te zijn. Het paard moet een ontspannen hoofdhouding hebben, attent zijn op teugelhulp van de ruiter en een geschikte buiging in de hals tonen. Het paard moet de proef op een rustige manier afleggen en nooit gehaast tussen de markeringen door rennen. Hij moet de hindernis in draf en galop overwinnen zonder wijziging van gang of pasgrootte. De galopsnelheid dient tot het einde van de proef gelijkmatig te blijven.

632. Uit de volgende verplichte patterns kan een keuze gemaakt worden:

1. De rondjes en rondjes-met-kruisjes zijn bij voorkeur pionnen, maar ook tonnen, kegels of dergelijke zijn toegestaan. Aan de kant met 5 markeringen bedragen de afstanden minimaal 9 meter, maximaal 15 meter. De arena lengte bedraagt minstens 45 meter, behalve bij parcours 5 waarbij de lengte minstens 40 meter bedraagt. Een minimale afstand tussen de pionnen en zijkant van de arena van 3 meter wordt aanbevolen.
2. Langs de wand of rand van de arena wordt een markering geplaatst om aan te geven waar de deelnemer de walk moet beginnen. In pattern 1 dient deze markering minimaal 5 meter vóór de eerste markering van het parcours geplaatst te worden; in patterns 2, 3, 4 en 5 dient deze markering op gelijke hoogte te staan als de eerste markering van het parcours. De wachtende deelnemer mag pas naar de start-markering gaan als de rijdende deelnemer voor de laatste keer het gebied rond de start-markering heeft verlaten.
3. De jury is verantwoordelijk voor de juiste opbouw van het parcours.

4. De rechthoek stelt een hindernis voor met een minimale lengte van 2½ meter (een smalle hindernisbalk wordt aangeraden).
5. De lange en vaak gedraaide lijn geeft de richting en de gang aan. De lijn in puntjes moet in stap, de streepjes in draf, en de doorgetrokken lijn in galop gereden worden.

633. De jury kan een herhaling verlangen van de gehele proef of van afzonderlijke delen.

634. 0-100 Punten worden toegekend, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstellen.

Voor de toekenning van punten geldt volgende richtlijn: Punten worden opgeteld of afgetrokken voor alle handelingen en wel van plus 1 tot minus 1:

+1	= zeer goed
+½	= goed
0	= gemiddeld
-½	= slecht
-1	= zeer slecht

635. De volgende strafpunten krijgt een deelnemer voor:

Vijf (5) punten:

1. In de verkeerde gang of galop gaan voorbij het volgende aangewezen punt van galopwissel (nb: niet-wisselen, waaronder overkruist gaan, bij twee opvolgende wisselpunten resulteert in 10 strafpunten).
2. Uitslaan, bokken.
3. Ongehoorzaamheid.

Drie (3) punten:

1. Niet gaan in de voorgeschreven gang en niet stoppen waar dat gevraagd wordt, binnen 3 meter van het voorgeschreven punt.
2. Uit de galop vallen.
3. Eenvoudige galopwissel.
4. In de verkeerde gang of galop gaan tussen de pion en het volgende aangewezen punt van galopwissel.
5. Extra wissels (behalve bij correctie van een extra wissel of verkeerde gang).
6. In pattern 1 en 3 verzuimen om binnen 9 meter van de balk in galop te zijn.
7. Meer dan 2 passen uit stap of jog vallen.

Eén (1) punt:

1. Tot 2 passen uit stap of jog vallen.
2. Schoppen tegen of doen omrollen van de balk.

3. Verkeerde galop meer dan 1 pas tot de pion.
4. De balk tussen beide voor- of beide achterbenen nemen.

Half (½) punt:

1. Tikken tegen of licht aanraken van de balk.
2. Achterbenen springen of bewegen tegelijk gedurende de wissel.
3. In verkeerde gang gaan van ½ tot 1 pas.

Gediskwalificeerd – 0 score:

1. Verboden uitrusting.
2. Mishandeling.
3. Paroursfout.
4. Omgooien pionnen (of andere markeringen).
5. Niet over de balk gaan.
6. Belangrijke weigering: stop en achterwaarts meer dan 2 passen of 4 stappen met voorbenen.
7. Belangrijke ongehoorzaamheid – steigeren, training.
8. Niet in galop gaan voor de eindpion in pattern 1.
9. te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
10. voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

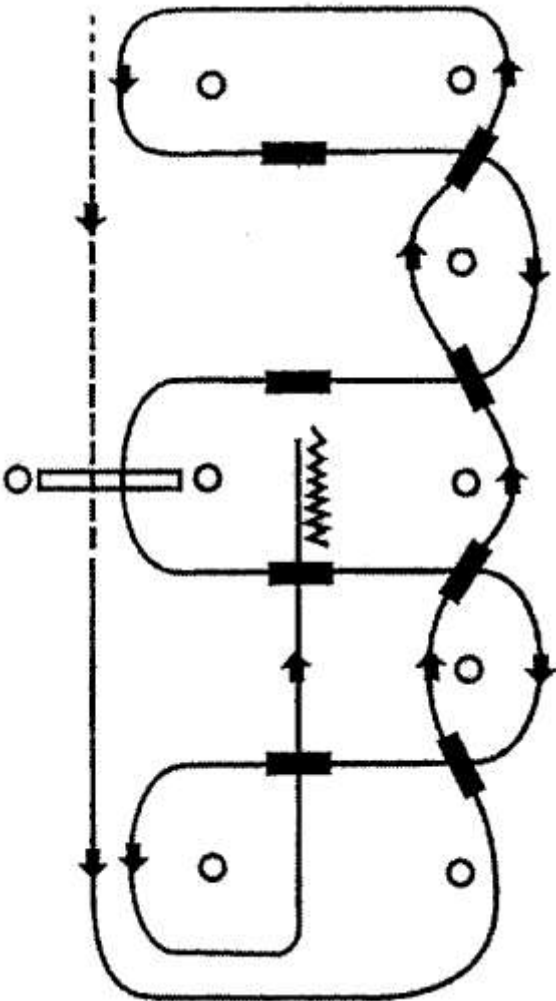
637. Pluspunten krijgt een deelnemer in de volgende gevallen:

1. Wissels met voor- en achterbenen gelijktijdig.
2. Wissels op het voorgeschreven punt.
3. Nauwkeurig en vloeiend parcours.
4. Gelijkmatige gang van begin tot einde.
5. Makkelijk te leiden en te sturen met teugel- en beenhulpen.
6. Gedrag en manieren.
7. Bouw, fysieke geschiktheid voor het onderdeel, en conditie.

638. Het volgende wordt als fout beoordeeld en door de jury dienovereenkomstig bij de beoordeling betrokken:

1. Extreem openen van de mond of omhoog gooien van het hoofd.
2. Een door het paard te vroeg genomen galopwissel of handeling.
3. Struikelen.

WESTERN RIDING L1 - 1



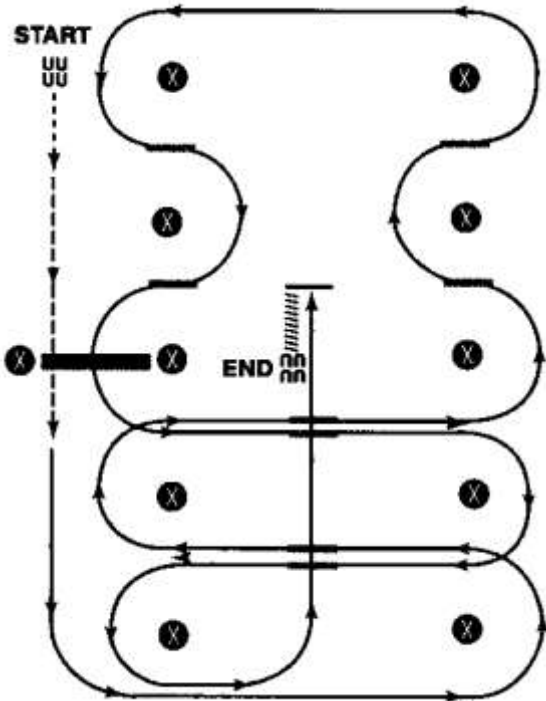
Markeringen: o
 Galopwissels: **█**
 Achterwaarts: **^**

Stap:
 Draf/Jog: - - - - -
 Galop: ———

1. Stap en jog over de balk.
2. Overgang naar linker galop en galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste galopwissel op de lijn.
4. Tweede galopwissel op de lijn.
5. Derde galopwissel op de lijn.
6. Vierde galopwissel op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
7. Eerste galopwissel in de oversteek.
8. Tweede galopwissel in de oversteek.
9. Galoppeer over de balk.
10. Derde galopwissel in de oversteek.
11. Vierde galopwissel in de oversteek .
12. Galoppeer over de middellijn naar het midden van de arena, stop en achterwaarts.

1. Stap, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar linker galop.
3. Eerste galopwissel in de oversteek.
4. Tweede galopwissel in de oversteek.
5. Derde galopwissel in de oversteek.
6. Cirkel rond de pion en eerste galopwissel op de lijn.
7. Tweede galopwissel op de lijn.
8. Derde galopwissel op de lijn.
9. Vierde galopwissel op de lijn en cirkel rond de pion.
10. Galoppeer over de balk.
11. Stop en achterwaarts.

WESTERN RIDING L1 - 3

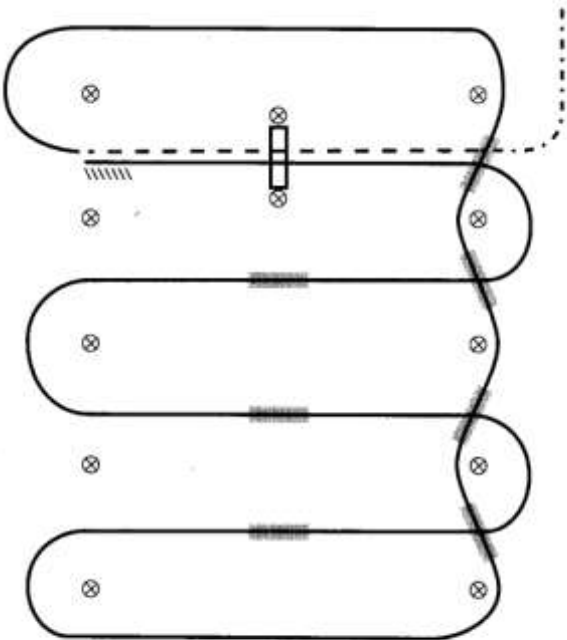


Markeringen: o
 Galopwissels: ████████
 Achterwaarts: /\/\/\/\/\

Stap:
 Draf/Jog: - - - - -
 Galop: _____

1. Stap, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar linker galop, galoppeer rond het einde van de arena.
3. Eerste galopwissel in de oversteek.
4. Tweede galopwissel in de versteek.
5. Eerste galopwissel op de lijn.
6. Tweede galopwissel op de lijn en galoppeer rond het einde van de arena.
7. Derde galopwissel op de lijn.
8. Vierde galopwissel op de lijn.
9. Galoppeer over de balk.
10. Derde galopwissel in de oversteek.
11. Vierde galopwissel in de oversteek.
12. Galoppeer over de middellijn naar het midden van de arena, stop en achterwaarts.

WESTERN RIDING L1 - 4

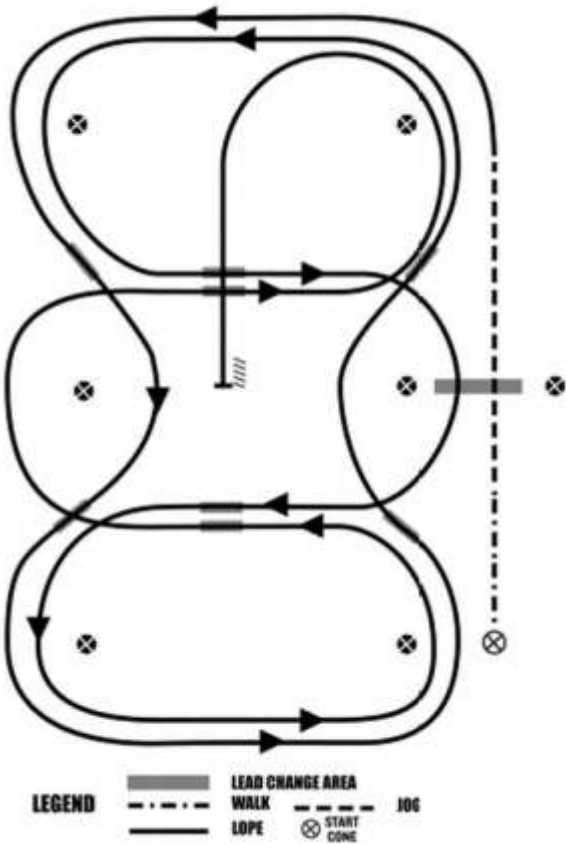


WALK - - - - - JOG - - - -
LEAD CHANGING AREA [hatched] LOPE ————

1. Stap, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar rechter galop, galoppeer rond het einde van de arena.
3. Eerste galopwissel op de lijn.
4. Tweede galopwissel op de lijn.
5. Derde galopwissel op de lijn.
6. Vierde galopwissel op de lijn.
7. Galoppeer rond het einde van de arena.
8. Eerste galopwissel in de oversteek.
9. Tweede galopwissel in de oversteek.
10. Derde galopwissel in de oversteek.
11. In linker galop over de balk, stop en achterwaarts.

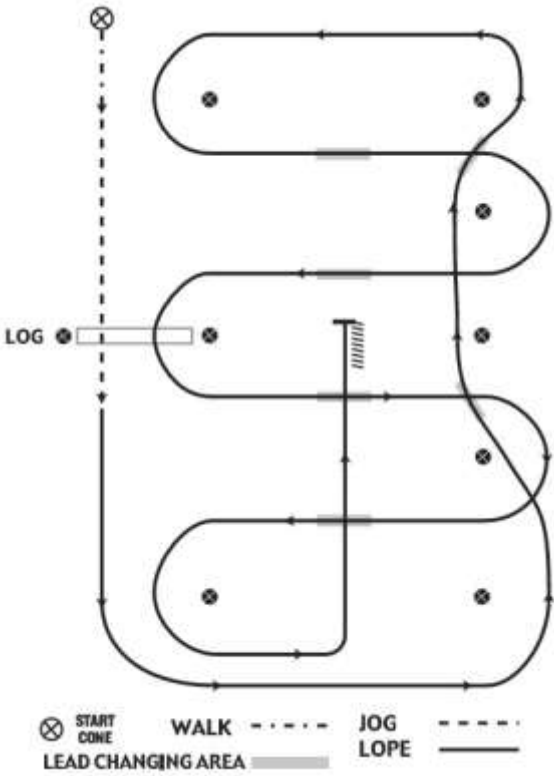
WESTERN RIDING L1 – 5

(bestemd voor arena's van 20x40 meter)



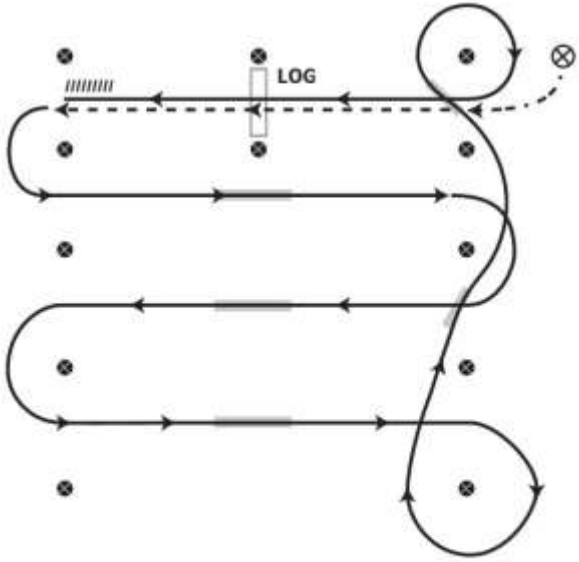
1. Stap, overgang naar jog, in jog over de balk.
2. Overgang naar galop, galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste galopwissel op de lijn.
4. Tweede galopwissel op de lijn en galoppeer rond het einde van de arena.
5. Derde galopwissel op de lijn.
6. Vierde galopwissel op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
7. Eerste galopwissel in de oversteek.
8. Galoppeer over de balk.
9. Tweede galopwissel in de oversteek en galoppeer rond het einde van de arena.
10. Derde galopwissel in de oversteek.
11. Vierde galopwissel in de oversteek .
12. Galoppeer over de middellijn naar het midden van de arena, stop en achterwaarts.

WESTERN RIDING L2 – 1



1. Stap en jog over de balk.
2. Overgang naar linker galop en galoppeer rond einde van de arena.
3. Eerste galopwissel op de lijn.
4. Tweede galopwissel op de lijn en galoppeer rond einde van de arena.
5. Eerste galopwissel in de oversteek.
6. Tweede galopwissel in de oversteek.
7. Galoppeer over de balk.
8. Derde galopwissel in de oversteek.
9. Vierde galopwissel in de oversteek.
10. Galoppeer over de middellijn naar het midden van de arena, stop en achterwaarts.

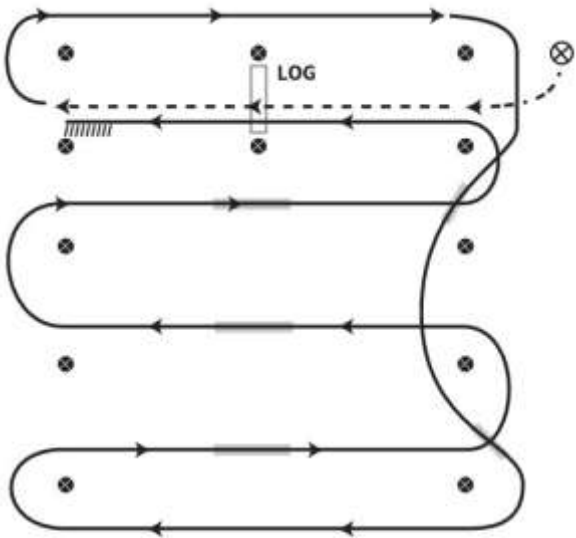
WESTERN RIDING L2 – 2



⊗ START CONE WALK - - - - - JOG - - - - -
 LEAD CHANGING AREA [shaded bar] LOPE ————

1. Stap, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar linker galop.
3. Eerste galopwissel in de oversteek.
4. Tweede galopwissel in de oversteek.
5. Derde galopwissel in de oversteek.
6. Cirkel rond de pion en eerste galopwissel op de lijn.
7. Tweede galopwissel op de lijn en cirkel rond de pion.
8. Galoppeer over de balk.
9. Stop en achterwaarts.

WESTERN RIDING L2 – 3



⊗ START CONE WALK - - - - JOG - - - -
LEAD CHANGING AREA [hatched] LOPE ————

1. Stap, overgang naar de jog, jog over de balk.
2. Overgang naar rechter galop, galoppeer rond het einde van de arena.
3. Eerste galopwissel op de lijn.
4. Tweede galopwissel op de lijn en galoppeer rond het einde van de arena.
5. Eerste galopwissel in de oversteek.
6. Tweede galopwissel in de oversteek.
7. Derde galopwissel in de oversteek.
8. In linker galop over de balk, stop en achterwaarts.

TRAIL

640. In dit onderdeel wordt de verrichting van het paard over hindernissen beoordeeld, met nadruk op opvoeding, gehoorzaamheid aan de ruiter, en kwaliteit van de beweging. Paarden worden beloond die de hindernissen stijlvol en vlot overwinnen, mits dat niet ten koste gaat van de zuiverheid. Paarden dienen beloond te worden voor het tonen van aandacht voor de hindernissen, voor het zelfstandig vinden van hun weg door het parcours als de hindernissen dat toestaan, en voor het gewillig gehoorzamen aan de hulpen van de ruiter bij moeilijke hindernissen. Paarden worden bestraft voor onnodige vertragingen tijdens het naderen of overwinnen van een hindernis. Paarden die kunstmatig gedrag vertonen worden bestraft.

641. Van de paarden wordt geen werk in de hoefslag vereist. Het parcours moet zodanig ontworpen zijn, dat ieder paard de drie gangen walk, jog en lope bij Trail onder het zadel, resp. de twee gangen walk en jog bij In Hand Trail, als onderdeel van het werk ergens tussen de hindernissen moet tonen, waarbij de kwaliteit van de beweging en de cadans betrokken moeten worden in de score van de manoeuvre. Op de route tussen de hindernissen dient het paard in balans te zijn, met het hoofd en de hals in een ontspannen, natuurlijke positie, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd mag niet achter de loodlijn gedragen worden, waarmee intimidatie gesuggereerd wordt, noch mag de neus overdreven naar voren steken, waarmee weerstand gesuggereerd wordt. De gangen tussen de hindernissen worden door de jury bepaald.

Bij In Hand Trail dient de begeleider zich links naast het hoofd van het paard te bevinden, met de rechter hand het paard voerend via het geleidetouw of riem, en met de linker hand het overtollige touw of riem vasthoudend. Bij achterwaarts gaan dient de begeleider met behoud van positie en handhouding zich 180° rechtsom te draaien en voorwaarts richting achterhand van het paard te lopen. Indien het geleidetouw of riem voorzien is van een ketting, mag de begeleider deze ketting niet in de hand vasthouden. Het aanraken van het paard en iedere afwijking van de voorgeschreven positie en houding die niet in het parcours wordt voorgeschreven, dan wel door de hindernis wordt vereist, wordt beoordeeld als een versterkte hulp en komt in de score tot uitdrukking. Het is toegestaan om stemhulpen te geven waarbij commando's op fluistersterkte als normaal beschouwd worden. De in regel 644 vermelde strafpunten

gelden voor zowel de gedragingen van het paard als die van de begeleider.

642. Het parcours dient ten minste één uur voor de geplande aanvang van het onderdeel bekend gemaakt te worden.

643. Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere hindernis ontvangt het paard een hindernisscore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan het paard strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden. De hindernisscore loopt van plus 1½ tot min 1½: -1½ extreem slecht, -1 heel slecht, -½ slecht, 0 correct, +½ goed, +1 erg goed, +1½ uitmuntend. Hindernisscores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden. Strafpunten worden per gebeurtenis als volgt toegekend:

644. De volgende strafpunten gelden:

0-Score:

- Gebruik van meer dan één vinger tussen de teugels
- Gebruik van twee handen aan de teugels indien gereden wordt op een bit
- Gebruik van de romal anders dan is voorgeschreven in artikel 404
- In een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen als is voorgeschreven
- Geen poging doen een hindernis te overwinnen
- Defect aan het harnachement dat vertraging in de uitvoer van het parcours veroorzaakt
- Overdreven of herhaaldelijk aanraken van de hals om het hoofd te laten zakken
- Vallen van paard en/of ruiter
- Niet op de juiste plaats of vanuit de juiste richting een hindernis binnengaan, verlaten of bewerken, waaronder meer dan 90° te veel draaien
- Afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen
- Een hindernis overwinnen op een andere manier dan zoals beschreven
- Buiten de grenzen van het parcours rijden
- Derde cumulatieve weigering, steigering, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen er van weg te lopen
- Niet de juiste galop of gang tonen waar het is voorgeschreven
- De volgende fouten, die plaats vinden op de lijnen tussen de hindernissen, zijn reden voor diskwalificatie, behalve

in de klassen L5 en L4, waar 5 strafpunten worden toegekend:

- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt
- Bij In Hand Trail:
 - Het geleidetouw of riem in één hand houden (tenzij de hindernis dat vereist)
 - De ketting van het geleidetouw of riem vasthouden
 - Het loslaten van het paard
 - Het wijzigen (waaronder verplaatsen, verschuiven) van (delen van) een hindernis door de begeleider

½ strafpunt:

- Iedere zachte tik tegen een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis

1 strafpunt:

- Iedere harde tik tegen- of stappen op een balk, stok, pion, hindernis, plant of onderdeel van een hindernis
- Verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende twee of minder passen
- Beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet
- Ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte
- Split van de balk in lope
- Niet het juiste aantal passen bij de jog- en lope-over-balk(en) hindernis

3 strafpunten:

- Verkeerde gang of uit de gang vallen gedurende meer dan twee passen
- Omgooien van een verhoogde balk, pion, barrel, plant of een hindernis ernstig verstoren
- Buiten de grenzen van een hindernis stappen, van- of uit een hindernis vallen of springen, met één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waar onder inbegrepen het missen met één voet van één element van een walk-, jog- over lope-over hindernis
- Bij In Hand Trail:
 - Het halster vastnemen

5 strafpunten:

- Laten vallen van een object dat meegevoerd had moeten worden

- Eerste of tweede cummulative weigering, steigeren, of poging om een hindernis te vermijden door te vluchten of meer dan twee passen er van weg te lopen
- Hek loslaten of touw-hek laten vallen indien dit niet is voorgeschreven
- Met een hand belonen of angst bewerkstelligen
- Buiten de grenzen van een hindernis stappen, van- of uit een hindernis vallen of springen, met meer dan één voet vanaf het moment dat de voet binnen de hindernisgrenzen is geweest, waar onder inbegrepen het missen met meer dan één voet van één element van een walk-, jog- over lope-over hindernis
- Duidelijke ongehoorzaamheid (slaan, bokken, steigeren, staken)
- Een hindernis niet afmaken

De volgende fouten, die plaats vinden op de lijnen tussen de hindernissen, tellen naar rato mee:

- hoofd te hoog gedragen
- hoofd te laag gedragen (punt van oor lager dan de schoft)
- te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt
- neus overdreven naar voren
- overdreven openen van de mond

645. De wedstrijdleiding moet zich realiseren dat het niet de bedoeling is om een hinderlaag voor het paard aan te leggen of om eliminatie te laten plaatsvinden door te moeilijke opgaven. Alle parcoursen en hindernissen dienen ontworpen c.q. geconstrueerd te zijn op het voorkomen van ongevallen. Indien een moeilijk parcours opgesteld wordt, dient de junior trail minder moeilijk te zijn. Bij het opmeten van de afstanden en ruimtes in- en tussen de hindernissen geldt de afstand binnenkant-voet tot binnenkant-voet over de route die het paard geacht wordt te volgen. Er dient voldoende ruimte beschikbaar te zijn zodat de jury de gangen van het paard kan beoordelen.

646. Na iedere deelnemer dient het parcours in de oorspronkelijke staat te worden teruggebracht. Bij een combinatie van hindernissen mag het parcours pas weer in de oorspronkelijke staat worden teruggebracht nadat de deelnemer klaar is met het hele parcours.

647. Een parcours bestaat uit minstens zes hindernissen, waarvan drie gekozen moeten worden uit de lijst van verplichte hindernissen en minstens drie verschillende andere

uit de lijst van optionele hindernissen. Alle hindernissen moeten voldoen aan de Verrichtingseisen die horen bij de betreffende klasse.

648. Verplichte hindernissen:

1. Openen, doorrijden en sluiten van een hek. Het hek niet meer onder controle hebben wordt bestraft. Het hek mag geen gevaar opleveren voor ruiter en paard. Indien het hek een metalen, plastic of houten steunbalk onder de opening heeft, dienen de deelnemers voorwaarts door het hek te gaan.
2. Rijden over minstens 4 balken of stangen. Deze kunnen op een rechte lijn, in een bocht, zigzag of verhoogd liggen. De afstand tussen de balken moet gemeten worden over de lijn die het paard geacht wordt te lopen. Alle verhoogde elementen dienen in een houder geplaatst of anders bevestigd te worden zodat zij niet kunnen rollen. De hoogte dient gemeten te worden tussen de bodem en de bovenzijde van het element. De afstand tussen de elementen is als onderstaand, of in veelvoud hiervan:
 - Walk: 40 - 60 cm; verhoging maximaal 30 cm, verhoogde elementen dienen minimaal 55 cm uit elkaar te liggen
 - Jog: 90-105 cm; verhoging maximaal 20 cm
 - Lope: 180 - 210 cm; verhoging maximaal 20 cm
3. Achterwaarts hindernis. De breedte van de doorgang dient minimaal 70 cm te zijn. Indien verhoogd, dient de doorgang minstens 75 cm breed te zijn. Van deelnemers mag niet gevraagd worden om achterwaarts over stationaire obstakels, zoals houten palen of metalen stangen, te gaan.
 - Achterwaarts om- en tussen minstens drie pionnen door.
 - Achterwaarts door een "L", "V", "U", rechte lijn, of gelijksoortig gevormd parcours. De balken die het figuur vormen mogen niet meer dan 60 cm verhoogd worden.

649. Optionele hindernissen:

- Sloot (greppel), beek of vastgelegd folie dat niet kan wapperen waarbij een metalen bodem of gladde bodem verboden is.
- Slalom rond pionnen in walk of jog.
- Een voorwerp verplaatsen, dat redelijkerwijze bij een buitenrit ook meegenomen zou kunnen worden.

- Het oversteken van een houten brug (aanbevolen minimum afmetingen: 90 cm breed en 180 cm lang). De brug moet stabiel en veilig zijn. Van de deelnemers mag uitsluitend gevraagd worden om in walk over de brug te gaan.
- Aan- en/of uittrekken van een regenjas of cape.
- Het legen of vullen van een brievenbus.
- Zijwaarts over een hindernis gaan (max. 30 cm verhoogd).
- Vierkant van balken uit telkens 4 balken van 180 - 210 cm. Iedere deelnemer moet over een balk dit vierkant binnengaan, als alle vier voeten in het vierkant staan een draai als aangegeven maken, en het vierkant verlaten.
- Afstijgen en weer opstijgen.
- Afstijgen, bij gebruik van split reins het uiteinde van één teugel op de grond leggen; bij gebruik van een romal de teugel aan één zijde van het bit losmaken en dit uiteinde aan de andere zijde op de grond leggen; bij gebruik van een bosal het geleidetouw van de mecate op de grond leggen, een cirkel rond het paard lopen, en weer opstijgen (ground-tie).
- Andere veilige en uitvoerbare hindernissen die men redelijkerwijze bij een rit in de natuur kan tegenkomen en die door de jury zijn toegestaan.
- Een combinatie van twee of meer hindernissen is toegestaan.

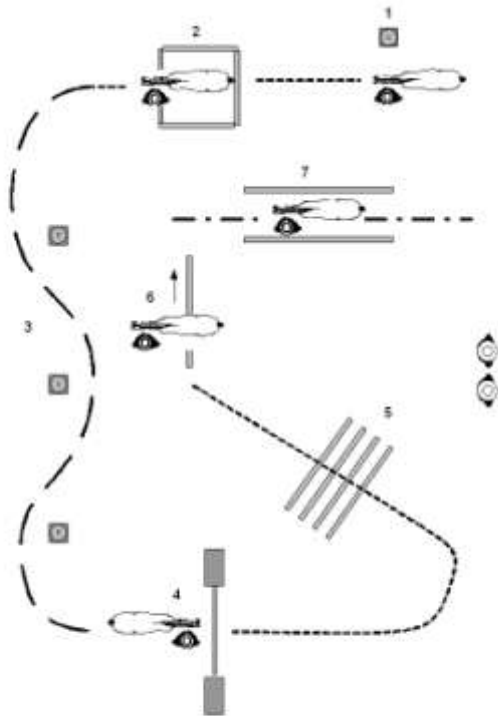
650. Onaanvaardbare hindernissen:

- (Auto-)banden
- Dieren
- Huiden
- PVC buizen
- Sprongen
- Kantelende of bewegende bruggen
- Water met drijvende of bewegende onderdelen
- Vlammen, rookveroorzakers, brandblussers, etc.
- Zodanig verhoogde balken of palen dat ze kunnen weggrollen

651. De jury dient het parcours te inspecteren en heeft het recht én de plicht om het parcours aan te passen: de jury mag hindernissen verwijderen of wijzigen indien hij die onveilig of onredelijk acht. Indien een hindernis op welk moment dan ook in ogen van de jury niet (meer) veilig is, dient de hindernis hersteld of uit het parcours geschrapt te worden. Indien het niet gerepareerd kan worden en deelnemers hebben het

parcours al gereden, dan vervallen de score en strafpunten van die deelnemers bij de defecte hindernis.

652. Het onderstaande parcours geldt als verplicht voor de In Hand Trail in de klasse L5. De jury besluit na de 2^e hindernis (stil staan in het vierkant) of het verantwoord is om de combinatie door te laten gaan. De jury baseert z'n besluit op de mate van controle die de deelnemer over het paard heeft in de stap en de rust en gehoorzaamheid van het paard bij het stilstaan. Indien de deelnemer niet verder mag gaan, kijgt de deelnemer een 0-score en dient hij de arena te verlaten.



1. Start, walk to 2
2. Walk into box (2,5x2,5m), stop and stand still for 5 seconds (judge decides here whether you can proceed)
3. Jog around cones (5m apart)
4. Gate (open, go through, do not close)
5. Walk over (55cm apart)
6. Sidepass
7. Backup (1m/20 apart)

-----	Walk
- - - - -	Jog
~~~~~	Lope
-----	Backup
> ↑ >	Sidepass
> ↓ >	

## WESTERN PLEASURE

**660.** In deze discipline wordt het paard beoordeeld op kwaliteit van de gangen, houding en bouw. Te hoge en te lage snelheid worden negatief beoordeeld.

**661.** De paarden worden in walk, jog, en lope gereden, met de teugel in een licht contact dat het paard niet hindert in zijn bewegingsvrijheid, of met een redelijk losse teugel, en zonder sterke hulpen van de ruiter. De ruiter dient te blijven zitten in alle gangen.

**662.** De paarden worden in beide richtingen in de drie verschillende gangen gereden, zodat zij hun kwaliteiten, ook met betrekking tot de lope, op beide handen tonen. Het is de jury toegestaan om op één of beide handen een uitstrekking van de gangen walk en/of lope te vragen, doch de jury is verplicht om op ten minste één hand het uitstrekken van de jog/trot te vragen. De paarden moeten gemakkelijk achterwaarts kunnen gaan en rustig stil blijven staan.

**663.** De draai voor verandering van richting ("reverse") moet van de omheining af genomen worden. Het wisselen van de gang tijdens de reverse wordt aangerekend als overgang naar de verkeerde gang en als zodanig bestraft. Een reverse in lope kan niet gevraagd worden

**664.** De jury mag gelijkwaardig werk van ieder paard extra verlangen. Andere dan bovengenoemde prestaties echter niet.

**665.** Ter controle van de uitrusting kan een jury verlangen dat de deelnemer afstijgt.

**666.** Een goed pleasure paard heeft een aangename gang die in overeenstemming is met zijn uiterlijke verschijning. De veerkracht van de kogels moet de ruiter een aangename en soepele rit garanderen. Het paard draagt zijn hoofd ontspannen in zijn natuurlijke eigen houding, met de maantop niet lager dan de schoft. Het hoofd moet recht gedragen worden met de neus een fractie voor de loodlijn. Het paard is ontspannen, echter attent en bereid de lichtste hulp(en) van de ruiter aan te nemen en op te volgen. Als gevraagd wordt de gangen uit te strekken, dient dit te gebeuren in het zelfde ritme en gelijke soepelheid.

**667.** Behalve bij snaffle bit en bosal optoming worden de teugels in één (1) hand gehouden, en mogen tijdens de proef

niet gewisseld worden (voor startgerechtigde paarden en uitrusting zie 402).

**668.** Fouten die puntenvermindering tot gevolg hebben:

- A. Ongecontroleerd hoog tempo in één of meer van de drie gangen
- B. Overgang naar de verkeerde gang
- C. Extreem langzaam tempo in één of meer van de drie gangen; de impuls verliezen
- D. Rijden in een niet gevraagde gang
- E. Aanraken van paard of zadel met de vrije hand
- F. Te hoge hoofdhouding van het paard
- G. Te lage hoofdhouding van het paard (oorpunten lager dan de schoft)
- H. Doorgebogen of gespannen hals van het paard zo dat de neus achter de loodlijn is
- I. Naar voren gestrekte neus
- J. Open mond
- K. Struikelen of vallen van het paard
- L. Gebruik van sporen of romal voor de singel
- M. Een afgestompt, ondervoed, sloom of oververmoeid paard
- N. Hinderen van andere deelnemers
- O. "Overly canted lope": als het buitenachterbeen verder naar de binnenkant van de arena aangrijpt als het binnenvoorbeen (zeer scheve galop).
- P. Rijden van een volte of cirkel.

**669.** De volgende fouten zijn reden voor diskwalificatie, behalve in de klassen L5 en L4, waar zij een forse puntenvermindering tot gevolg hebben:

- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

## **WESTERN HORSEMANSHIP**

**670.** De discipline Western Horsemanship is ontworpen om de bekwaamheid van de ruiter te beoordelen die, in samenwerking met zijn paard, een aantal manoeuvres uitvoert, voorgeschreven door de jury, precies en gelijkmatig, zelfverzekerd en met vertrouwen terwijl een gebalanceerde en fundamenteel correcte lichaamshouding blijft gehandhaafd. Het ideale horsemanship parcours is uiterst precies terwijl ruiter en paard in harmonie elke manoeuvre met subtiele hulpen en aansporingen uitvoeren.

**671.** Het is verplicht dat de jury het te rijden parcours tenminste één (1) uur voor aanvang van het onderdeel bekend maakt; echter als de jury extra werk van sommige deelnemers verlangt om tot de einduitslag te komen, kan het parcours op dat moment bekend gemaakt worden. Parcoursen moeten ontworpen worden om de bekwaamheid van de ruiter te testen. Alle gelijk geëindigde deelnemers zullen worden geplaatst naar het oordeel van de jury.

### **672. PROCEDURES**

Alle deelnemers komen samen in de arena en rijden daarna individueel het parcours of elke deelnemer komt apart binnen en rijdt het parcours. Als de deelnemers apart binnenkomen, is het klaar staan bij het aan de beurt zijn een vereiste. Deelnemers kunnen na het parcours opgedragen worden om de arena te verlaten, terug te gaan naar hun plaats in de startopstelling, of zich aansluitend op te stellen in de hoefslag. Alle deelnemers, of alleen de hoogst geplaatsten, moeten daarna in drie gangen tenminste in een richting rijden in de hoefslag.

### **673. MANEUVRES**

De volgende manoeuvres zijn toegestaan in een parcours: walk, jog, trot, extended trot (uitgestrekte draf), lope, of extended lope (uitgestrekte galop) Op een rechte lijn, gebogen lijn, slangenvolte, cirkels, of achtvormige figuren, of samenstellingen van deze gangen en manoeuvres; halt houden (stops); achteruit in een rechte of gebogen lijn; draai of pivot, daarbij inbegrepen spins en rollbacks op de achterhand en/of op de voorhand; zijpassen, op twee hoefslagen, of wijken voor de benen; vliegende of eenvoudige galopchangements; contra galop; of andere manoeuvres, of rijden zonder stijgbeugels. Achteruit moet ergens gevraagd worden gedurende de class. Op- of afstijgen mag niet gevraagd worden.

## **674. PUNTENTELLING.**

Aan deelnemers worden punten toegekend van 0 –20 met halve punten oplopend. 10 punten worden toegekend voor de totale verschijning van ruiter en paard en 10 punten voor de uitvoering van de proef.

### **(1) TOTALE VERSCHIJNING VAN RUITER EN PAARD (10 punten)**

Het totale beeld van de deelnemer, zelfverzekerdheid, zelfvertrouwen, verschijning en houding gedurende de class als ook de fysieke verschijning van het paard zal worden beoordeeld.

### **(A) VERSCHIJNING EN HOUDING VAN DE DEELNEMER.**

Nette en passende western kleding is verplicht. Kleding en persoon moeten er schoon en netjes uitzien.

De deelnemer zit op een natuurlijke manier in het zadel en rijdt met een gebalanceerde, functioneel en correcte houding ongeacht de manoeuvres of gang die op dat moment worden uitgevoerd. Gedurende het werken in de hoefslag als wel het rijden van de proef moet de deelnemer een sterke, zekere en nette houding handhaven. Deelnemers moeten doorzitten in alle gangen en een rechte houding met het bovenlichaam handhaven.

De ruiter moet in het midden van het zadel en de rug van het paard zitten met de benen hangend om een rechte lijn te vormen, die van het oor door het midden van de schouder en de heup de achterkant van de hiel raakt of door de enkel loopt. De hakken zijn lager dan de teen, met een lichte buiging in de knie en het onderbeen moet direct onder de knie zijn. De rug van de ruiter moet recht, ontspannen en soepel zijn. Een overdreven stijve en/of gebogen onderrug wordt bestraft. De schouders moeten recht en vierkant zijn. De zit van de ruiter onderhoudt een zeker contact met het zadel van de zit tot het binnendijbeen. Licht contact wordt onderhouden met zadel en paard door de knie en midden kuit. De knie wijst naar voren en blijft in contact, zonder ruimte tussen de deelnemers knie en het zadel. De deelnemer wordt bestraft voor een beenpositie die te ver voor of achter de verticale beenpositie licht. Ongeacht het type stijgbeugel mag de deelnemer de voet tot aan de hak in de beugel steken of met de bal van de voet in het midden van de stijgbeugel. De teen wijst naar voren of licht naar buiten met de enkels recht of licht gebogen. Rijden met alleen de teen in de beugels wordt bestraft. De deelnemers die gedurende de gehele proef de

juiste houding kunnen bewaren verdienen pluspunten.

Als rijden zonder stijgbeugels wordt gevraagd moet dezelfde correcte houding die hiervoor beschreven is behouden blijven. Beide armen en handen worden in een rustige en ontspannen manier gehouden met de bovenarm in dezelfde rechte lijn als het bovenlichaam. De teugelarm is gebogen in de elleboog met de onderarm een lijn vormend van de mond van het paard tot de elleboog. De vrije hand en arm mag op dezelfde manier worden gehouden als de teugelarm of recht naar beneden langs de zij. Overdreven pompen met alswel het overdreven stijf houden van de vrije arm wordt bestraft. De pols van de ruiter is recht en ontspannen met de hand ongeveer 30 tot 45 graden binnen de verticale lijn. De teugelhand wordt recht boven of iets voor de zadelknop gehouden. De teugels zijn zo op maat gemaakt dat een licht contact met de mond van het paard ontstaat, en er zal niet meer dan een lichte handbeweging voor nodig zijn om het paard te controleren. Een overdreven strakke of losse teugel wordt bestraft. De hoofdpositie van de ruiter is met de kin op en naar voren kijkend in de richting waarin men gaat. Overdreven draaien van het hoofd naar het midden van de cirkel of naar beneden naar de schouders of hoofd van het paard wordt bestraft.

De deelnemer mag de andere deelnemers niet hinderen die naast of voor hem rijden bij het werken in de hoefslag en moet passeren aan de binnenzijde van de arena. Keertwendingen of wendingen om de achterhand in de hoefslag worden altijd naar de binnenzijde van de arena uitgevoerd.

## **(B) VERSCHIJNING VAN HET PAARD**

Het paard moet er over het geheel genomen gezond en fit uitzien en zwaar genoeg in verhouding met de grootte van het paard. Een paard dat er sloom, stuurs, vermoeid, mager of lethargisch uitziet wordt bestraft naar gelang de toestand van het paard dit rechtvaardigt. Tuigage moet passend, schoon en in goede conditie zijn.

## **(2) UITVOERING. (10 Punten)**

De deelnemer moet het werk precies, accuraat en gelijkmatig en redelijk vlot uitvoeren. Het versnellen in de manoeuvres verhoogt de moeilijkheidsgraad, nauwkeurigheid en precisie mogen echter niet ondergeschikt worden aan snelheid. Deelnemers die het parcours traag uitvoeren en hun paard rijden zonder voldoende impuls, verzameling, of vloeiend ritme worden bestraft.

Het paard moet alle manoeuvres gewillig, kwiek en gemakkelijk, met minimale zichtbare of hoorbare hulpen uitvoeren. Op fouten in de uitvoering van het voorgeschreven parcours, omverrijden van, of aan de verkeerde kant gaan van een pion, of hoge mate van ongehoorzaamheid, volgt geen diskwalificatie maar deze moeten wel streng bestraft worden en de deelnemer mag niet boven een deelnemer worden geplaatst die het parcours correct heeft gereden. Overdreven trainen of beleren, of opzettelijk mishandelen door een deelnemer is reden voor diskwalificatie.

Het paard moet recht gaan, ongehinderd, en in een passend ritme voor de voorgeschreven gang. Overgangen moeten gelijkmatig zijn en stipt in het parcours en op de hoefslag (on the rail). En moeten uitgevoerd worden wanneer er om gevraagd wordt tijdens het werken op de hoefslag. Het hoofd en de hals van het paard moeten recht zijn en in lijn met het lichaam als rechte lijnen worden gereden, en licht naar binnen gesteld op gebogen lijnen en cirkels. Cirkels moeten rond zijn en uitgevoerd worden in passende snelheid, en grootte, op de plaats waar het parcours dat vereist. De contragalop moet gelijkmatig uitgevoerd worden met geen veranderingen in pas, snelheid of ritme, of er moet om gevraagd worden in het parcours.

Het halt houden moet recht, vierkant, stipt, gelijkmatig en met een vlug reagerend paard dat een rechte lichaams-houding bewaart tijdens de manoeuvre. Het achteruitgaan moet gelijkmatig en snel reagerend.

De wendingen moeten gelijkmatig en ononderbroken. Als er een wending om de achterhand wordt uitgevoerd moet het paard draaien om het binnenachterbeen en overstappen met de voorbenen. Een rollback is een stop en een wending van 180 graden over de hakken zonder pauze daartussen. Achteruit lopen tijdens het wenden moet in hoge mate bestraft worden.

Het paard stapt met voor- en achterbenen over bij het uitvoeren van de zijpas, het wijken voor het been, en bij het rijden op twee hoefslagen. De zijpas moet worden uitgevoerd met een paard dat een rechte lichaamshouding bewaart terwijl het zich zijdelings in de aangegeven richting verplaatst. Bij het wijken voor het been beweegt het paard zich voorwaarts en zijdelings in een schuine lijn met het lichaam gebogen tegengesteld aan de richting die hij gaat. Bij het rijden op twee hoefslagen verplaatst het paard zich

voorwaarts en zijdelings op een schuine lijn met het lichaam recht, of gebogen in de richting die het gaat.

Een eenvoudige, of vliegende galopwissel moet worden uitgevoerd in het exacte aantal passen dat wordt aangegeven en/of op de aangegeven plaats. Een eenvoudige galopwissel wordt uitgevoerd door vanuit de galop terug te gaan naar de stap of draf en na een tot drie passen aan te springen in de andere galop.

Vliegende galopwissels voor- en achter gelijktijdig. Beide manieren moeten gelijkmatig en op het juiste moment. Houding van de ruiter en de uitvoering van ruiter en paard op de hoefslag (on the rail) moeten worden overwogen in de uiteindelijke plaatsing.

### **(3) FOUTEN.**

Fouten worden onderscheiden in, kleine, grote en ernstige fouten. De jury beslist in welke categorie een fout hoort gebaseerd op de mate van, of het herhalen van de betreffende fout. Een kleine fout resulteert in een ½ tot 4 punten aftrek van de score van de deelnemer. Een grote fout resulteert in een scoreaftrek van 4 1/2 punt of meer. Bij een ernstige fout volgt geen uitschakeling maar wordt de deelnemer onder elke deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft gemaakt. Een kleine fout kan als grote fout worden gerekend en een grote fout als ernstige fout als de mate van de fout en/of het aantal fouten dat rechtvaardigen.

#### **(a) Fouten in de totale verschijning van ruiter en paard houden o.m. in:**

- Te losse, slordige, slecht passende of vuile kleding of hoed; of verliezen van hoed/cap.
- Te hard inwerken met teugels en/of benen.
- Een slecht geborsteld, geschoren of getraind paard; of slecht passende of te strakke uitrusting.
- Overdreven staren naar de jury; scheef houden van het hoofd; of het te veel draaien van het hoofd.
- Een gekunstelde, stijve of onnatuurlijke been, lichaam, arm, en/of hoofdhouding.
- Te lange of te korte teugels, of ongelijk.
- Slingerende benen, knieën van het zadel of tenen naar beneden wijzend.
- Gebogen, gekromde schouders of de armen te recht in een ongebogen positie houden.
- Het naar beneden kijken bij het controleren van de galop, of het voorover vallen bij het stoppen.

### **Fouten in de uitvoering houden o.m. in:**

- Verkeerde galop, het uit de gevraagde gang vallen gedurende een paar passen.
- Langwerpige of rechthoekige cirkels, het laten zakken van de schouder (verkeerde buiging) onder het cirkelen.
- Het ruw, scheef stoppen of het laten zakken van een heup onder het stoppen.
- Het traag of scheef achteruitgaan.
- Het niet draaien op het pivot been, of het achterlangs kruisen met de voorbenen tijdens het draaien, of het niet afmaken van een 90, 180, 270, of 360 turn.
- Bij het overdreven gebogen houden van hoofd of hals/nek van het paard als het op een rechte lijn rijdt of bij het stoppen of achteruitgaan.
- Ongehoorzaamheid van het paard onder het rijden.
- Aarzelen of wachten tijdens de manoeuvres terwijl het niet gevraagd wordt.
- Het niet stil staan van het paard in de proef.
- Slordig rijden van de proef of ruwe overgangen.
- Het niet laten zien van duidelijk verschil in snelheid als dat wordt gevraagd.

### **(b) Ernstige fouten in de totale verschijning van ruiter en paard** (geen diskwalificatie maar wordt altijd onder die deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft begaan) **houden o.m. in:**

- Aanraken van het paard.
- Vasthouden van de zadelknop of elk ander deel van het zadel.
- Hulpen geven met het uiteinde van de romal.
- Het gebruik van de sporen voor de singel.

### **Ernstige fouten in de uitvoering** (geen uitsluiting maar wordt altijd onder die deelnemer geplaatst die geen ernstige fout heeft begaan) **houden o.m. in:**

- Het slaan van het paard naar andere paarden, deelnemers of de jury.
- Ernstige ongehoorzaamheid en/of tegenstand van het paard zoals steigeren, bokken of schrapen.

### **(c) Diskwalificatie** (geen plaatsing). houdt in:

- Een pion omverwerpen of off-pattern gaan.
- Het niet dragen van, of het niet zichtbaar zijn van het juiste deelnemers nummer.
- Opzettelijk mishandelen.
- Overdreven beleren of trainen.
- Het vallen van ruiter of paard.

- Niet toegestaan gebruik van handen aan de teugels.
- Het gebruik van verboden uitrusting.
- te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

**VOORGESTELDE PUNTENTELLING. Is op een basis van 0-20, met een geschatte verdeling als volgt:**

- 20:** Uitstekende uitvoering zoals lichaamshouding het geven van hulpen, de proef is perfect, gelijkmatig en precies gereden.
- 18-19:** Over het algemeen een uitstekende proef met een kleine fout in de verschijning en houding van de deelnemer of in de uitvoering van de proef.
- 16-17:** Een goed gereden proef met een kleine fout in de precisie of uitvoering van de proef, of in de verschijning of houding van de deelnemer.
- 14-15:** Gemiddeld gereden proef die snelheid en precisie mist, of de ruiter heeft duidelijke uitvoerings probleempjes die een doeltreffende rijkunst in de weg staan, of de ruiter maakt twee of drie kleine fouten in de uitvoering, verschijning of houding.
- 12-13:** Een grote fout of verschillende kleine fouten in de uitvoering en/of verschijning of houding van de deelnemer die een goede samenwerking met het paard uitsluiten.
- 10-11:** Twee grote fouten of veel kleine fouten in de uitvoering, verschijning en houding van de ruiter.
- 6-9:** Verschillende grote fouten of een ernstige fout in de uitvoering, of verschijning en houding van de ruiter. De deelnemer toont een volkomen gebrek aan rijkunst of maakt een ernstige fout in de uitvoering, of verschijning en houding.
- 1-5:** De deelnemer maakt een of meer ernstige fouten. Fouten in de uitvoering, of verschijning en houding van de deelnemer, maar maakt de proef af en voorkomt diskwalificatie.

## **SHOWMANSHIP AT HALTER**

**680.** Het voorbrengen geschied individueel en de deelnemer word beoordeeld op de manier van presentatie. De jury beoordeeld het vermogen van de deelnemer het paard te presenteren; het paard is hierbij slechts een hulpmiddel. De houding van de deelnemer moet evenwichtig zijn, vol vertrouwen, beleefd en ten allen tijde sportief. Het paard moet er netjes en verzorgd uitzien. Het parcours moet vlot, netjes en nauwkeurig afgewerkt worden.

**681.** Het parcours dient tenminste één (1) uur voor het begin van de klasse opgehangen te worden.

**682.** Alle deelnemers mogen naar keuze van de jury beoordeeld worden vanuit een individuele binnenkomst of vanuit een line-up. Een parcours kan de volgende manoeuvres bevatten:

1. leid het paard vanuit de walk, jog, trot of extended trot
2. achterwaarts in een rechte of gebogen lijn
3. een combinatie van rechte en gebogen lijnen
4. stop
5. 90 ( $\frac{1}{4}$ ), 180 ( $\frac{1}{2}$ ), 270 ( $\frac{3}{4}$ ), 360 (helemaal rond) draai of een combinatie of meerdere draaien
6. de jury dient de deelnemers ergens in het parcours hun paard vierkant te laten neerzetten ter inspectie.

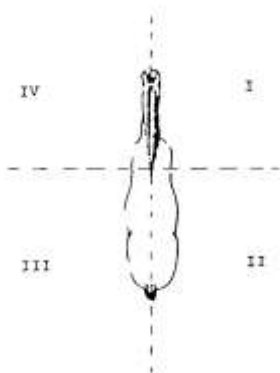
**683.** Scores gaan van 0 tot 20 met 1/2 punten opklimmend. 10 punten zijn voor het voorkomen van de deelnemer en het paard en 10 punten zijn voor de uitvoering van de manoeuvres.

**684.** De deelnemer's algehele houding, uitstraling, zelfvertrouwen en positie tijdens de gehele proef, evenals de fysieke uitstraling van het paard worden beoordeeld.

**685.** Nette westernkleding moet gedragen worden. Kleding en persoon dienen netjes en schoon te zijn. De houding van de deelnemer moet evenwichtig zijn, vol vertrouwen en ten allen tijde sportief. Hij moet snel fouten herkennen en hier vlot op reageren. De deelnemer moet zijn paard blijven showen gedurende de hele proef. De deelnemer moet rechtop en natuurlijk bewegen, geen gemaakte indruk maken. Het leiden van het paard, het achterwaarts gaan, het draaien en het vierkant zetten (set up) gebeurt vanaf de linkerzijde van het paard. De leadrope word in de rechterhand gehouden nabij het halster met het losse stuk netjes en losjes opgerold in de

linkerhand, behalve wanneer er door de jury gevraagd wordt de tanden van het paard te laten zien. Het vrije gedeelte van de leadrope mag niet te strak gerold of gevouwen worden. Bij het leiden dient de deelnemer zich ter hoogte van het midden tussen het oog van het paard en halverwege zijn nek te bevinden. Beide armen horen gebogen te zijn vanaf de elleboog en de elleboog dient losjes tegen het lijf aan te liggen, de onderarmen in een natuurlijke positie. De hoogte van de armen verschilt met de hoogte van het paard maar de armen mogen niet vooruit gestrekt zijn met de ellebogen gestrekt.

De positie van de deelnemer bij de turn naar rechts is dezelfde als bij het leiden behalve dat hij zich dient te draaien met zijn gezicht naar het hoofd van het paard toe om het paard van zich weg te laten draaien. Bij het achterwaarts gaan draait de deelnemer zich van zijn leidende positie af, kijkend in de richting van de achterhand van het paard met zijn rechterarm voor de borst gevouwen. De deelnemer loopt voorwaarts terwijl het paard achterwaarts loopt. Bij de set up staat de deelnemer ter hoogte van het oog en de neus van het paard, en verlaat het hoofd van het paard niet. Het onderstaande is een geïllustreerde handleiding waar de deelnemer zich behoort te bevinden ten tijde van de inspectie.



- Is de jury in I, dan is de deelnemer in IV
- Gaat de jury naar II, dan gaat de deelnemer naar I
- Gaat de jury naar III, dan gaat de deelnemer terug naar IV
- Gaat de jury naar IV, dan gaat de deelnemer weer naar I

De deelnemer staat in een positie die veilig is voor hem en voor de jury. De positie van de deelnemer mag het gezichtsveld van de jury niet doorkruisen. Wanneer de jury rondom het paard loopt dient de deelnemer met weinig stappen zich te bewegen voor het paard langs. Hij neemt dezelfde positie aan de rechterkant van het paard aan als aan de linkerkant. De deelnemer mag nooit recht voor het paard staan of het paard aanraken of duidelijke signalen geven met de voeten tijdens de set-up.

**686.** De vacht van het paard moet schoon, goed geborsteld en in goede conditie zijn. De manen, de staart en de voorlok mogen niet versierd zijn met lintjes e.d., maar mogen wel gevlochten of in staartjes gebonden zijn. De lengte van de manen mag variëren zolang ze maar netjes, schoon en klitvrij zijn. De manen moeten wel op één lengte zijn. De bridlepath, de lange haren aan het hoofd en aan de benen mogen geschoren zijn (regel 278). De hoeven moeten netjes bekapt zijn, de hoefijzers en -nagels moeten goed zitten. De hoeven moeten schoon zijn, zij mogen zwart of glimmend gemaakt worden, maar mogen ook natuurlijk geshowd worden. Het halter moet er netjes verzorgd uitzien en moet goed passen.

**687.** De deelnemer doet de proef precies vloeiend en vlot. Een hogere snelheid maakt het moeilijker maar precisie mag niet te koste gaan van snelheid. Het paard moet het stoppen, achterwaarts gaan, draaien en leiden vloeiend en zonder verzet kunnen doen. Strafpunten worden gegeven voor:

- verkeerde uitvoering van de proef
- omvergoaien of aan de verkeerde kant werken van de pion.

Het paard moet recht naar de jury toe en van de jury af geleid worden met een redelijke snelheid in de voorgeschreven gang. Het paard zijn hoofd en hals moeten recht en in lijn met zijn lichaam zijn. De stop moet recht, prompt en vloeiend zijn met zijn lichaam recht. Het paard moet graag achterwaarts gaan met zijn hoofd, hals en lijf in een rechte lijn. Bij een 90 graden draai naar links moet het paard naar links gedraaid worden. Bij draaien groter dan 90 graden naar rechts hoort het paard om zijn rechterachterbeen te draaien, met zijn voorbenen over te stappen met zijn linkervoorbeen voor zijn rechtervoorbeen langs. De deelnemer krijgt geen minpunten als zijn paard op het linkerbeen draait maar kan dan niet méér punten verkrijgen als iemand die de manoeuvre correct uitvoert. Het paard moet bij de set-up vlot vierkant neergezet worden. De deelnemer hoeft een paard niet opnieuw neer te zetten als deze vierkant stopt.

**688.** Fouten kunnen onderscheiden worden in kleine-, matige- en ernstige fouten. Een kleine fout kan bestraft worden met ½ tot 4 minpunten, een matige fout met 4½ of meer. Door een ernstige fout (geen diskwalificatie) wordt een deelnemer geplaatst onder alle andere deelnemers die geen ernstige fout maakten.

#### **A. Fouten in het voorkomen van deelnemer en paard**

- Een paard dat slecht gepoetst of in slechte conditie is
- Vuil, slecht passend halster of leadrope

- Slechte positie van de deelnemer
- Onnatuurlijke bewegingen van de deelnemer
- Het constant vasthouden van de ketting of de knip van de leadrope of de leadrope te strak rond de hand gewikkeld of de leadrope over de grond laten slepen.
- Het verwisselen van hand of het plaatsen van beide handen aan de leadrope, behalve bij het laten zien van de tanden van het paard.

### **Fouten in de uitvoering**

- Een slingerend paard
- Een paard dat niet recht is of met de achterhand opzij stapt na een stop, tijdens de set-up of tijdens het staan
- Moeizaam of schuin achterwaarts gaan
- Een paard dat niet vierkant staat tijdens set-up of veel tijd nodig heeft voor de set-up
- Geen pivot voet neerzetten of achter rechtervoorbeen langs stappen met het linkervoorbeen.
- Een paard dat zijn hoofd en/of hals schuin houdt tijdens het leiden, stoppen of achterwaarts gaan
- Het missen van markers maar nog wel on-pattern zijn.

### **B. Ernstige fouten in het voorkomen van deelnemer en paard (geen diskwalificatie maar onder alle anderen geplaatst)**

- Leiden vanaf de verkeerde (rechter) kant van het paard
- Niet vóór het paard langs stappen tijdens inspectie of het blokkeren van het gezichtsveld van de jury
- Het aanraken of schoppen van het paard, of met de voeten aanwijzingen geven aan het paard tijdens de set-up
- Recht voor het paard staan
- Het dragen van sporen of chaps.

### **Ernstige fouten in de uitvoering (geen diskwalificatie maar onder alle anderen geplaatst)**

- Ernstige ongehoorzaamheden zoals: steigeren, met de voorbenen schrapen, schoppen naar andere paarden, deelnemers of jury, het constant cirkelen rond de deelnemer.

### **C. Diskwalificatie**

- Een pion omverwerpen of off-pattern gaan
- Het verliezen van controle over het paard, zodat de proef een gevaar veroorzaakt voor andere deelnemers, paarden of jury, als ook het paard loslaten
- Het niet goed zichtbaar dragen van startnummer
- Mishandeling

- Scholing of training of het gebruik van hulpmiddelen (aanstekers, hooi, zand, scherpe voorwerpen ed.)
- De leadrope vasthouden aan de ketting of sluiting

**689.** Het aanbevolen scoresysteem op basis van 0-20 punten heeft globaal de volgende betekenis:

**20:** Uitstekende uitvoering, de proef is netjes, vloeiend, vlot en nauwkeurig uitgevoerd, het paard is fit en keurig gepoetst, de deelnemer is professioneel en netjes gekleed.

**18-19:** Goed uitgevoerde proef met één kleine fout

**16-17:** Goed uitgevoerde proef met enkele kleine fouten, deelnemer is professioneel en representatief.

**14-15:** Redelijke proef zonder precisie met enkele kleine fouten, het paard wordt niet op zijn best geshowd.

**12-13:** Een matige fout of enkele kleine fouten welke verhinderen dat het paard op zijn best gepresenteerd wordt.

**10-11:** Twee matige fouten of veel kleine fouten in de uitvoering of de presentatie.

**6-9:** Veel matige fouten of een ernstige fout, deelnemer is niet professioneel.

**1-5:** Deelnemer maakt ernstige fouten maar maakt de proef af (geen diskwalificatie).

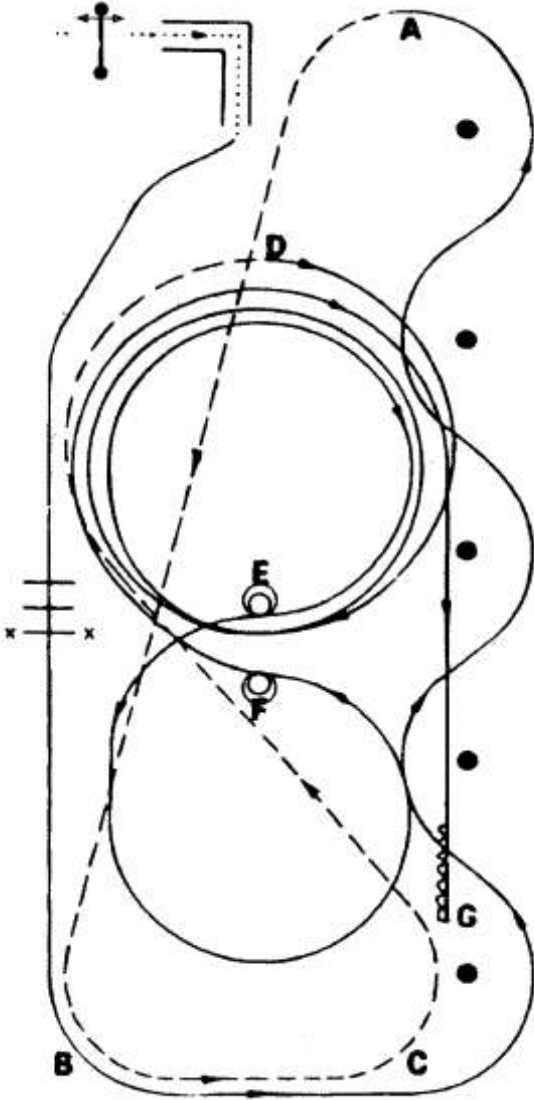
## **VERSATILE HORSE**

**690.** Het onderdeel is een samenvoeging van de disciplines trail, western riding, western pleasure en reining. Bepalend voor de uitvoering van deze verschillende delen zijn de bijhorende bepalingen uit dit reglement.

**691.** Punten worden toegekend op basis van 0 tot oneindig, waarbij 70 punten een gemiddelde prestatie voorstelt. Voor iedere manoeuvre ontvangt de deelnemer een manoeuvrescore die opgeteld of afgetrokken wordt van 70, en kan de deelnemer strafpunten oplopen die van de 70 afgetrokken worden. De manoeuvrescore loopt van plus  $1\frac{1}{2}$  tot min  $1\frac{1}{2}$ :  $-1\frac{1}{2}$  extreem slecht,  $-1$  heel slecht,  $-\frac{1}{2}$  slecht, 0 correct,  $+\frac{1}{2}$  goed,  $+1$  erg goed,  $+1\frac{1}{2}$  uitmuntend. Manoeuvrescores dienen apart van strafpunten bepaald en toegekend te worden.

**692.** Startgerechtigd zijn senior paarden, gereden met bit en éénhandige teugelvoering.

693. VERSATILE HORSE L1-1



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. Aangalopperen in linker galop, in lope over de balken waarvan de laatste maximaal 20 cm verhoogd.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. Vliegende galopwissels op de lange zijde.

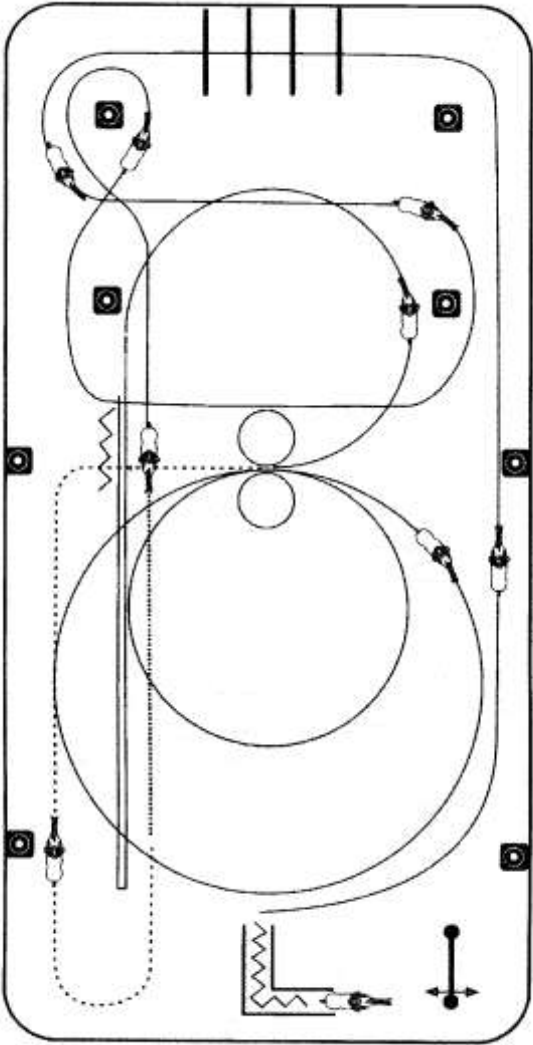
### **C. Pleasure gedeelte**

5. Extended jog van A naar B.  
Jog van B naar C.  
Extended jog van C naar D.

### **D. Reining gedeelte**

6. In rechter galop  $1\frac{1}{2}$  grote, snelle cirkel naar rechts, 1 kleine cirkel naar rechts.
7. Stop, 2 spins naar rechts.
8. In linker galop 1 kleine, langzame cirkel naar links; Stop, 2 spins naar links.
9. In rechter galop  $\frac{3}{4}$  cirkel naar rechts en rechtuit richting het einde van de arena, sliding stop, 10 passen achterwaarts, in walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L1-2



#### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. Aangalopperen in linker galop, in lope over de balken.

#### **B. Western Riding gedeelte**

4. Oversteek naar andere zijde met vliegende galopwissel, oversteek naar andere zijde zonder galopwissel, 2 galopwissels in een figuur "8" die niet gesloten wordt.

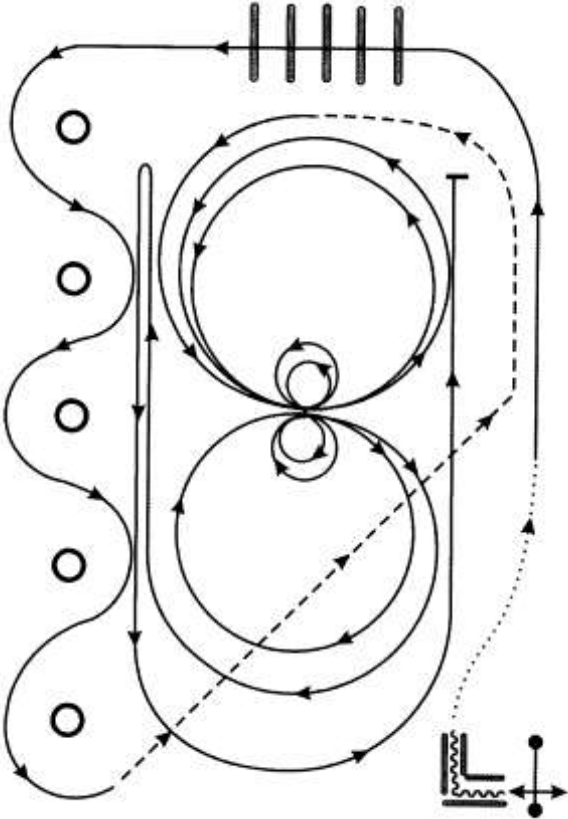
#### **C. Pleasure gedeelte**

5. Ter hoogte van de middenmarkering overgang naar walk, ter hoogte van de eindmarkering overgang naar jog.
6. Reverse in jog, halve lange zijde jog, ter hoogte van de middenmarkering in jog afwenden naar het midden van de arena.

#### **D. Reining gedeelte**

7. In het midden van de arena aangalopperen in rechter galop, 2 cirkels naar rechts, de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, Stop.
8. 2 spins naar rechts, 2 spins naar links, in linker galop 1 kleine cirkel naar links die niet gesloten wordt, Run-down, roll-back naar rechts, run-down, stop, minstens 3 meter achterwaarts, in walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L1-3



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. In stap tot aan de middenmarker, aangalopperen in linker galop, in linker galop over de balken op de korte zijde.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. Vliegende galopwissels op de lange zijde.

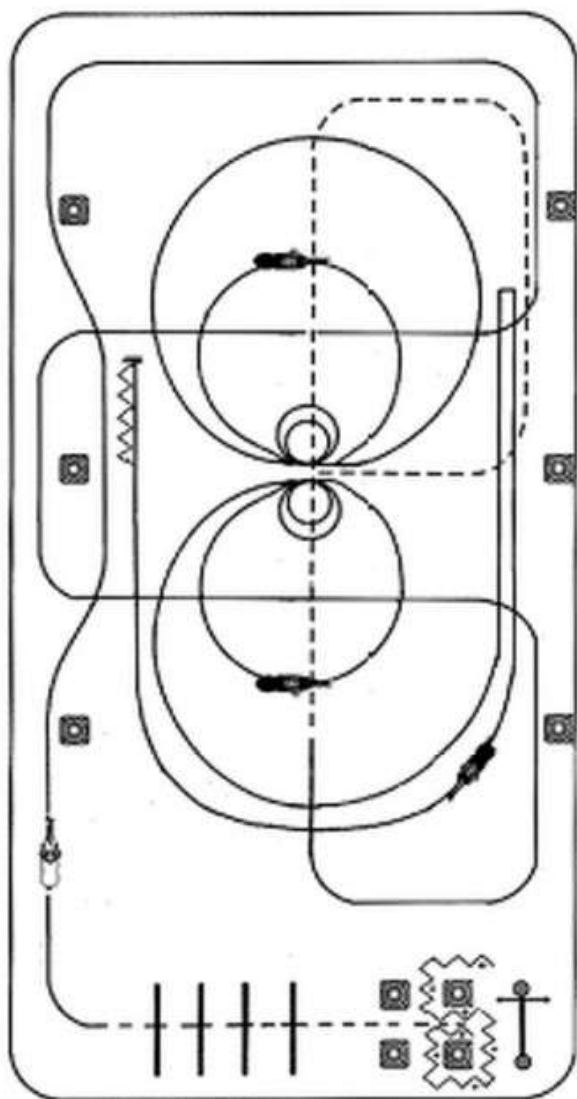
### **C. Pleasure gedeelte**

5. Extended jog tot de middenmarker.  
Jog tot het midden van de korte zijde.

### **D. Reining gedeelte**

6. In linker galop 1½ grote snelle cirkel naar links, 1 kleine langzame cirkel naar links.
7. Stop, 2 spins naar links, 2 spins naar rechts.
8. In rechter galop 2 cirkels naar rechts, de 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de één na laatste marker, rollback naar links.
9. Begin een cirkel naar links, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown tot na de één na laatste marker en maak een sliding stop. In walk naar de jury voor inspectie.

# VERSATILE HORSE L1-4



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts figuur-8 rondom pionnen: eerst rond de bovenste, dan rond de onderste.
3. In jog tussen de pionnen door, jog over de balken, aangalopperen vóór de bocht.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. 2 vliegende galopwissels op de lange zijde.
5. 2 vliegende galopwissels in de oversteek.

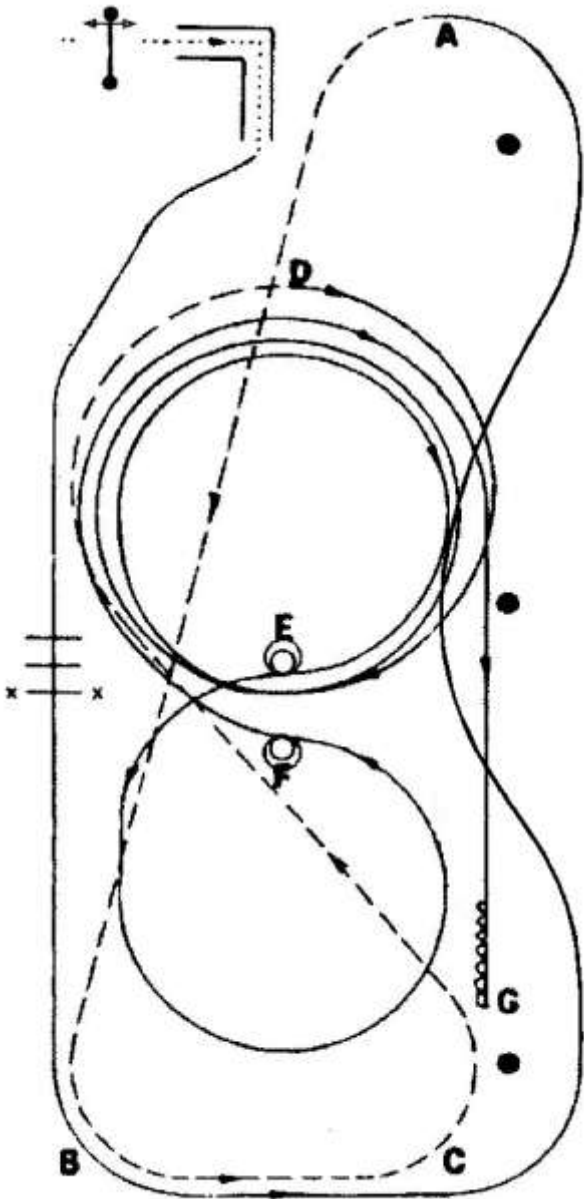
### **C. Pleasure gedeelte**

6. Op de korte zijde afwenden, ter hoogte van de eerste pion overgang naar jog, middellijn volgen tot de tegenoverliggende korte zijde, naar rechts afwenden, hoefslag volgen, bij middenpion afwenden naar rechts, stop op midden van de arena.

### **D. Reining gedeelte**

7. 2 spins naar rechts
8. In rechter galop 2 cirkels naar rechts, 1^e cirkel groot en snel, 2^e cirkel klein en langzaam, stop op midden.
9. 2 spins naar links.
10. In linker galop 1¾ cirkels naar links, 1^e cirkel klein en langzaam, 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de middenpion, rollback naar rechts (minstens 3 meter van de rand verwijderd).
11. Begin een cirkel naar rechts, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown, gevolgd door een stop tussen de midden- en eindpion, ga minstens 3 meter achterwaarts. In walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L2-1



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. Aangelopperen in linker galop, in lope over de balken waarvan de laatste maximaal 20 cm verhoogd.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. 2 Vliegende galopwissels op de lange zijde.

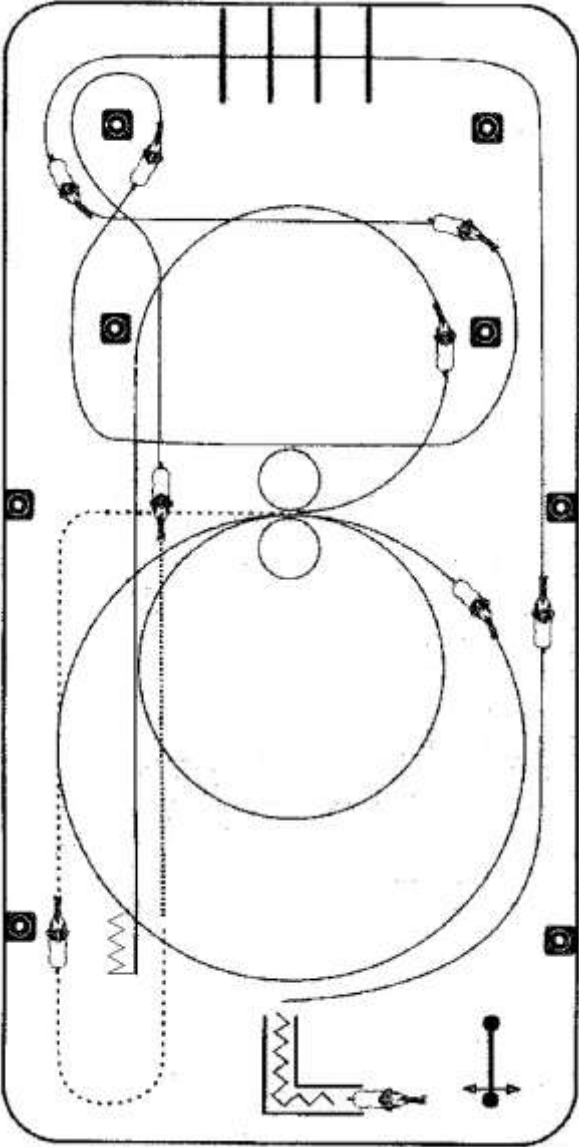
### **C. Pleasure gedeelte**

5. Extended jog van A naar B.  
Jog van B naar C.  
Extended jog van C naar D.

### **D. Reining gedeelte**

6. In rechter galop  $1\frac{1}{2}$  grote, snelle cirkel naar rechts, 1 kleine cirkel naar rechts.
7. Stop, 2 spins naar rechts.
8. In linker galop 1 kleine, langzame cirkel naar links; Stop, 2 spins naar links.
9. In rechter galop  $\frac{3}{4}$  cirkel naar rechts en rechtuit richting het einde van de arena, sliding stop, 10 passen achterwaarts, in walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L2-2



#### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. Aangalopperen in linker galop, in lope over de balken.

#### **B. Western Riding gedeelte**

4. Oversteek naar andere zijde met vliegende galopwissel, oversteek naar andere zijde zonder galopwissel, 2 galopwissels in een figuur "8" die niet gesloten wordt.

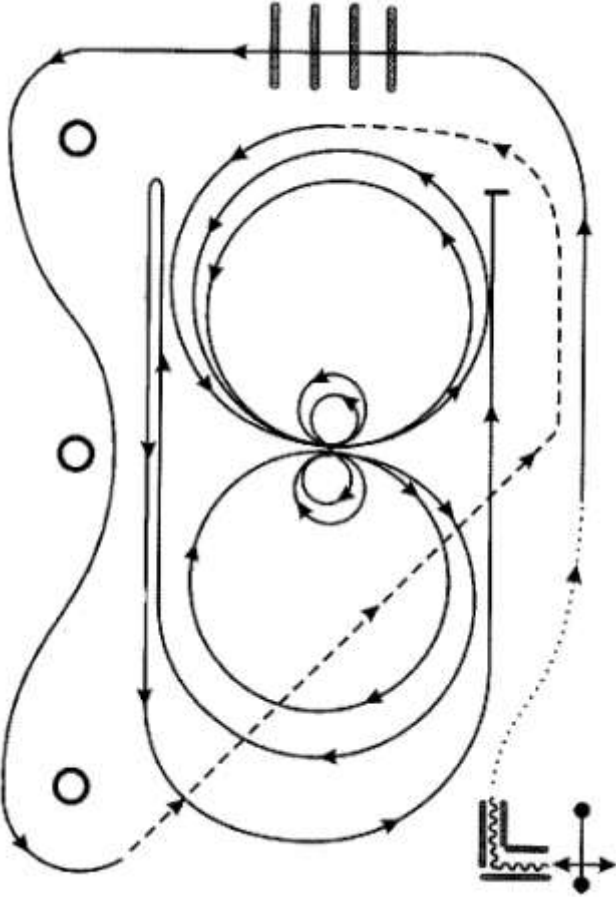
#### **C. Pleasure gedeelte**

5. Ter hoogte van de middenmarkering overgang naar walk, ter hoogte van de eindmarkering overgang naar jog.
6. Reverse in jog, halve lange zijde jog, ter hoogte van de middenmarkering in jog afwenden naar het midden van de arena.

#### **D. Reining gedeelte**

7. In het midden van de arena aangalopperen in rechter galop, 2 cirkels naar rechts, de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, Stop.
8. 2 spins naar rechts, 2 spins naar links, in linker galop 1 kleine cirkel naar links die niet gesloten wordt, Run-down, stop, minstens 3 meter achterwaarts, in walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L2-3



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts gaan door een L.
3. In stap tot aan de middenmarker, aangelopperen in linker galop, in linker galop over de balken op de korte zijde.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. Vliegende galopwissels op de lange zijde.

### **C. Pleasure gedeelte**

5. Extended jog tot de middenmarker.  
Jog tot het midden van de korte zijde.

### **D. Reining gedeelte**

6. In linker galop  $1\frac{1}{2}$  grote snelle cirkel naar links, 1 kleine langzame cirkel naar links.
7. Stop, 2 spins naar links, 2 spins naar rechts.
8. In rechter galop 2 cirkels naar rechts, de 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de één na laatste marker, rollback naar links.
9. Begin een cirkel naar links, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown tot na de één na laatste marker en maak een sliding stop. In walk naar de jury voor inspectie.

VERSATILE HORSE L2-4



### **A. Trail gedeelte**

1. Openen, doorheen rijden en sluiten van een hek.
2. Achterwaarts figuur-8 rondom pionnen: eerst rond de onderste, dan rond de bovenste.
3. In jog tussen de pionnen door, jog over de balken, aangelopperen vóór de bocht.

### **B. Western Riding gedeelte**

4. 2 vliegende galopwissels in de oversteek.

### **C. Pleasure gedeelte**

5. Op de korte zijde afwenden, ter hoogte van de eerste pion overgang naar jog, middellijn volgen tot de tegenoverliggende korte zijde, naar rechts afwenden, hoefslag volgen, bij midden-pion afwenden naar rechts, stop op midden van de arena.

### **D. Reining gedeelte**

6. 2 spins naar rechts
7. In rechter galop 2 cirkels naar rechts, 1^e cirkel groot en snel, 2^e cirkel klein en langzaam, stop op midden.
8. 2 spins naar links.
9. In linker galop 1¾ cirkels naar links, 1^e cirkel klein en langzaam, 2^e cirkel niet sluiten maar maak een rundown tot na de middenpion, rollback naar rechts (minstens 3 meter van de rand verwijderd).
10. Begin een cirkel naar rechts, sluit deze cirkel niet maar maak een rundown, gevolgd door een stop tussen de midden- en eindpion, ga minstens 3 meter achterwaarts. In walk naar de jury voor inspectie.

**695.** De afmeting van de arena dient ten minste 20 x 45 meter te bedragen voor parcoursen 1 t/m 3, of 20 x 40 meter voor parcours 4.

**696.** De volgende strafpunten gelden:

**Diskwalificatie:**

- Gebruik van verboden uitrusting
- Mishandeling van het paard in de arena of bewijs dat mishandeling vóór of tijdens de proef heeft plaats gevonden
- Gebruik van de teugel als zweep
- Gebruik van attributen die de beweging of doorbloeding van de staart beïnvloeden
- Verzuimen paard en harnachement ter inspectie aan te bieden aan de jury na afloop van de proef
- Misdraging of gebrek aan respect van de deelnemer
- Te laag dragen van het hoofd (voortdurend punt van het oor lager dan de schoft)
- Voortdurend te diep gebogen hals of knik in de nek waardoor de neus achter de loodlijn gedragen wordt

**0-Score:**

- Val van ruiter of paard
- Gebruik van meer dan één vinger tussen de teugels, gebruik van twee handen aan de teugels (de vrije hand mag buiten een hindernis gebruikt worden om de teugels te herschikken, echter slechts tijdens pauzes in de proef waarbij het paard volledig stil staat en de herschikking geen invloed op het paard heeft)
- Wisselen van teugelhand, behalve bij het hek
- Gebruik van de romal anders dan is voorgeschreven in artikel 404
- Geen poging doen een hindernis te overwinnen
- Defect aan het harnachement dat vertraging in de uitvoer van het parcours veroorzaakt
- In een andere volgorde uitvoeren van de hindernissen/manoeuvres als is voorgeschreven
- Uitvoeren van hindernissen of manoeuvres op een andere manier dan is voorgeschreven (waaronder geen enkel vliegend changement tonen)
- Toegevoegde manoeuvres die niet in het parcours staan voorgeschreven (waaronder meer dan 4 passen achterwaarts of meer dan 90 graden draaien)
- Afwijken van de juiste lijn tussen de hindernissen
- Verkeerde gang gedurende meer dan ½ cirkel of meer dan de helft van de arenalengte
- Omverrijden van markeringen

- Tweede weigering

### **5 strafpunten:**

- Onvolledig of op de verkeerde wijze overwinnen van een hindernis
- Buiten de grenzen van de hindernis stappen of springen met meer dan 1 voet
- Ernstige ongehoorzaamheden (zoals bokken, slaan, steigeren, bijten)
- Loslaten van het hek, sluiten van het hek in meerdere pogingen, niet sluiten van het hek
- Geen vliegende galopwissel maken (waaronder overkruist gaan)
- Gebruik van sporen vóór de singel
- Aanraken van zadel of paard met welke hand dan ook

### **3 strafpunten:**

- Verkeerde galop of uit de galop vallen
- Buiten de grenzen van de hindernis stappen of springen met 1 voet
- Omwerpen van een (deel van een-) verhoogde hindernis
- Te wijd openen van het hek
- Niet op de juiste plaats de overgang maken naar walk, jog of lope
- Eenvoudige galopwissel
- Meer dan 1 sprong te vroege of te late galopwissel
- Extra galopwissel ergens in het parcours

### **2 strafpunten:**

- Het niet volledig voorbij de aangewezen markering zijn voordat een stop ingezet wordt
- Freezing-up (stilstaan) bij spin en roll-back
- Bij het begin van een cirkel of na een roll-back meer dan 4 stappen draf tot de halve arenalengte c.q. tot  $\frac{1}{2}$  cirkel
- Meer dan 4 stappen uit walk of jog vallen

### **1 strafpunt:**

- Iedere harde tik tegen- of stappen op een balk, stok, pion of hindernis
- Tot 4 stappen uit walk of jog vallen
- Overgang van lope naar walk via een stop
- Beide voor- of achtervoeten in een ruimte bestemd voor een enkele voet
- Ruimte overslaan of niet stappen in bestemde ruimte
- Split van de balk in lope
- Tot 1 sprong te vroege of te late galopwissel
- Verkeerde galop per  $\frac{1}{4}$  van een cirkel
- Over- en onderspinnen tussen  $\frac{1}{8}$  en  $\frac{1}{4}$  spin

**½ strafpunt:**

- Iedere zachte tik tegen een balk of hindernis
- Gelijktijdig opspringen van beide achterbenen tijdens de galopwissel
- Te late galopwissel tot ½ sprong (“voor-achter changement”, “natrekken”)
- Bij het begin van een cirkel of na een roll-back tot 4 stappen draf
- Over- en onderspinnen tot 1/8 spin

## COMBINATIE-DISCIPLINES

**700.** Voor de volgende disciplines gelden de onderstaande afwijkingen van de algemene rijbepalingen:

**701.** De gebruikte uitrusting moet in western stijl zijn en voldoen aan paragraaf 400, 500 e.v. De jury kan echter uitrustingsstukken of bittens verbieden. Een correct afgestelde ringmartingaal of tie down mag gebruikt worden in Barrel Race en Pole Bending. Tweehandige teugelvoering bij een optoming met bit is toegestaan.

### **702. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS**

In deze disciplines mogen deelnemers starten die ingedeeld zijn in de klassen L1, L2 of L3.

### **703. STARTGERECHTIGDE PAARDEN**

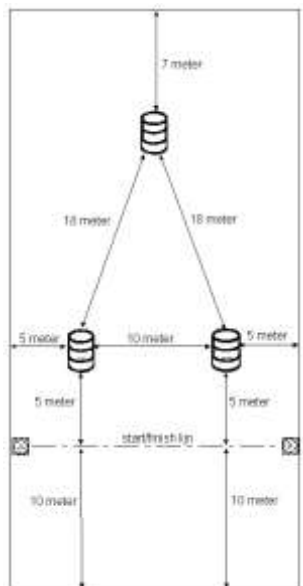
In deze disciplines mogen paarden starten van 4 jaar en ouder. Hengsten mogen slechts gestart worden door volwassen deelnemers.

## BARREL RACE

**710.** Barrel Race is een discipline waarbij de tijd bepalend is voor de uitslag

**711.** De route moet volgens naastliggend schema precies uitgemeten worden. Is de afmeting van de arena meer dan 20 x 40 meter, dan kan de afstand tussen de tonnen steeds met 2 meter verlengd worden, zolang de veiligheidsafstanden aan de buitenzijde van de tonnen en de afstanden van/naar de start/finishlijn gehandhaafd blijven.

**712.** Startlijnmarkeringen of een elektrisch tijdopnameapparaat moeten tegen de arenaomheining opgesteld worden. Minstens twee stopwatches moeten gebruikt



worden. De gemiddelde tijd geldt als officiële tijd.

**713.** De deelnemer is een vliegende start toegestaan. De tijd wordt op dat ogenblik opgenomen, wanneer de neus van het paard over de start of finishlijn gaat.

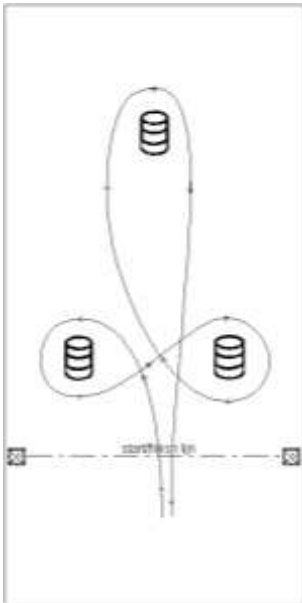
**714.** Na het startsein passeert de deelnemer, de startlijn, en gaat om ton 1 in een rechtse bocht (of ton 2 in een linkse bocht), dan rijdt hij naar ton 2 en rijdt er omheen in een linkse bocht (of ton 1 in een rechtse bocht). Hierna gaat hij om ton 3 in een linkse bocht (of bij route 2 in een rechtse bocht) en rijdt tussen ton 1 en 2 terug over de finishlijn. Het traject kan, zoals in paragraaf 716 beschreven is, links- of rechtsom gereden worden.

**736.** Voor het omgooien van iedere ton of het niet dragen van de hoed bij binnenkomst krijgt de deelnemer 5 strafseconden toegerekend. Het niet volgen van het voorgeschreven parcours heeft diskwalificatie tot gevolg. Het is toegestaan de tonnen met de handen aan te raken.

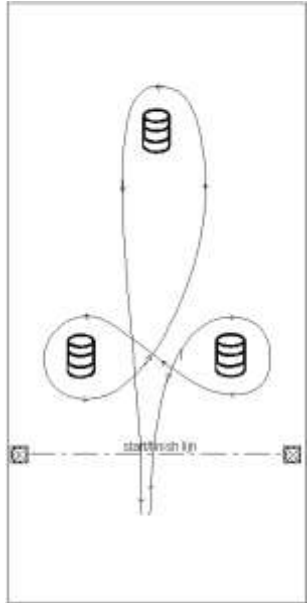
**715.** Bij gelijke tijden volgt een één- of meermalige barrage.

**716.** Parcours Barrel Race:

Linksom:



Rechtsom:



## POLE BENDING

**720.** Pole Bending is een discipline waarbij de tijd bepalend is voor de uitslag.

**721.** De start- / finishlijn moet duidelijk gemarkeerd zijn. Een elektrische tijdmeting of minstens 2 stopwatches moeten gebruikt worden. Bij het gebruik van dit laatste geldt de gemiddelde tijd als officiële tijd.

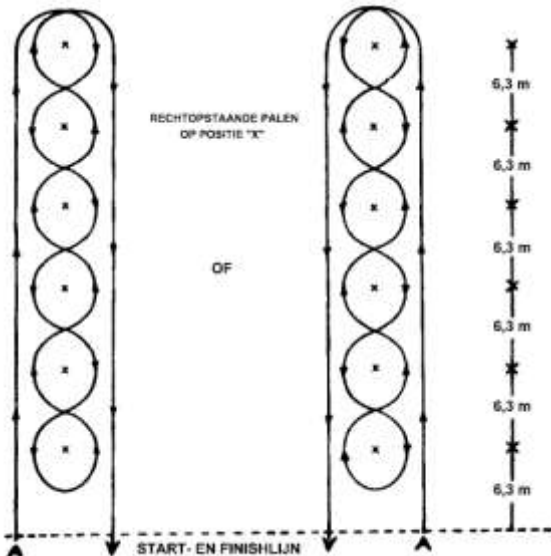
**722.** Iedere deelnemer begint met een vliegende start. De tijd wordt opgenomen op het ogenblik dat de neus van het paard de start- of finishlijn passeert.

**723.** Een deelnemer kan links of rechts van de "poles" beginnen en moet de route volgens het schema vervolgen.

**724.** Het omverwerpen van een "pole" (stang) en het niet dragen van de hoed bij binnenkomst heeft 5 strafseconden tot gevolg. Wordt het traject niet aangehouden dan volgt diskwalificatie. De "poles" mogen met de hand aangeraakt worden.

**725.** Bij dezelfde tijden volgt een één- of meermalige barrage.

**726.** Parcours Polebending:



## **FREESTYLE REINING**

**730.** Dit onderdeel geeft de ruiter de mogelijkheid een zelfbedacht parcours op geselecteerde muziek uit te voeren. De ruiter dient zijn muziek en kleding zelf te kiezen om de atletische bewegingen van zijn paard optimaal aan het publiek te tonen. De keuze van de muziek ligt bij de ruiter; dit moet in overeenstemming zijn met het parcours en de tijdsbepalingen.

- A. Ieder parcours moet langer dan 1- en korter dan 4 minuten duren, en moet minstens de volgende manoeuvres bevatten:
- 2 galopchangements (één naar iedere kant);
  - 2 stops;
  - 3 spins naar rechts;
  - 3 spins naar links.
- B. De spins naar links en rechts hoeven niet direct na elkaar uitgevoerd te worden. Andere manoeuvres mogen tussendoor uitgevoerd worden en herhalingen van verplichte manoeuvres zijn toegestaan.
- D. Het weglaten van één of meer verplichte manoeuvres, of het volbrengen van het parcours buiten de tijdslimieten geeft een 0-score.
- E. Snelheidsafwisselingen, moeilijkheidsgraad, tijdsindeling, stijl en totaalindruk van de voorstelling worden door de jury afgewogen bij het toekennen van de punten.
- F. De deelnemer krijgt punten voor de reinigmanoeuvres en de artistieke waarde. Het totaal bepaalt de uitslag.

## **DISCIPLINES MET VEE**

**800.** In deze disciplines gelden onderstaande regels, tenzij de organisator bepaald heeft dat de regels van de vakorganisatie (resp. National Reined Cow Horse Association, National Cutting Horse Association, Team Penning Association, dan wel hun Nederlandse affiliate) gelden.

### **801. STARTGERECHTIGDE DEELNEMERS**

In deze disciplines mogen deelnemers starten die ingedeeld zijn in de klassen L1 (in de "open" categorie van de disciplines), L2 en L3 (in zowel de "open" als de "amateur" categorieën van de disciplines).

### **802. STARTGERECHTIGDE PAARDEN**

In deze disciplines mogen paarden starten van 4 jaar en ouder. Hengsten mogen slechts gestart worden door volwassen deelnemers.

## **WORKING COW HORSE**

**810.** Beide gedeeltes van deze discipline, het "fence work" en "dry work", zijn voorgeschreven. Zwaartepunt bij de beoordeling van het fence work deel is of het paard op ieder ogenblik de koe kan besturen, cow sense toont en de aanleg heeft zonder overmatig gebruik van teugel en sporen het werk te verrichten. Een deelnemer die het werk met het vee niet beëindigt (fence work) of "off pattern" is (dry work) krijgt voor dat deel 0 punten.

**811.** De puntentoekenning ligt voor ieder deel tussen de 0 - 100 punten, waarbij 70 punten het gemiddelde is. Beide delen worden samengeteld waardoor een score van 0-200 met een gemiddelde van 140 punten ontstaat.

Een paard dat off-pattern is bij het dry work krijgt 0 punten; wanneer datzelfde paard bijvoorbeeld 70 punten bij het cow work heeft behaald is zijn eindscore in totaal 70 punten.

De volgende puntenaftrek is voorgeschreven:

#### **Vijf (5) punten:**

- Niet in staat zijn de koe te draaien (5 punten voor iedere kant)

#### **Drie (3) punten:**

- Bijten of slaan van de koe

- “Hanging up the fence”, zich vastrijden tegen de omheining (weigeren te draaien)
- Onnodig vermoeien of uitputten van de koe voor het omcirkelen
- De koe omverrijden zonder werkvoordeel te hebben
- Niet in staat zijn om de koe aan één zijde van de arena te houden

### **Twee (2) punten:**

- Door de hoek van de arena gaan voordat de koe wordt gekeerd
- Onvoldoende controle over de koe tonen tijdens het cirkelen

### **Een (1) punt:**

- Verliezen van werkvoordeel
- Het voorbijlopen van de koe, voor iedere lengte van het paard (de hakken van het paard gaan voorbij de kop van de koe is de 1e lengte)
- De hoek gebruiken om de koe te keren
- Iedere keer als de arena overgestoken wordt om langs de andere zijde de koe te keren
- De teugel verliezen

### **0-score:**

- “Turn tail” de staart naar de koe keren
- Vingers tussen de teugels
- Overdreven gebruik van sporen, of gebruik van sporen en romal voor de singel
- Verlaten van de arena voordat het parcours of het werk afgemaakt is
- Ieder paard, dat zich bij het werk niet laat beheersen, daarbij paard en ruiter in gevaar brengt, de weg van de koe kruist, moet door de jury uit de proef worden genomen en krijgt 0 punten
- Ieder paard, dat over een koe heen loopt, en daarbij oorzaak is van een val van ruiter en paard, moet de proef staken en krijgt 0 punten

Als de tijd en het aantal runderen het toestaan kan de jury in de volgende gevallen een nieuw rund aan een deelnemer toewijzen:

- 1) als het rund niet kan of wil lopen
- 2) het rund het einde van de arena niet verlaat
- 3) het rund blind is of het paard niet ontziet
- 4) het rund de arena verlaat

Dit moet de deelnemer de gelegenheid geven de aanleg van zijn paard aan de koe te tonen.

**812.** Bij het onbeheerst drijven van de koe door de ruiter moet de jury de proef onmiddellijk afbreken.

**813.** Fouten waarvoor strafpunten worden toegekend:

- A. al te sterk openen van de mond
- B. harde mond
- C. nerveus schudden of gooien met het hoofd
- D. zich duidelijk tegen het bit verzetten
- E. stoppen of aarzelen gedurende de demonstratie, speciaal als volle snelheid gevraagd wordt, hetgeen duidelijk een teken is van een overtraint paard
- F. het verliezen van een rund of niet in staat zijn alle acties uit te voeren t.o.v. het rund, daar met deze niet te werken valt. De jury beoordeelt in dit geval conform zijn vrijheid of hij staat de desbetreffende deelnemer een nieuw rund toe zonder een precedent te scheppen voor andere deelnemers (*andere deelnemers kunnen hierop geen aanspraak maken; het is de vrijheid van de jury, niet het recht van een deelnemer*)
- G. het aanraken van paard of zadel met de vrije hand uitgezonderd bij het "cow work" onderdeel van de proef. De deelnemer mag zich bij dit onderdeel met de hand aan de zadelknop vasthouden.

**814.** Eigenschappen van een goed "working cow horse", die positief beoordeeld worden.

- A. goede manieren.
- B. het paard moet goed wendbaar doch soepel zijn in zijn bewegingen en de benen steeds onder zich hebben. Bij stops schuift het de achterbenen duidelijk onder zijn lichaam.
- C. het paard moet een zachte mond hebben, en luisteren naar een zachte teugel, heel speciaal bij wendingen en draaiingen.
- D. het hoofd moet in zijn natuurlijke eigen positie gedragen worden.
- E. het paard moet bij een verstandige en aan het rund aangepaste snelheid, steeds onder controle van de ruiter zijn.

**815.** Een van de volgende drie "reining patterns" is voor "working cow horse" voorgeschreven. Deze wordt door de jury uitgezocht en moet door alle deelnemers uitgevoerd worden.

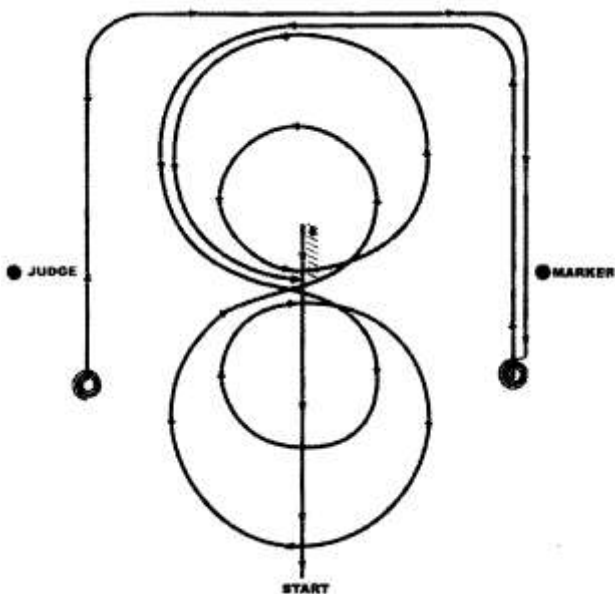
**816.** Het werken met vee kan direct na het reining gedeelte gevraagd worden, of wanneer alle deelnemers de reining proef gereden hebben. Dit zoals de jury beslist.

**817.** Het werken met vee gebeurt als volgt:

- A. Een enkel rund wordt in de arena gelaten en de deelnemer houdt deze aan het einde van de arena zo lang vast, totdat er voldoende bewijs geleverd is, dat het paard een eigen "cow sense" heeft en het rund intensief gadeslaat.
- B. Daarna moet het rund aan de lange zijde van de arena kunnen weglopen, waarbij de deelnemer dit nu minstens 180 graden tegen de omheining moet draaien.
- C. Het rund wordt hierna naar het midden van de arena en daar van twee kanten in een cirkel gedreven.
- D. Voor het werken met het rund beschikt de deelnemer over hoogstens 2 minuten, gerekend vanaf het moment dat het rund in arena gelaten wordt.
- E. Het staat de jury vrij, zonder een precedent te scheppen voor andere deelnemers, een tweede rund ter beschikking te stellen.

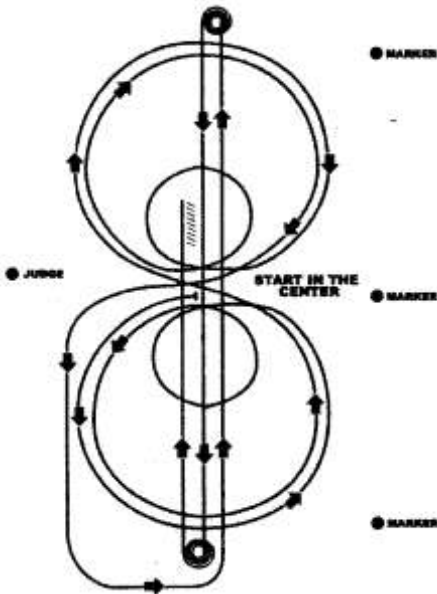
**818.** Bij een gelijk aantal punten beslist de hogere waardering van het "fence work" over de hogere plaatsing.

## Working Cowhorse pattern 1



1. Maak een run over de middellijn voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
2. Ga minstens 3 meter achterwaarts tot het midden. 1/4 wending naar links.
3. In rechter galop een grote snelle grote cirkel naar rechts, gevolgd door een kleine langzame cirkel naar rechts
4. Galopwissel naar linker galop; een grote snelle cirkel naar links, gevolgd door een kleine langzame cirkel naar links.
5. Galopwissel naar rechter galop, begin een cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet.
6. Maak een run (ca. 6 meter verwijderd blijven van de zijkant van de arena) tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
7. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
8. Vervolg de cirkel naar links maar sluit deze cirkel niet. Maak een run (ca. 6 meter verwijderd blijven van de zijkant van de arena) tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
9. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar links.
10. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

## Working Cowhorse pattern 2

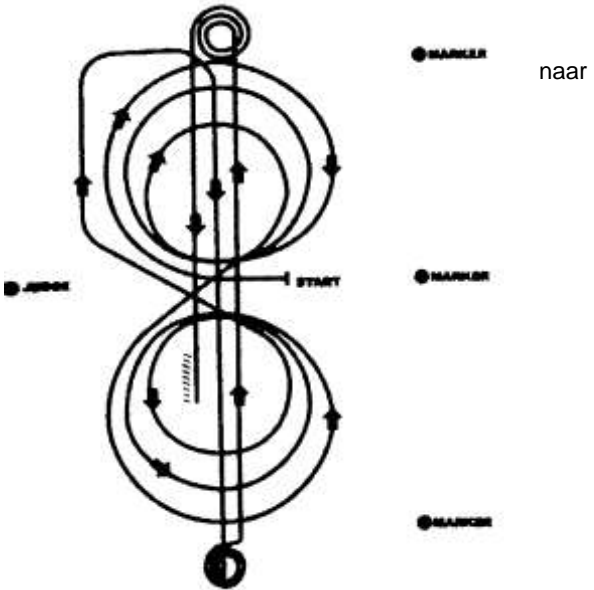


Draaf naar het midden van de arena en stop. Start het parcours naar de jury toe.

1. Maak in linker galop drie cirkels naar links; de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, de derde groot en snel.
2. Galopwissel op het midden van de arena.
3. Maak drie cirkels naar rechts; de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, de derde groot en snel.
4. Galopwissel op het midden van de arena.
5. Vervolg de cirkel naar links zonder uit de galop te vallen.
6. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop. Pauzeer.
7. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar links. Pauzeer.
8. Maak een run over de middellijn naar de andere kant van de arena tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop. Pauzeer.
9. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar rechts. Pauzeer.
10. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop. Pauzeer.
11. Ga minstens 3 meter achterwaarts in een rechte lijn.
12. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

## Working Cowhorse pattern 3

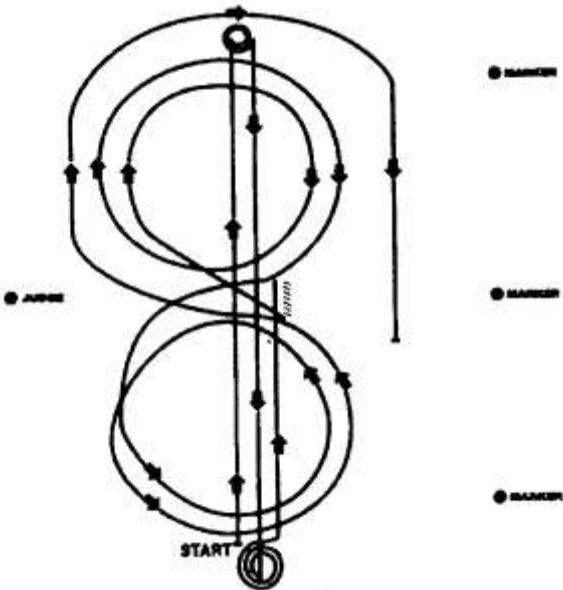
Draaf  
het



midden van de arena en stop. Start het parcours naar de jury toe.

1. Maak in rechter galop drie cirkels naar rechts; de eerste en tweede groot en snel, de derde klein en langzaam. Galopwissel op het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links; de eerste en tweede groot en snel, de derde klein en langzaam. Galopwissel op het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts zonder uit de galop te vallen.
4. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
5. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
6. Maak een run over de middellijn naar de andere kant van de arena tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
7. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar links.
8. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
9. Ga minstens 3 meter achterwaarts in een rechte lijn.
10. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

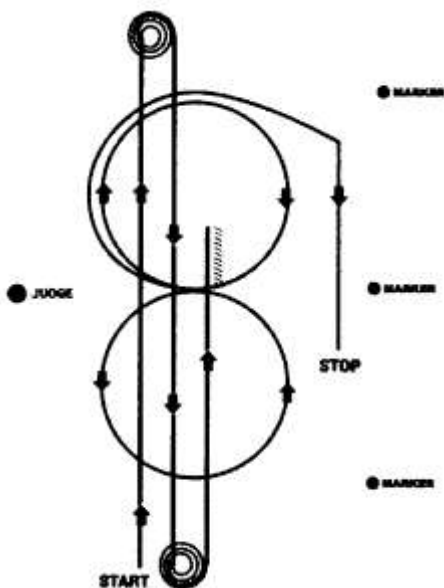
## Working Cowhorse pattern 4



1. Begin in het midden van de korte zijde van de arena.
2. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar links.
3. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en stop. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
4. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en stop.
5. Ga minstens 3 meter achterwaarts in een rechte lijn.
6. Maak  $\frac{1}{4}$  wending naar links, pauzeer. Begin in rechter galop en maak twee cirkels naar rechts; de eerste klein en langzaam, de tweede groot en snel. Galopwissel op het midden van de arena.
7. Maak twee cirkels naar links; de eerste klein en langzaam, de tweede groot en snel. Galopwissel op het midden van de arena.
8. Vervolg de cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet. Maak een run (ca. 6 meter verwijderd blijven van de zijkant van de arena) tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
9. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

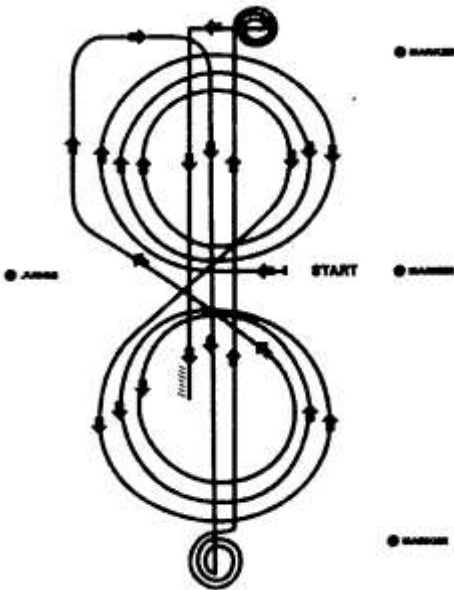


## Working Cowhorse pattern 6



1. Begin in het midden van de korte zijde van de arena.
2. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
3. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar links.
4. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
5. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
6. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en stop.
7. Ga minstens 3 meter achterwaarts; pauzeer
8. Maak  $\frac{1}{4}$  wending naar links.
9. Begin in rechter galop en maak één cirkel naar rechts; maak een galopwissel op het midden van de arena; maak één cirkel naar links; maak een galopwissel op het midden van de arena; begin een grote snelle cirkel naar rechts maar sluit deze cirkel niet.
10. Maak een run langs de rechter zijde van de arena tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop minstens 6 meter verwijderd van de wand of het hek.
11. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

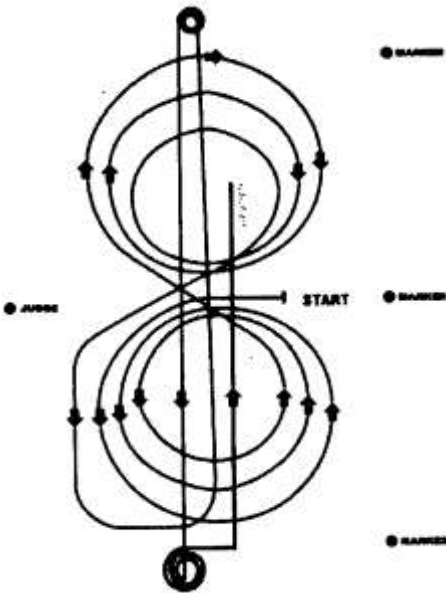
## Working Cowhorse pattern 7



Draaf naar het midden van de arena en stop. Start het parcours naar de jury toe.

1. Begin in het midden van de arena. Maak in rechter galop drie cirkels naar rechts; de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, de derde groot en snel. Galopwissel op het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar links; de eerste groot en snel, de tweede klein en langzaam, de derde groot en snel. Galopwissel op het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts zonder uit de galop te vallen of van galop te wisselen.
4. Maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop; pauzeer.
5. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
6. Maak een run over de middellijn naar de andere kant van de arena tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop; pauzeer.
7. Maak  $2\frac{1}{2}$  spin naar links.
8. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
9. Ga minstens 3 meter achterwaarts.
10. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

## Working Cowhorse pattern 8



Draaf naar het midden van de arena en stop. Start het parcours naar de jury toe.

1. Maak in linker galop drie cirkels naar links; de eerste en tweede groot en snel, de derde klein en langzaam. Galopwissel op het midden van de arena.
2. Maak drie cirkels naar rechts; de eerste en tweede groot en snel, de derde klein en langzaam. Galopwissel op het midden van de arena.
3. Vervolg de cirkel naar rechts zonder uit de galop te vallen; maak een run over de middellijn tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
4. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar links.
5. Maak een run over de middellijn naar de andere kant van de arena tot voorbij de eindmarkering en maak een sliding stop.
6. Maak  $3\frac{1}{2}$  spin naar rechts.
7. Maak een run over de middellijn tot voorbij de middenmarkering en maak een sliding stop.
8. Ga minstens 3 meter achterwaarts.
9. Pauzeer om het einde van het parcours aan te geven.

## CUTTING

**820.** Als "cutting" klassen worden georganiseerd, dan moeten de regels van de N.C.H.A. (National Cutting Horse Association) worden aangehouden.

(National Cutting Horse Association, 4704 Highway 377 South, Fort Worth, Texas 76116.)

Samenvatting van het NCHA-regelboek (Nederlandse vertaling):

1. *Van ieder paard wordt verlangd dat het zich te midden van de kudde begeeft, om de bekwaamheid van het maken van een Cut te tonen. Wie deze opgave niet kan uitvoeren krijgt 3 strafpunten. Het paard ontvangt pluspunten voor het rustig binnengaan van de kudde, waarbij het zo min mogelijk onrust in de kudde en bij het uitgeselecteerde dier veroorzaakt.*
2. *Het uitgeselecteerde dier dient zo mogelijk in het midden van de arena gebracht te worden, waarvoor pluspunten worden gegeven. Pluspunten worden toegevoegd aan het paard dat de koe ver genoeg van de kudde kan verdrijven, om zodoende zo min mogelijk onrust in de kudde te verwekken. Daarmee wordt de bekwaamheid van het drijven van een koe getoond.*
3. *Pluspunten worden gegeven voor het rijden met losse teugel gedurende de gehele proef.*
4. *Pluspunten krijgt diegene die de koe zo ver mogelijk in het midden van de arena plaatst en daar met de koe kan werken.*
5. *Indien het paard of de ruiter gedurende de uitvoering van de proef onrust of paniek veroorzaken, worden de volgende strafpunten gegeven:*
  - a) *Iedere vorm van lawaai, veroorzaakt door de ruiter, wordt bestraft met 1 strafpunt.*
  - b) *Telkens wanneer een paard de kudde binnen rent, de koeien uit elkaar drijft, terwijl het er een rund dient uit te halen, of wanneer het met een rund werkt, worden 3 strafpunten gegeven.*
  - c) *De jury dient de proef direct te onderbreken indien de ruiter het paard mishandelt, of de kudde in opschudding geraakt. Indien de deelnemer na deze aanwijzing van de jury niet onmiddellijk de uitvoering van de proef staakt, wordt hij bestraft. (hem een boete opgelegd van € 250, te betalen aan de NCHA bij de eerstvolgende start in een NCHA proef)*

6. *Wordt het Back Fence (afscheiding achter de kudde) als hulp bij het stoppen of wenden van het rund gebruikt (minder dan 1 m. vanaf de fence), volgt 3 punten aftrek.*

*De jury bepaald voor aanvang van de proef waar het back fence wordt opgesteld. Deze geldt alleen als afscheiding opzich, en niet als een denkbeeldige lijn van punt tot punt. Indien een of meerdere deelnemers voor het begin van de proef bezwaar aantekenen tegen de plaats van de afscheiding, dan wordt er onder de deelnemers gestemd en een door de meerderheid geaccepteerde back fence opgesteld.*

7. *Een paard dat naar de verkeerde kant toe wendt en met de staart tegen het rund aanstaat waarmee het werkt, ontvangt automatisch een score van 60 punten.*

8. *Het paard krijgt 1 punt aftrek voor iedere maal dat de ruiter met de teugel inwerkt op het paard, onverschillig of de teugel nu hoog of laag gehouden wordt. Eveneens 1 punt aftrek volgt indien het paard op een of andere wijze zichtbaar door de ruiter wordt ondersteunt. Indien de teugel zo kort gehouden wordt dat het paard tegen het bit loopt, wordt 1 punt afgetrokken en wel iedere keer dat dit gebeurt, ook als de ruiter zijn hand stil houdt.*

a) *Nadat het rund uitgeselecteerd en van de kudde gescheiden is, moet de teugel meteen worden vrijgegeven en iedere eventueel daaropvolgende hulp van de ruiter wordt per keer bestraft met 1 strafpunt.*

b) *De teugels moeten in één hand gehouden worden. Iedere aanraking met de tweede hand wordt bestraft met 3 strafpunten, behalve als de teugels gerangschikt moeten worden.*

c) *Gebruik van sporen achter de schouder telt niet als hulp. Worden de sporen op de schouder gebruikt, ontvangt de ruiter 3 strafpunten.*

d) *Laarspunt, voet, stijgbeugel op de schouder van het paard gebruikt, geldt als zichtbare hulp en wordt met 1 punt bestraft.*

9. *Wanneer een rund, waarmee juist gewerkt wordt, in de kudde terugkeert, worden 5 punten afgetrokken.*

10. *Indien een ruiter het door hem uitgekozen rund laat gaan en zich een ander dier toewendt, worden hem daarvoor 5 strafpunten gegeven.*

11. *Wanneer een paard het rund zo ver inhaalt dat het zijn werkvoordeel verliest, wordt daar telkens 1 punt voor afgetrokken.*

12. Onnodig agressief gedrag van het paard tegenover het rund, zoals slaan of bijten, wordt met 3 punten bestraft.

13. Een ruiter mag het rund laten gaan zodra deze duidelijk stilstaat, zich klaarblijkelijk van het paard afwendt of zich achter de tijdlijn ofwel turnback-paarden begeeft. In alle andere gevallen wordt de ruiter bestraft met 3 strafpunten.

14. Indien het paard zich tijdens het werk van het rund afwendt, worden 5 strafpunten gegeven.

15. Wanneer een paard twee of meerdere runderen uit de kudde drijft in niet in staat is één daarvan af te scheiden voordat het opgeeft, worden 5 strafpunten afgetrokken. Indien de tijd voordien verstreken is, volgen geen strafpunten.

16. De paarden moeten op bit (stang) of bosal gereden worden. De optoming mag geen neusriem of bosal hebben. De bosal moet van ruw of bewerkt leer of gevlochten touw zijn vervaardigd en mag geen metalen delen bevatten. De bosal mag ook niet te krap zijn; twee vingers van de jury moeten gemakkelijk onder de neusriem danwel kinriem gestoken kunnen worden. Choke Ropes (stropachtige riemen), Tiedowns, draad om de neus of als kopstuk, te strakke neusbanden (bij bosal), Quirts of andere hulpstukken, die ertoe dienen het paard op onrechtmatige wijze onder controle te houden, zijn in de wedstrijdarena waar NCHA-erkende wedstrijden gereden worden, niet toegestaan.

Een borsttuig mag gebruikt worden, voor zover het de hals van het paard vrijlaat.

Chaps en sporen mogen gedragen worden.

Iedere ruiter die zich niet houdt aan voorgenoemde regels, wordt gediskwalificeerd. De jury mag in twijfelgevallen de ruiter bij zich roepen om te controleren of er op enigerlei wijze tegen de regels uit Regel 16 wordt gehandeld.

a) Alle paarden moeten volgens Regel 16 gezadeld en opgetoomd zijn.

b) Iedere deelnemer die aan een NCHA-erkende wedstrijd deelneemt moet de Arena betreden in gepaste westernkledij inclusief hoed. De manlijke deelnemers dienen een overhemd met lange mouwen en met knopen danwel drukknopen en kraag te dragen. T-shirts en truien of jasjes zijn niet toegestaan. Dames dienen blouses of overhemden met lange mouwen en kraag te dragen. Erbij passende sweaters zijn toegestaan.

c) Regel 16 van het NCHA-regelboek treedt bij kampioenschappen en Jackpot-Cuttings een (1) uur voor de officieel bekend gemaakte aanvangstijd in werking.

*Bij proeven met een leeftijdslimiet of bij speciale proeven die door de NCHA erkend zijn, treedt regel 16 drie (3) uur voor de gepubliceerde starttijd in werking en blijft van kracht tot één (1) uur na beëindiging van de laatste proef van de desbetreffende wedstrijddag.*

*d) Regel 16 kan door de showmanager worden uitgesteld om een officiële training in te lassen, vooropgesteld dat deze uiterlijk 1 uur voor aanvang van welke proef dan ook is beëindigd.*

*e) Deelnemers mogen hoogstens 4 hulpen hebben.*

*17. Wanneer een ruiter of een paard (of beide) komen te vallen, is het resultaat automatisch 60 punten.*

*18. Iedere ruiter die zijn paard toestaat met het werk op te houden of de arena te verlaten voordat de toegestane tijd is verstreken, wordt gediskwalificeerd.*

*19. Een deelnemer mag zijn gehele proef herhalen indien de jury van mening is dat de deelnemer niet de volledige 2 1/2 minuten van zijn toegestane tijd heeft kunnen benutten, of wanneer ernstige verstoringen, die noch door de ruiter noch door zijn helpers zijn veroorzaakt, de jury aanleiding geven tot het vroegtijdig stoppen van de tijd. Dergelijke storende factoren kunnen een geopende arenadeur, een omgevallen deel van de omheining, of het een of andere in het voor het werk benodigde deel van de arena terechtgekomen voorwerp, zijn. Daartoe behoort niet het zich opsplitsen van de kudde omdat zij onrustig geworden is wegens gebruikelijke activiteiten in de arena.*

*Iedere herhaling moet worden uitgevoerd met de zich in de arena bevindende kudde die de ruiter middels uitloting heeft toegewezen gekregen, alvorens de kudde wordt verwisseld. De deelnemer kan de herhaling van zijn verrichtingen direct of als laatste voor het verwisselen van de kudde uitvoeren.*

*Een herhaling wordt niet toegestaan indien de ruiter inmiddels 5 strafpunten heeft ontvangen voor het verstoren van de kudde.*

*Indien een deelnemer de mening is toegedaan dat wegens een voorval een Rerun gerechtvaardigd is, moet hij direct een verzoek indienen bij een vertegenwoordiger van de deelnemers of een daarvoor aangewezen scheidsrechter (Wran: ringmeester), die de showmanager op de hoogte stelt voordat de volgende deelnemer start.*

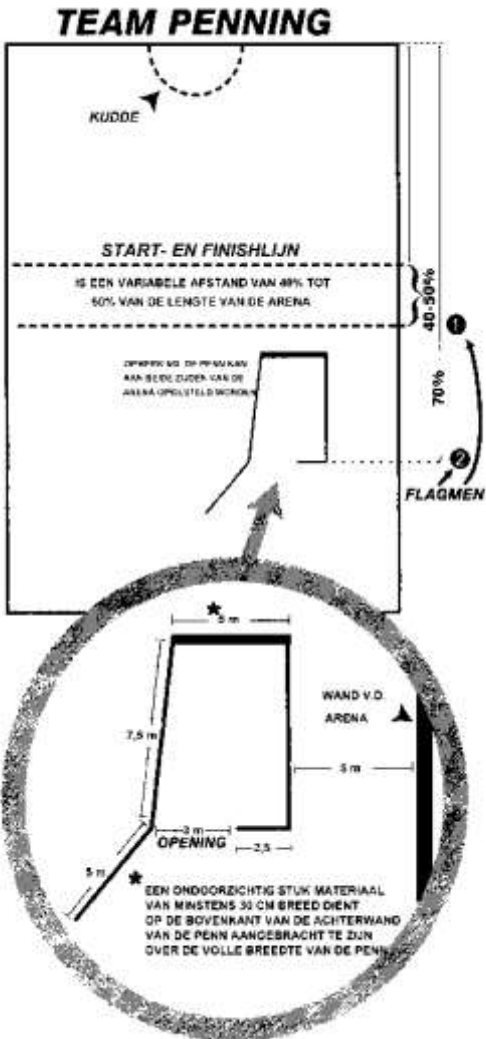
*De showmanager dient vervolgens de jury op de hoogte te stellen, en, indien beiden het over de strekking van het voorval eens zijn - en de ruiter niet inmiddels een 5 puntenaftrek heeft ontvangen wegens het veroorzaken van storing in de kudde - een verzoek om herhaling inwilligen.*

20. *De puntentelling geldt van 60-80. 1/2 punten zijn toegestaan.*

21. *Wanneer een jury twijfelt bij een puntenaf trek, beslist hij ten gunste van de ruiter.*

## TEAM PENNING

**730.** Voor team penning wedstrijden moet de arena zoals hieronder aangegeven, ingericht worden. De wanden van de "corral" zijn normaal genomen 5 m. lang. De startlijn ligt ongeveer in het midden van de arena.



**731.** Binnen een tijdslimiet van 2 1/2 minuut moet een team drie runderen van de kudde afzonderen, die hetzelfde nummer dragen en ze opsluiten in de "corral". Het team, bestaande uit drie ruiters, wint dat de snelste tijd gehaald heeft. 30 Seconden voor de afloop van de 2 1/2 minuten moet het team een teken krijgen. Gebeurt dit niet, dan mag het team op hun verzoek een tweede start worden toegestaan. In dit geval wordt het vee gekalmeerd en daarna volgt direct de tweede start met dezelfde genummerde runderen. Voor de tweede fase geldt een straf tijd van 60 seconden.

**732.** Een team kan verlangen dat de tijd wordt stopgezet, ook als één of twee runderen in de "corral" zijn. Echter, wordt ieder team met 3 runderen hoger beoordeeld dan een met 2 en ieder met 2 hoger dan iemand met slechts 1 rund, zonder de tijd in aanmerking te nemen.

**733.** Alle runderen worden naar de veekant van de startlijn gedreven voordat een team begint. Met een vlag wordt het signaal gegeven dat de arena klaar is. De deelnemers moeten over de startlijn galopperen zogauw als zij van de omroeper de nummers van de runderen gehoord hebben. De ruiters worden beoordeeld zodra zij de arena zijn binnengereden. Iedere vertraging betekent diskwalificatie. De tijd gaat in op het moment als een van de ruiters de startlijn passeert.

**734.** Om het stilzetten van de tijd te verlangen moet een ruiter bij het hek gaan staan en hand in de hoogste steken. De vlag laat men dan zakken als de neus van het eerste paard de lijn van het hek bereikt. De tijd loopt echter door als niet alle overige runderen op de veekant van de startlijn zijn. In het geval, dat een rund ontsnapt uit de "corral" nadat het stopzetten van de tijd verlangd werd maar voordat alle overige runderen op de veekant van de startlijn zijn, wordt voor dit team geen tijd opgenomen.

**735.** Een team, dat de tijdstop verlangt en een rund met een verkeerd nummer in de "corral" heeft, krijgt "geen tijd".

**736.** Voor ieder team moeten 3 runderen in de arena zijn (max. 30) die hetzelfde nummer dragen. Als een team om welke reden dan ook niet start, nadat de volgorde vaststond, blijft dit nummer bestaan, om de andere deelnemers niet behoeven te wijzigen.

**737.** Het aanraken van het vee met handen, hoeden, lasso's, romals of welke uitrustingsstukken dan ook, heeft diskwalificatie tot gevolg. Een team dat onnodig ruw met het vee omgaat krijgt "geen tijd". Het opjagen van de runderen met stokken, hoeden of lasso's is niet toegestaan. Er mag met romals en teugels gezwaid worden of op chaps of op de paarden geklapt worden.

**738.** Na het starten is het team alleen ten volle voor het vee verantwoordelijk. Als het team van mening is dat tussen zijn runderen een gewond of onbruikbaar dier is moet het stoppen en een beslissing van de jury verlangen. Zodra echter met het vee gewerkt werd, is er geen mogelijkheid meer te reclameren.

**739.** Als een rund uit de arena ontsnapt, door of over de afzetting, kan extra tijd worden verkregen of eventueel een herhalingsrit al naar gelang de beslissing van de jury.

**740.** Als meer dan 4 runderen over de startstreep gebracht worden, krijgt het team "geen tijd".

**741.** Bij protest door een team moet door dit team € 25,- gedeponerd worden. Als het gelijk krijgt, ontvangt het zijn geld terug, zo niet dan wordt het geld ingehouden.

**742.** De beslissingen van de jury zijn definitief.

## **SPELLEN**

**900.** Alle onderstaande spellen zijn onderdelen waarbij de tijd bepalend is voor de uitslag. Ze tellen niet mee bij puntentellingen van Allround of Champion titels, maar zijn slechts ter vermaak. De spellen zijn toegankelijk voor 4 jarige en oudere paarden.

**901.** Voor alle spellen worden startgelden geheven; er kunnen geldprijzen of prijzen in natura gegeven worden.

**902.** Uitrusting en kleding in westernstijl is voorgeschreven. De jury bepaalt of de gebruikte uitrusting toelaatbaar is. Hij kan er op staan bepaalde uitrustingsstukken te verwijderen.

**903.** Een bosal, curb, snaffle, half breed of spade bit is toegestaan. Mechanische hackamore en tie-down mogen niet gebruikt worden. Teugelvoering met 2 handen is toegestaan.

**904.** De ruiter mag paard en zadel tijdens het spel niet aanraken.

**905.** Het meevoeren van een zweep is toegestaan. Voor overmatig gebruik van zweep en sporen evenals overmatig trekken aan de teugels kan de jury 5 strafseconden rekenen.

### **930. FLAG RACE**

1) 4 Tonnen worden opgesteld in een rechthoek, waarop 4 emmers worden geplaatst gevuld met zand. Op ton 1 en 3 wordt een vlag gestoken. De afstand tussen de tonnen 1 en 2 evenals 3 en 4 bedraagt minstens 20 meter. De zijdelingse afstand tussen ton 1 en 4 evenals ton 2 en 3 minstens 10 meter. Iedere ruiter vertrekt met vliegende start. De tijd wordt telkens opgenomen als het paard met de neus de start/finishlijn bereikt.

2) Het parcours wordt rechtsom aan de buitenkant van de tonnen gereden. Na de start grijpt de ruiter de vlag uit ton 1 en rijdt door naar ton 2 en steekt de vlag in de emmer. Hij neemt vervolgens de vlag uit ton 3 en steekt deze in de emmer van ton 4. Hierna passeert hij de finishlijn.

3) De ruiter mag gedurende de rit om de tonnen heen cirkelen. Voor het verlies van een vlag of voor het vallen van de vlag uit de emmer krijgt hij 5 strafseconden. Neemt hij een verkeerde richting dan wordt hij gediskwalificeerd. Bij een team vlag race starten 2 ruiters naast elkaar. Hierbij steken de vlaggen in de emmers 1 en 4)

de andere ton 3 en 4. De vlaggen moeten telkens in emmer 2 en 3 gestoken worden. Naar keuze van de ruiter kan hij links of rechtsom starten. Twee tijdwaarnemers worden ingezet. De tijden van de ruiters afzonderlijk van een team worden opgeteld.

#### **940. RIBBON RACE**

1) Op de kant van de arena tegenover de start wordt een ton opgesteld. De ruiters starten paarsgewijze. Vliegende start is toegestaan. De tijd wordt opgenomen als het eerste paard de start/finishlijn bereikt.

2) De ruiters houden tussen zich in een strook (crêpe)papier van ca. 50 cm, dat zij gedurende de race niet mogen scheuren of loslaten. In die gevallen volgt diskwalificatie. De ruiters moeten in een linker of rechter bocht om de ton heenrijden en daarna de finishlijn passeren.

#### **950. BOOT RACE**

De start begint in groepen van minstens 3 ruiters. Voor de start trekt ieder een laars uit. Deze worden tezamen en aan het andere einde van de arena neergelegd. Na het startsein, de ruiters stellen zich op een lijn op, rijden de ruiters naar de laarzen, springen van het paard, trekken hun laars aan, bestijgen het paard weer en rijden terug naar de finishlijn. Gaat een deelnemer over de finish met een verkeerde of niet goed aangetrokken laars, wordt hij gediskwalificeerd. Hetzelfde geldt wanneer hij de finish met een verkeerd paard passeert.

#### **960. KATALOG RACE**

Iedereen start afzonderlijk. Ter hoogte van de middenlijn van de arena en op de zijde tegenover de start wordt een ton opgesteld. Naar keuze van de ruiter kan het parcours links- of rechtsom gereden worden. De deelnemer rijdt na het startsein naar ton 1 en neemt daar uit de emmer een briefje waarop een nummer genoteerd staat. Dan rijdt hij naar ton 2 en scheurt de op het briefje genoemde bladzijde uit de catalogus en rijdt terug over de finishlijn. Verliest hij het briefje of de bladzijde uit de catalogus krijgt hij telkens 5 strafseconden.

#### **965. KEYHOLE RACE**

Iedereen start afzonderlijk, vliegende start is geoorloofd. De start/finishlijn is max. 120 cm breed. Daarop aansluitend begint het minstens 15 meter lange parcours met gelijke breedte. De grenslijnen moeten duidelijk gemarkeerd worden. Op het einde van het rechte stuk wordt een cirkel van 6 meter aangegeven.

Na het startsein rijdt de deelnemer tussen de grenslijnen de cirkel binnen, draait daar 180 graden en rijdt tussen de grenslijnen terug naar de finish. Ieder paard wordt gediskwalificeerd dat de finish niet passeert of een grenslijn aanraakt.

### **970. NEZ PERCE STAKE RACE**

Paarsgewijze wordt gestart op twee parallel lopende parcoursen. Het parcours is gelijk aan de pole bending. De Nez Perce Stake Race is een afval-race: uit één paar deelnemers blijft steeds de snelste over.

### **980. ROPE RACE**

Er wordt in groepen gestart; de deelnemers stellen zich op een lijn op, hierna wordt het startsein gegeven. Op een afstand van ca. 30 meter vanaf de startlijn wordt een touw op een hoogte van minstens 4 meter dwars over de arena gespannen. Het moet aan de kanten stevig bevestigd zijn. Aan dit touw worden met een afstand van 2 meter loodrecht hangende touwen bevestigd en wel steeds een minder als er ruiters aan de start staan. Al naar gelang het aantal deelnemers, plaatsen zich de eerste- tot derde-geplaatsten van iedere groep voor een barrage, waaraan minstens 6 ruiters moeten deelnemen. Op commando starten de ruiters, stoppen bij de touwen, pakken er een van en houden dit vast. De ruiter voor wie geen touw overblijft, valt uit. Na iedere rit wordt een van de loodrecht hangende touwen verwijderd. De deelnemers starten zolang totdat een overwinnaar overblijft.

## **BIJLAGE 1: VERRICHTINGEN**

- Alle afstanden zijn minimale afstanden in meters, tenzij anders vermeld
- 'X' = kan gevraagd worden, '-' = kan niet gevraagd worden

	L5	L4	L3	L2	L1
--	----	----	----	----	----

### **Gangen:**

Walk	X	X	X	X	X
Jog	X	X	X	X	X
ext. Jog	-	-	X	X	X
Lope	-	X	X	X	X
ext. Lope	-	-	-	X	X
contra Galop	-	-	-	X	X

### **Doorsnede (delen van-) cirkels:**

Jog	8	8	6	5	4
Lope	-	12	10	8	6
contra Galop	-	-	-	10	8

### **Tussen hindernissen of markers:**

Walk	3	3	3	-	-
Jog	12	9	7	5	4
Lope	-	16	12	10	8

### **Overgangen:**

stop -> Walk	X	X	X	X	X
stop -> Jog	-	-	X	X	X
stop -> Lope	-	-	-	X	X
Walk <-> Jog	X	X	X	X	X
Walk <-> Lope	-	-	X	X	X
Jog <-> Lope	-	X	X	X	X
Jog -> stop	-	X	X	X	X
Lope -> stop	-	-	X	X	X
extended (alleen vanuit dezelfde basisgang)	-	-	X	X	X

### **Achterwaarts**

rechte lijn	X	X	X	X	X
gebogen lijn	-	-	X	X	X
aantal haakse bochten ("L")	-	1	1	X	X
breedte doorgang (bij trail)	1,2	1	1	0,8	0,7

### **Zijwaarts**

recht zijwaarts	X	X	X	X	X
bocht/wending tijdens zijwaarts	-	-	X	X	X
wijken (leg yield)	-	-	X	X	X
travers (two track)	-	-	-	X	X
breedte doorgang (bij trail)	3	2	2	1,8	1,8

### **Wending**

om achterhand	-	-	X	X	X
om voorhand	-	-	X	X	X

- 'W' = kan gevraagd worden in Walk, 'J' = kan gevraagd worden in Jog
- 'R' = afmetingen volgens huidige regelboek
- '-' = niet van toepassing; 'X' = wel van toepassing

L5	L4	L3	L2	L1
----	----	----	----	----

### Bijzondere verrichtingen

Zonder beugels rijden	-	-	X	X	X
Eénhandig rijden (bijv. pickup)	-	W	W+J	X	X
Enge hindernissen (vliegengordijn, rammelende pickup, sleep)	-	-	X	X	X
Brug	-	X	X	X	X
Andere vreemde bodem (zeiltje, waterbak, etc)	-	-	X	X	X
In hindernissen gaan	W	W+J	W+J	X	X
Afstijgen	X	X	X	X	X
Af- en opstijgen	-	-	X	X	X
Ground Tie	-	-	-	X	X
Combinatiehindernissen (bijv. Walk-over & brug)	-	-	X	X	X

### Trail

Verhoogde hindernissen	-	-	W+J	X max.1	X meerdere
Hek: openen, loslaten, doorrijden, niet sluiten	X	-	-	-	-
Hek: voorwaarts, eigen keuze hand	-	X	X	X	X
Hek: andere manieren (vlgs regelboek)	-	-	X	X	X
afm. vierkant: Walk-in, Walk-out	2,5	2	2	1,8	1,8
afm. vierkant: Jog-in, Walk-out	-	-	2	1,8	1,8
afm. vierkant: Jog-in, Jog-out	-	-	-	1,8	1,8
afm. vierkant: Lope-in, Walk-out	-	-	-	1,8	1,8
afstand Jog-through (3 pionnen, rechte lijn)	5	4	3	2,5	2,5
afstand Jog-through (meer pionnen, rechte lijn)	-	4	3	2,5	2,5
afstand Jog-through (4 pionnen, andere lijn)	-	-	3	2,5	2,5
afstand Jog-through (meer pionnen, andere lijn)	-	-	-	2,5	2,5
afstand Jog-through (gecomb. met Jog-overs)	-	-	-	2,5	2,5
Walk-over: 4x, parallel, rechte lijn	0,55 (vast)	R	R	R	R
Walk-over: anders	-	-	R	R	R
Jog-over: 2x, parallel, rechte lijn	1 (vast)	R	R	R	R
Jog-over: 4x, parallel, rechte lijn	-	R	R	R	R
Jog-over: anders	-	-	R	R	R
Lope-over: 2x, parallel, rechte lijn	-	2	2	R	R
Lope-over: 4x, parallel, rechte lijn	-	-	2	R	R
Lope-over: anders	-	-	-	R	R
"xxx"-overs op (delen van) cirkels					
diameter in Jog:	-	-	8	6	5
diameter in Lope:	-	-	-	10	8

(advertentie)



# Ve◀▶Ca

Stables  
Beverwijk

Education is the Art  
for better  
Horse Performance

De Lunetten 4A  
1944 PA Beverwijk  
tel: +31251226885  
gsm: +31622568468  
mail: [info@ve-ca.nl](mailto:info@ve-ca.nl)  
site: [www.ve-ca.nl](http://www.ve-ca.nl)

"Corporate Heads"



Nigel C. Stephens